

DAFTAR PUSTAKA

Febrian, Jack dan Farida Andayani., 2002. Kamus Komputer dan Istilah Teknologi Informasi. Penerbit CV Informatika, Bandung.

Widodo, Priyono Dwi. Kamus Istilah Internet dan Komputer. Penerbit Lintas Media, Jombang.

<http://cdbahanajar.wordpress.com/2012/03/06/pengertian-cd-interaktif-cd-interaktif-pembelajaran/>

Kamus Besar Bahasa Indonesia

Gerlach, V.G. dan Elly, D.P (1971). Teaching and Media: A Systematic Approach. Englewood Cliffs:Prentice-Hall, Inc.

Situmoran, Flobert., 2011. Pengertian Bahasa Mandarin. <http://easy99-flobert.blogspot.com/2011/04/pengertian-bahasa-mandarin.html>

Whitten, Jeffery L., et.al dan Hill, McGraw., 2004. System Analysis and Design Methods". 6thed.

Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML. Penerbit Graha Ilmu.

Shneiderman, Ben dan Wesley, Addison. Design the User Interface : Strategis for Effetive Human Computer Interaction 3rd Edition.

Yohan Jati Waloeya dkk., 2003. Hebat Mengedit Dengan Adobe Photoshop CS6. Penerbit CV. Andi Offset, Yogyakarta.

<https://agungqink2.wordpress.com/2012/04/27/flowchart/>