BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan salah satu perkembangan peradaban dan kebudayaan yang sudah tidak dapat dihindari untuk terus berkembang seiring dengan kebutuhan manusia. Sekarang dan mungkin masa yang akan datang teknologi informasi akan menjelma menjadi pendukung kerja yang utama serta dapat mengubah mekanisme kerja sebuah perusahaan menjadi sebuah fenomena yang mengubah cara kerja.

Sudah hampir semua bidang dalam aspek kehidupan telah menerapkan teknologi informasi dalam perkembangannya. Salah satunya dalam bidang bisnis. Hal ini dikarenakan kelebihan yang dimiliki oleh teknologi informasi yakni dapat mendukung meningkatkan produktivitas dan efisiensi suatu pekerjaan dibandingkan dengan cara manual. Ada pun beberapa kendala yang sering dijumpai pada sistem yang dijalankan secara manual yaitu : kurang efisien dalam segi waktu dan kurang maksimalnya keakuratan data yang dihasilkan.

Oleh karena itulah penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun laporan KKP dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Tunai Berjangka Pada PT. Bangka Bintang Lestari Dengan Metodologi Object Oriented". Dan sebagai usaha untuk dapat memberikan solusi dan pemecahan masalah yang sering terjadi dalam sistem penjualan.

2. Masalah

PT. Bangka Bintang Lestari kini telah menerapkan sistem penjualan secara terkomputerisasi. Namun tidak semua kegiatan penjualannya telah terkomputerisasi dengan baik salah satunya proses pemesanan barang. Proses ini masih dilakukan secara manual. Dan setelah mengevaluasi, sistem penjualan yang ada pada PT. Bangka Bintang Lestari belum terlaksana secara efektif dan efisien. Masih banyak terjadi kelemahan dalam sistem penjualan yang sudah

ada. Sedangkan suatu sistem yang baik adalah suatu sistem yang sudah terkomputerisasi secara keseluruhan, baik efektif serta efisien dalam penggunaannya. Sehingga output yang dihasilkan lebih cepat, tepat, dan akurat.

3. Tujuan Penulisan

Diharapkan dari penulisan laporan ini dapat memberikan pemecahan masalah kepada PT. Bangka Bintang Lestari dalam memperbaiki sistem penjualan yang sudah ada menjadi sistem yang lebih baik lagi dalam penyajian dan pengolahan data agar lebih cepat, tepat dan akurat.

4. Batasan Masalah / Ruang Lingkup

Sesuai dengan judul dari laporan ini penulis hanya memfokuskan pembahasan masalah yang hanya berkaitan dengan sistem penjualan tunai berjangka saja. Ruang lingkup dalam penulisan laporan ini hanya pada beberapa proses yang menyangkut pemesanan barang, pencetakan surat jalan, pengiriman barang, pencetakan faktur, pembayaran dan pencetakan laporan penjualan pada setiap bulannya. Pada PT. Bangka Bintang Lestari terdapat transaksi pengembalian barang, tapi hal ini sangat jarang terjadi bahkan hampir tidak pernah.

5. Metode Penelitian

Dalam rangka melengkapi data – data dan informasi yang dibutuhkan dalam penyelesaian laporan ini adapun metode penelitian yang penulis lakukan antara lain :

a. Wawancara (Interview)

Wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan lisan pada bagian – bagian yang terkait dalam sistem penjualan.

b. Pengamatan (Observasi)

Pengamatan dilakukan dengan mengamati langsung kegiatan yang dilakukan oleh bagian yang terkait dalam sistem penjualan.

c. Penelitian kepustakaan

Penelitian kepustakaan dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang berhubungan dengan sistem penjualan.

6. Sistematika Penulisan

Agar penulisan mini project ini lebih terarah maka penulis membagi menjadi beberapa bab yang sistematis dan urut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latarbelakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II ORGANISASI

Bab ini berisi tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, dan penjelasan tentang unit kegiatan di tempat riset dilakukan.

BAB III INFRASTRUKTUR

Bab ini menjelaskan hal – hal yang berkaitan denan spesifikasi *hardware* (perangkat keras) dan *software* (perangakt lunak) komputer. Terdiri dari spesifikasi *hardware*, spesifikasi *software*.

BAB IV STUDY KASUS

Bab ini menjelaskan tentang proses bisnis (menceritakan bagaimana sistem bekerja), aturan bisnis dibahas melalui *activity diagram*, rancangan basisdata meliputi pemodelan data konseptual (*class diagram entitas* tanpa *method*), *LRS (logical Record Structure)*, *model*

data relation dan spesifikasi basisdata, kemudian bab ini membahas juga tentang struktur tampilan, rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.