

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang Masalah**

POINT *English Course* merupakan lembaga kursus bahasa inggris yang beralamatkan di jalan belanak raya no.16 pangkalpinang,yang didirikan oleh bapak Willy Siswanto yang khusus mengajarkan serta membina siswa/siswi dalam hal Pembelajaran di bidang bahasa inggris berdasarkan tingkatan yang di miliki para siswa/siswi .

Sebagai sarana tempat pembelajaran di bidang bahasa inggris dimana terdapat kurikulum,waktu kegiatan belajar mengajar,laporan iuran kursus,hasil pembelajaran,absensi ,serta kegiatan-kegiatan sosial lainnya,maka sudah seharusnya POINT *English Course* memiliki suatu system yang dapat mempermudah pihak point englis courses,siswa/siswi,dan orang tua siswa/siswi. Selama ini system pelaporan nilai, absensi, jadwal kursus, serta informasi penting lainnya hanya dilakukan secara manual, yaitu melalui siswa/siswi atau orang tua datang langsung ke tempat kursus.

### **2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan permasalahan yang ditentukan adalah belum tersedianya aplikasi yang dapat mempermudah komunikasi antara siswa, orang tua siswa dengan pihak POINT *English Course*.

### **3. Batasan Masalah**

Agar pembahasan lebih terarah ,maka penulis menentukan batasan masalah sebagai berikut:

1. Program yang dibuat hanya focus pada absensi, nilai, jadwal, dan informasi pembelajaran siswa.
2. Menggunakan Aplikasi Gammu sebagai tool untuk mengembangkan Program SMS *gateway*.

3. Menggunakan program *MySQL* sebagai *database*.
4. Sistem hanya dapat digunakan oleh pihak orang tua/wali siswa dengan nomor handphone yang telah terdaftar di sistem.
5. Sistem tidak dapat digunakan untuk cetak data.

#### **4. Tujuan Penulisan**

Tujuan dari analisa dan perancangan ini adalah :

1. Membuat aplikasi yang efektif dalam melaporkan hasil studi, absensi, serta evaluasi kepada orang tua dan siswa dengan memanfaatkan SMS.
2. Mempermudah pihak orangtua untuk melakukan evaluasi terhadap anak..

#### **5. Manfaat Penelitian**

1. Manfaat Penelitian bagi Penulis adalah menambah wawasan penulis tentang aplikasi sms gateway terutama berbasis gammu dan dapat menerapkannya langsung dengan mengembangkan aplikasi *SMS gateway* berbasis gammu tersebut.
2. Manfaat bagi *POINT English Course* adalah bahwa hasil penelitian diharapkan dapat meningkatkan fungsi sistem yang sedang berjalan sehingga dapat membantu *POINT English Course* dalam menata serta mengatur sistem di tempat tersebut.
3. Manfaat bagi siswa dan orang tua siswa adalah memudahkan orang tua dalam hal mengontrol serta mengetahui kegiatan-kegiatan dan hasil yang didapat siswa dalam hal mengikuti kursus di *POINT English Course* dengan memanfaatkan aplikasi sms gateway yang sudah tersedia.

#### **6. Metode Penelitian**

Metode penelitian yang akan digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah:

##### a. Pengumpulan Data

##### 1) Metode Observasi

Dalam hal ini adalah dengan mendatangi langsung dan mengamati proses administrasi di *POINT English Course*.

- 2) Metode Wawancara
- 3) Wawancara dengan orang yang berhubungan langsung dengan system pelaporan nilai, system administrasi di POINT *English Course* oleh bapak Willy Siswanto sebagai pemilik dan pengelola tempat kursus.

- 4) Metode Studi pustaka

Dilakukan agar dapat membantu dan mendukung penulisan laporan. Sumber pustaka yang digunakan adalah berasal dari buku sebagai referensi, laporan administrasi, bacaan-bacaan yang berkaitan dengan permasalahan, serta pembelajaran dari internet yang berkaitan dengan topik.

- b. Metode Pengembangan Sistem

Metode analisa data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma pengembangan perangkat lunak menggunakan model *waterfall*, yang meliputi:

- 1) Analisis

Merupakan tahapan analisis system yang berjalan di Point English Course dengan menggunakan Activity Diagram.

- 2) Perancangan

Merupakan tahap dimana tahap perancangan dilaksanakan menggunakan :

- a) Perancangan Aplikasi menggunakan PHP dan Gammu
- b) Perancangan *Database* menggunakan ERD dan LRS
- c) Perancangan Tatap muka ( *Layout interface* ) menggunakan Photoshop, CSS, HTML .

- 3) Implementasi

Tahap implementasi adalah tahap dimana dilakukan : Installasi dan pengujian dilakukan dengan Pengujian yang dilakukan menggunakan metodologi *Blackbox*.

## 7. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pembahasan, keseluruhan perancangan sistem ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran dari tiap-tiap bab sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini, penulis mengemukakan tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini, penulis menjelaskan berbagai teori tentang Konsep dasar yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berkaitan dalam proses analisa permasalahan, dan teori-teori pendukungnya.

### **BAB III ORGANISASI**

Bab ini berisikan penjelasan singkat tentang profil, sejarah, struktur organisasi, visi dan misi tugas dan wewenang, setiap organisasi di POINT *English Course*.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Berisi pembahasan system SMS gateway berbasis web menggunakan gammu, definisi masalah/analisa, flowchat, algoritma penyelesaian masalah dan pembahasannya, rancangan layar, manual proses instalasi, konfigurasi Gammu, uji coba program, dan kelebihan dan kekurangan program.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian yang terakhir dari bab yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab, serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan di POINT *English Course*.