



SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI PENGINAPAN
DI KOTA PANGKALPINANG BERBASIS WEBGIS

LAPORAN KERJA PRAKTEK

OLEH:

NIM	NAMA
1. 1011500021	DESSY PRATIWI PUTRI
2. 1011500118	GILANG RIMADINI
3. 1011500023	WINDARI SASUYO

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI
PENGINAPAN DI PANGKALPINANG BERBASIS
WEB GIS**

NIM	NAMA
1. 1011500021	DESSY PRATIWI PUTRI
2. 1011500118	GILANG RIMADINI
3. 1011500023	WINDARI SASUYO

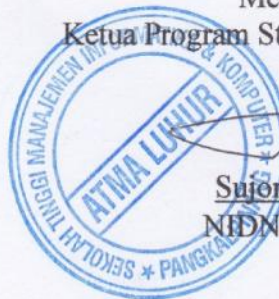
Menyetujui,
Pembimbing

Eka Altiarika, M.Eng
NIDN 0202128501

Pangkalpinang, 20 Januari 2014
Narasumber,

Rusni Budlati, SIP, M.Sc., M.Eng
NIP 197705162002122002

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Sujono, M.Kom
NIDN 021103770

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. DESSY PRATIWI PUTRI (1011500021)
2. GILANG RIMADINI (1011500118)
3. WINDARI SASUYO (1011500023)

Telah melaksanakan kegiatan Riset dari 29 November 2013 sampai dengan 20 Januari 2014 dengan baik.

Nama Instansi : Dinas Kebudayaan dan Pariwisata
Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
Alamat : JL.Air Itam Komplek Perkantoran Gubernur
Provinsi Kepulauan Bangka Belitung

Pangkalpinang, 20 Januari 2014

a.n. KEPALA

DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA
PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Sekretaris



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia – Nya sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan laporan kuliah praktek yang berjudul “APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI PENGINAPAN DI PANGKALPINANG BERBASIS WEB GIS”.

Berhasilnya kami dalam penyusunan laporan kerja praktek ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu melalui kesempatan ini, kami tidak lupa menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kami kepada:

1. Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kami.
2. Orang tua dan saudara – saudara kami yang telah mendukung kami selama ini, baik secara spiritual maupun material.
3. Ibu Eka Altiarika, S.Kom., M.eng., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing kami selama penyusunan laporan kuliah praktek.
4. Ibu Rusni Budiati, SIP, M.Sc., M.eng., selaku pembimbing praktek yang telah membimbing dan membantu kami dalam mengumpulkan informasi untuk penyusunan kuliah praktek ini.
5. Bapak Erman Arif, S.Kom., M.kom., selaku Seksi Telematika dan Konten di Departemen Komunikasi dan Informasi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.
6. Bang Arthur Ivan Gilberd Siregar, S.Kom., selaku senior kami di STMIK ATMA LUHUR yang telah bersedia dengan kerendahan hati membimbing kami dalam membuat aplikasi SIG ini, serta banyak memberikan arahan serta saran – saran dan motivasi yang membangun kami menjadi lebih baik lagi.
7. Kepala Dinas beserta staff di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Kep. Bangka Belitung yang telah mengizinkan kami melakukan survey data dalam penyusunan laporan kuliah praktek.
8. Bapak dan Ibu dosen STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang yang telah membekali kami berbagai ilmu yang berguna bagi penyusunan laporan kuliah praktek.

9. Para sahabat dan teman – teman kami tercinta yang telah banyak membantu memberikan informasi serta dukungan motivasi dan semangat dalam penyelesaian laporan kuliah praktek ini.

Kami menyadari akan kurangnya pengetahuan kami dalam penyusunan laporan kuliah praktek ini sehingga laporan ini tidak sempurna, maka dengan penuh kerendahan hati, kami mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari siapapun didalam penyempurnaan laporan ini.

Akhir kata kami berharap semoga laporan kami ini bermanfaat bagi teman – teman Mahasiswa STMIK ATMA LUHUR lainnya, serta masyarakat dan siapapun yang membaca laporan ini.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GAMBAR 2.1: Subsystem GIS	14
GAMBAR 2.2: Tampilan Quantum GIS	21
GAMBAR 3.1: Struktur Organisasi.....	27
GAMBAR 3.2: Komputer Server	38
GAMBAR 4.1: <i>System Flow Diagram</i>	41
GAMBAR 4.2: <i>Data Flow Diagram</i>	42
GAMBAR 4.3: Layar Awal.....	44
GAMBAR 4.4: Layar <i>Georeferencing</i>.....	44
GAMBAR 4.5: Menjalankan <i>Georeferencer</i>.....	45
GAMBAR 4.6: Menjalankan <i>Georeferencing</i>.....	45
GAMBAR 4.7: <i>Input GCP</i>.....	46
GAMBAR 4.8: Proses <i>Zoom In Zoom Out</i>.....	46
GAMBAR 4.9: Fungsi <i>Icon</i> pada <i>Toolbar</i>	47
GAMBAR 4.10: Menambahkan <i>Layer</i>.....	48
GAMBAR 4.11: Menambahkan <i>Vector Layer</i>.....	48
GAMBAR 4.12: Tampilan Awal Peta	49
GAMBAR 4.13: Tampilan Setelah <i>Zooming</i>	49
GAMBAR 4.14: Pembesaran Peta Lebih Banyak	50
GAMBAR 4.15: Tampilan Peta Setelah <i>Labeling</i>.....	50
GAMBAR 4.16: Menu <i>Input Titik Koordinat</i>.....	51
GAMBAR 4.17: <i>Input Titik Koordinat</i>	51
GAMBAR 4.18: <i>Coordinate Reference system</i>	52

GAMBAR 4.19: <i>Save As Titik Koordinat ke .SHP</i>	52
GAMBAR 4.20: <i>Tampilan Peta Dengan Titik Koordinat</i>	53
GAMBAR 4.21: <i>Login Admin Lizmap</i>	54
GAMBAR 4.22: <i>Lzmap Configuration</i>	54
GAMBAR 4.23: <i>Create a Repository</i>	55
GAMBAR 4.24: <i>Tampilan Peta Dengan Base Layer Google Terrain</i>	55
GAMBAR 4.25: <i>Tampilan Peta Dengan Base Layer OpenStreetMap</i>	56
GAMBAR 4.26: <i>Tampilan Peta Dengan Base Layer Google Satelite</i>	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
TABEL 3.1: Komposisi Pegawai.....	26
TABEL 3.2: Spesifikasi <i>Hardware</i>	32
TABEL 3.3: Spesifikasi <i>Server</i>	37

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1: LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI KP	58
LAMPIRAN 2: LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KP	59

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR ISI	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1. LATAR BELAKANG	1
2. RUMUSAN MASALAH	2
3. TUJUAN PENULISAN	3
4. BATASAN PERMASALAHAN	4
5. METODA PENELITIAN	5
6. SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. KONSEP DASAR SIG	7
2. TITIK KOORDINAT	18
3. <i>QUANTUM GIS 1.8.0 LISBOA</i>	19
4. <i>DATABASE</i> ..	20
5. DASAR <i>CLIENT – SERVER</i>	22
6. <i>LOCAL AREA NETWORK (LAN)</i>	23
BAB III ORGANISASI	25
1. PENJELASAN	25
2. SEJARAH	25
3. STRUKTUR ORGANISASI	26

4. ARSITEKTUR TEKNOLOGI INFORMASI	30
BAB IV PEMBAHASAN	39
1. DEFINISI MASALAH dan PENYELESAIANNYA	39
2. FLOWCHART SIG	40
3. ALGORITMA PEMBUATAN SISTEM INFORMASI	43
4. PROSES PENGINPUTAN	43
5. UJI COBA PROGRAM DENGAN CONTOH DATA	47
6. MEMASUKKAN PETA KE WEBSITE ATAU INTERNET	53
BAB V PENUTUP	57
1. KESIMPULAN	57
2. SARAN	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	59