



**PERANCANGAN APLIKASI PANIC BUTTON BERBASIS ANDROID
PADA BASARNAS PANGKALPINANG
BANGKA BELITUNG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

NIM	NAMA
1. 1311500027	I NENGAH PRAMA WISESA
2. 1311500034	EJI ANDINO DIKA
3. 1311500040	NIRI

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016/2017**

ABSTRAK

Keselamatan adalah perhatian utama saat ini bagi orang-orang di mana-mana. Tidak satu bisa meramalkan bahaya, dan reaksi terhadap bahaya diperlukan dalam sepersekian detik. Baru-baru ini, aplikasi mobile telah dikembangkan, yang dapat digunakan untuk terhubung ke kontak darurat Anda. Hampir semua orang memiliki smartphone berbasis Android. Selain itu, Aplikasi Panic Button ini mudah diakses sepersekian detik. Aplikasi ini yang menggunakan tombol panic dan dilengkapi dengan fitur lokasi bisa digunakan di mana-mana. Sebuah tombol panic yang ideal harus menjadi salah satu yang memungkinkan pengguna untuk bereaksi dan menyelesaikan pekerjaan di kecepatan tercepat mungkin. Laporan ini menjelaskan tombol panik yang akan memastikan keselamatan dalam waktu minimal. Sebuah switch sederhana akan memicu bahasa program yang sudah diprogram dan Modul GSM. Switch akan langsung mengirim sinyal ke Modul GSM dengan Kartu SIM, yang akan mengirim pesan darurat ke kontak yang telah ditetapkan dalam sistem, bersama dengan GPS yang tepat koordinat posisi pengguna dengan tombol panic. Informasi ini dapat digunakan oleh kontak darurat untuk menunjukkan lokasi pengguna persis dan melacak pengguna di waktu sesingkat mungkin.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan serta dapat menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti.

Laporan Kerja Praktek Lapangan ini disusun berdasarkan apa yang telah penulis lakukan pada saat dilapangan yakni pada “Tempat Praktek Lapangan” yang beralamat di Pulau Pelepas, Desa Beluluk, Indonesia Kecamatan Pangkalan Baru, Kabupaten Kabupaten Bangka Tengah Provinsi, Kepulauan Bangka Belitung, yang dimulai dari tanggal 1 November 2016 s/d 24 Desember 2016.

Kerja praktek lapangan ini merupakan salah syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi Tehnik informatika(TI) Selain untuk menuntas program studi yang penulis tempuh kerja praktek ini ternyata banyak memberikan manfaat kepada penulis baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil kerja praktek lapangan ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr. Moedjiono, M.Sc., Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
2. Bapak R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
3. Bapak Ari Amir Alkodri S.Kom.M.Kom, Selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada penulis dalam melaksanakan kerja praktek dan juga penyelesaian laporan kerja praktek lapangan ini.

4. Bapak Deden Ridwansah, S.Sos.,. Selaku Pimpinan Kantor SAR Pangkalpinang yang juga telah banyak memberikan bimbingan baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga dapat pelaksanaan kerja praktek dapat terlaksana dengan baik dan lancar.
5. Bapak Ahmad Samsudin Selaku Pembimbing dilapangan kerja praktek di Kantor SAR Pangkalpinang.
6. Tak lupa pula penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu baik itu untuk Pelaksanaan Kerja Praktek maupun dalam Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Penulis akui penulis tidaklah sempurna seperti kata pepatah tak ada gading yang tak retak begitu pula dalam penulisan ini, apabila nantinya terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya.





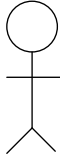
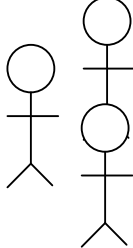
Akhir kata semoga laporan kerja praktek lapangan ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang, Desember 2016

Penyusun

DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol pada *Activity Diagram* dan *Use Case*

 Start Point	Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
 End Point	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
 Activity State	Menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis.
 Transition	Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.
 User	Menggambarkan pengguna aplikasi
 Sekumpulan User	Menggambarkan sekumpulan pengguna yang berperan sebagai tim penyelamat

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Link-by-link	12
Gambar 2.2 : End-to-end	13
Gambar 2.3 : Overlap	13
Gambar 2.4 : HTC Dream, ponsel Android pertama	18
Gambar 2.5 : Layar notifikasi pada ponsel Android	20
Gambar 2.6 : Play Store di <u>Nexus 4</u>	22
Gambar 3.1 : Gambar Arti Lambang BASARNAS	30
Gambar 3.2 :Struktur BASARNAS	34
Gambar 3.3 : sistem komunikasi Kantor Pusat Basarnas	43
Gambar 3.4 : Sistem Komunikasi Kantor SAR	44
Gambar 3.5 : Sistem Komunikasi Mobile	44
Gambar 3.6 : sistem komunikasi Rescue Boat	45
Gambar 3.7 : Activity Diagram Penyampaian Informasi	46
Gambar 4.1 : Activity Diagram User	48
Gambar 4.2 : use case diagram	49
Gambar 4.3 : Tampilan Rancangan Menu Utama	50
Gambar 4.4 : Tampilan Layar Menu Panic Button	51
Gambar 4.5 : Rancangan Layar Tampilan Menu Ditres	52

Gambar 4.6	: Rancangan Layar Tampilan Tombol Distres Apabila Ditekan ..	52
Gambar 4.7	: Rancangan Layar Menu RESCUE	53
Gambar 4.8	: Rancangan Layar Menu SETTINGS	55
Gambar 4.9	: Rancangan Layar Menu SETTINGS Lanjutan	56
Gambar 4.10	: Tampilan Layar Menu Halaman Utama	55
Gambar 4.11	: Tampilan Layar Menu Panic Button	57
Gambar 4.12	: Tampilan Layar Menu DRISTRES BUTTON	58
Gambar 4.13	: Tampilan Layar Tombol DISTRES Apabila Ditekan	58
Gambar 4.14	: Rancangan Layar Menu RESCUE	59
Gambar 4.15	: Tampilan Layar Menu SETTINGS	60
Gambar 4.16	: Tampilan Layar Menu SETTINGS Lanjutan	61

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Peta Curah Hujan Di Pulau Bangka Belitung	69
Lampiran 2 : Gambar Daerah Rawan Banjir Di Daerah Jalan Trem	70
Lampiran 3 : Gambar Daerah Rawan Banjir Di Daerah Jalan Balai	71
Lampiran 4 : Gambar Daerah Rawan Banjir Di Daerah Kampung Bintang..	72
Lampiran 5 : Gambar Perkiraan Hujan Di Pulau Bangka	73
Lampiran 6 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	74
Lampiran 7 : Lembar Berita Acara Kunjungan KP	75

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN KERJA PRAKTEK	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR ISI	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Panic Button	6
2.2 Sistem	6
2.3 Internet	7
2.3.1 Sejarah Singkat Internet	7
2.3.2 Fungsi atau Peranan Internet	10
2.4 Signal	11
2.4.1 Klasifikasi Signaling	12
2.4.2 Metode Penyaluran	12
2.5 Distres Signal	13

2.6 Layanan Berbasis Lokasi	14
2.7 Android	15
2.7.1 Sejarah Android	17
2.7.2 Fitur Android	20
2.7.3 Pengembangan	23
2.8 Aplikasi Android	24
2.9 Java	24
2.10 Aplikasi Eclips	26
2.11 Pengertian Use Case	27
2.12 Pengertian Activity Diagram	28

BAB III ORGANISASI

3.1 Sejarah Basarnas	29
3.2 Arti Lambang atau Logo Basarnas	30
3.3 Visi dan Misi Basarnas	31
3.4 Fungsi Dan Tugas Basarnas	32
3.4.1 Tugas Pokok Basarnas	32
3.4.2 Fungsi Basarnas	32
3.4.3 Sasaran Pengembangan Basarnas	33
3.5 Struktur Instansi Basarnas	34
3.6 Pembagian Tugas Dan Wewenang Basarnas	34
3.7 Peraturan Dan Hukum Basarnas	36
3.8 Kerja Sama	37
3.8.1 Kerja Sama Dengan Instansi Lain	37
3.8.2 Kerja Sama Dengan Internasional	38
3.8.3 Forum Koordinasi Sar Daerah	38
3.8.4 Tugas Dan Fungsi Fksd	39
3.8.5 Sasaran Yang Ingin Di Capai	40
3.9 Arsitektur Teknologi Informasi Pada Basarnas	
Pangkalpinang	42
3.10 Aktiviti Diagram	46

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Definisi Masalah	47
4.2 Activity Diagram	47
4.3 Use Case Diagram	49
4.4 Rancangan Layar	50
4.5 Tampilan Layar	55
4.6 Algoritma Penyelesaian Masalah Dan pembahasannya	61
4.7 Kelebihan dan Kekurangan Program	65

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	67

DAFTAR PUSTAKA	68
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	69
-----------------------	-----------