

**APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMKN 1 AIR
GEGAS BERBASIS WEB**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh

	NIM	NAMA
1.	1311500009	Yongky Setiawan
2.	1311500018	Andika

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2016/2017**

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Tuhan yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek (kp) yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan perkuliahan di jenjang Strata 1 (S1) pada program studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.

Dengan segala keterbatasan, Penulis menyadari bahwa penulisan laporan kuliah praktek ini tidak akan selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua tercinta yang telah mendukung Penulis baik spiritual maupun material.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur .
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak R. Burham Isnanto, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika.
5. Bapak/Ibu selaku Kepala Sekolah SMKN 1 Air Gegas.
6. Bapak Dian Novianto, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing.
7. Staf Guru, Tata Usaha, dan siswa-siswi SMKN Air Gegas.

Penulis menyadari dalam penulisan laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun akan senantiasa Penulis terima dengan senang hati.

Pangkalpinang, 20 Desember 2016

Penulis

Penulis

DAFTAR GAMBAR

No.	Judul Gambar	Halaman
Gambar 2.1	Model Waterfall	10
Gambar 2.2	Model Waterfall menurut Pressman	11
Gambar 2.3	Contoh Use Case Diagram	17
Gambar 2.4	Contoh Activity diagram	19
Gambar 3.1	Struktur Organisasi 1	28
Gambar 3.2	Struktur Organisasi 2	29
Gambar 3.3	Struktur Organisasi 3	30
Gambar 4.1	Use Case Diagram Admin	39
Gambar 4.2	Use Case Diagram Pengguna	39
Gambar 4.3	Activity Diagram Login Admin	42
Gambar 4.4	Activity Diagram Login Pengguna	43
Gambar 4.5	Rancangan Halaman Login Admin	46
Gambar 4.6	Rancangan Halaman Utama Admin	46
Gambar 4.7	Rancangan Halaman Melihat Calon Siswa	47
Gambar 4.8	Rancangan Halaman Menambahkan key	47
Gambar 4.9	Rancangan Halaman Merubah Data	48
Gambar 4.10	Rancangan Halaman Utama Pengguna	48
Gambar 4.11	Rancangan Halaman Masukan Key untuk Mendaftar ...	49
Gambar 4.12	Rancangan Halaman Mendaftarkan	49
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Login Admin	50
Gambar 4.14	Tampilan Halaman Melihat Data Calon Siswa	51

Gambar 4.15	Tampilan Halaman Menambahkan key	51
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Merubah Data Calon Siswa	52
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Utama Pengguna	52
Gambar 4.18	Tampilan Halaman untuk Masukkan Data Calon Siswa	53
Gambar 4.19	Tampilan Halaman Entry Pendaftaran Calon Siswa Baru	54

DAFTAR LAMPIRAN

No.	Judul
Lampiran 1	Tampak Depan SMKN 1 Air Gegas
Lampiran 2	Ruangan Lab Komputer
Lampiran 3	Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen
Lampiran 4	Lembar Berita Acara Kunjungan KP

DAFTAR TABEL

No.	Judul Tabel	Halaman
Tabel 4.1	Kebutuhan Perangkat Keras	37
Tabel 4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	38
Tabel 4.3	Identifikasi Use Case Login Admin	40
Tabel 4.4	Identifikasi Use Case Form Admin	40
Tabel 4.6	Identifikasi Use Case Form Pengguna	41
Tabel 4.7	Spesifikasi Basis Data User	44
Tabel 4.8	Spesifikasi Basis Data Kunci	44
Tabel 4.9	Spesifikasi Basis Data Calon Siswa	45

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	
Halaman Pernyataan	i
Halaman Pengesahan	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	2
3. Batasan Masalah	2
4. Manfaat dan Tujuan Penelitian	2
5. Metode Penelitian.....	3
a. Wawancara.....	3
b. Observasi	3
6. Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

1. Aplikasi	6
2. Sistem Informasi	6
a. System	6
b. Karakteristik Sistem	7
c. Informasi	8
d. Sistem Informasi	8
3. Model Waterfall	9
a. Sejarah Model Waterfall	9
b. Pengertian waterfall	9
c. Tahap atau Fase Model Waterfall	9
d. Karakteristik Waterfall	12
e. Penggunaan Model Waterfall	13
f. Thap Pengembangan Waterfall	14
4. Unified ModellingLanguage (UML)	14
a. Diagram UML	15
b. Use Casi Diagram	16
c. Activity Diagram	17
d. Entity Relationship Diagram (ERD)	19
5. WEB	21
a. Web Browser	22
b. Hypertext Preprocessor (PHP)	22

6. Hypertext Markup Language (HTML)	22
7. XAMPP	23
8. MySQL	23
9. Macromedia Dreamweaver 8	24
10. Adobe Photoshop	24
11. Ms. Acces	25
12. Microsoft Project 2007	25
13. Microsoft Visio 2007	26

BAB III ORGANISASI

1. Prifil SMKN 1 Air Gegas	27
2. Kegiatan di SMKN 1 Air Gegas	27
3. Struktur Organisasi SMKN 1 Air Gegas	28
4. Deskripsi Tugas	31
a. Kepala Sekolah	31
b. Komite Sekolah	31
c. Guru	32
d. Wali Kelas	32
e. Tata Usaha	32
f. Petugas perpustakaan	32
g. Siswa	32
h. Masyarakat Sekitar	33
5. Visi dan Misi SMKN 1 Air Gegas	33

6. Tujuan SMKN 1 Air Gegas	34
----------------------------------	----

BAB IV PEMBAHASAN

1. Model Pengembangan	35
2. Analisa	35
a. Analisa Masalah	36
b. Penyelesaian Msalah	36
c. Analisa Sistem yang sedang berjalan	36
d. Analisa Kebutuhan Sistem	37
e. Analisa Kebutuhan Data	37
f. Analisa Sistem pada Aplikasi	38
3. Rancangan Sistem	43
a. Rancangan Basis Data	43
b. Rancangan Layar	46
4. Implementasi Sistem	50

BAB IV PENUTUP

1. Kesimpulan	55
2. Saran	55

Daftar Pustaka:

Lampiran