

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pangkalpinang merupakan ibu kota Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yaitu salah satu kota yang sedang berkembang di Indonesia. Kota Pangkalpinang merupakan salah satu daerah otonom yang letaknya di bagian timur pulau Bangka. Kota Pangkalpinang merupakan wilayah perkotaan dengan pertumbuhan paling pesat di Pulau Bangka, baik dalam jumlah penduduk, ekonomi, industri perdagangan, transportasi, maupun dalam sektor pariwisata. Salah satu Investasi yang paling menonjol yang sedang berkembang saat ini adalah Pariwisata, karena sektor pariwisata ini menjadi salah satu sektor strategis dan dapat memberikan kontribusi langsung bagi kesejahteraan masyarakat. Ini semua sudah terbukti mampu menggerakkan roda perekonomian disegala lapisan masyarakat sekaligus mampu mendorong pertumbuhan pembangunan dan pengembangan wilayah.

Karena banyak tempat yang menarik, menyebabkan orang-orang dari berbagai penjuru baik itu dari Indonesia maupun luar Negeri datang untuk melihat keanekaragaman objek wisata dan budaya di Pulau Bangka yang juga dijuluki Kota Laskar Pelangi ini. Namun, para wisatawan masih mengalami kesulitan untuk menuju objek-objek wisata yang ada di Pulau Bangka ini terkhusus Kota Pangkalpinang. Kota yang sedang berkembang ini sedang melakukan banyak pembangunan, seperti Gedung-gedung tinggi, Ruko, dan lain sebagainya. Sehingga membuat para wisatawan sedikit pusing membedakan mana objek wisata yang bersejarah dan mana yang tidak. Sehingga banyak Objek wisata dan budaya baik yang memiliki banyak sejarah maupun tidak sepi pengunjung karena tidak diketahui oleh para wisatawan. Ini semua tentu saja berakibat pada perkembangan wisata dan budaya yang ada pada Kota Pangkalpinang. Ditambah lagi kondisi jalan lalu-lintas di kota Pangkalpiang yang padat dan kurang Fasilitas kendaraan dalam menumpuh Objek wisata dan budaya mempersulit sehingga menghabiskan waktu secara sia-sia.

Seiring dengan teknologi yang terus berkembang seakan tidak ada titik akhir untuk sebuah peluang bagi para pengembang Teknologi Informatika (IT). Apalagi saat ini teknologi handphone berkembang sangat signifikan. Sebagian besar orang telah bergantung pada *mobile device* untuk memperoleh informasi yang diinginkan.

Informasi merupakan kebutuhan utama disebagian besar manusia. Dengan menggunakan perangkat bergerak (*mobile device*), informasi bisa didapatkan dimanapun berada dalam waktu singkat, diantaranya yaitu informasi tentang lokasi dan tempat pariwisata dan budaya di Kota pangkalpinang.

Berdasarkan beberapa permasalahan di atas, untuk membantu wisatawan dalam menemukan lokasi wisata dan budaya di Kota Pangkalpinang, maka penulis yang bekerjasama dengan Dinas Budaya, Pariwisata, Pemuda dan Olahraga mencoba untuk merancang sebuah Aplikasi Geografis Letak Objek Wisata Kota Pangkalpinang Berbasis Android. Aplikasi ini nantinya akan dapat memberikan informasi tentang lokasi wisata dan budaya yang ada di kota Pangkalpinang, seperti deskripsi lokasi, dan juga alamat lokasi. Tidak hanya itu, aplikasi wisata berbasis android ini juga dapat menampilkan peta lokasi wisata, sehingga dapat membantu wisatawan dalam menemukan lokasi yang diinginkan melalui *Google Map API*.

1.2 Perumusan Masalah

Masalah-masalah pada proyek akhir ini dapat dirumuskan menjadi:

- a. Bagaimana membuat aplikasi *mobile* dengan menggunakan *platform* Android?
- b. Bagaiman membuat aplikasi yang dapat menampilkan peta lokasi wisata dan budaya Kota Pangkalpinang untuk kebutuhan pengunjung wisatawan?
- c. Bagaiman membuat media penyimpanan *database* konten informasi lokasi wisata dan budaya di Kota Pangkalpinang yang dapat diakses oleh *user* melalui *mobile device* Android?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tetap berada dalam batasan yang diinginkan dan tidak menyimpang terlalu jauh melewati batas yang akan dibahas dari permasalahan sebenarnya, maka diperlukan sebuah batasan masalah dengan ruang lingkup antara lain:

- a. Aplikasi dibuat atas *platform* Android sehingga hanya dapat dijalankan pada *mobile device* yang menggunakan *platform* Android.
- b. Aplikasi ini menggunakan database MySQL.
- c. Aplikasi ini hanya menampilkan sebagian data/sampel titik koordinat dari lokasi wisata yang termasuk dalam kategori Wisata dan budaya di Kota Pangkalpinang.
- d. Data lokasi-lokasi yang digunakan diperoleh menggunakan data sekunder, di mana data sekunder adalah data yang diambil melalui berbagai sumber seperti internet, Dinas Pariwisata, dsb.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan makalah kuliah praktek ini yaitu:

- a. Merancang aplikasi *mobile* dengan menggunakan *Platform Android*.
- b. Merancang aplikasi untuk mengambil data objek lokasi wisata dan budaya di Kota Pangkalpinang berdasarkan titik koordinat.
- c. Membuat konten informasi lokasi wisata dan budaya di Kota Pangkalpinang yang dapat diakses oleh user melalui *mobile device* Android dan dapat diupdate oleh admin melalui web.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam perancangan Aplikasi Geografis Letak Objek Wisata Kota Pangkalpinang Berbasis *Android* ini mengacu pada metode *linear sequential* atau *waterfall model*. Penjelasan dari fase-fase *waterfall model* yang digunakan adalah :

a. Requirements analysis and definition

Pada tahap ini penulis menganalisis kebutuhan spesifikasi aplikasi yang dibuat, *database* yang akan digunakan, dan menu yang akan ditampilkan.

b. System and software design

Pada tahap ini penulis merancang sistem aplikasi yang akan dibuat, merancang *user- interface* aplikasi yang akan dibuat, serta merancang *database* yang akan digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran umum sehingga memperjelas hal-hal yang berkenaan dengan pokok-pokok uraian di dalam laporan ini, penulis membaginya dalam beberapa bab yang disusun secara sistematis dalam 4 bab dan dalam tiap-tiap bab dibagi sub-sub bab.

Adapun sistematis penulisan laporan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang perumusan masalah, ruang lingkup masalah, metode penulisan laporan kerja praktek, dan sistematika penulisan laporan kerja praktek, serta waktu pelaksanaan kerja praktek.

BAB II : LANDASAN TEORI

Uraian singkat tentang sejarah Dinas Pariwisata kota Pangkalpinang, visi dan misinya, struktur organisasi dan tugas pegawai.

BAB III : ORGANISASI

Bab ini menguraikan tentang analisa dan pembahasan tentang sistem Dinas Pariwisata kota Pangkalpinang laporan kerja praktek.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang analisa sistem Dinas Pariwisata kota Pangkalpinang serta membahas tentang kegiatan kerja praktek.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran tentang sistem yang berjalan Dinas Pariwisata kota Pangkalpinang yang mungkin berguna bagi perusahaan.