



SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI BERJANGKA  
PADA  
**PT. BANGKA BINTANG LESTARI PANGKALPINANG**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

OLEH:

NIM	NAMA
0722300028	ANDRE WITELIA

Nomor KKP : 011/KKP/SAL/HDS/JAN/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL  
2009 / 2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : D3  
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI BERJANGKA PADA  
PT. BANGKA BINTANG LESTARI PANGKALPINANG

NIM NAMA  
0722300028 ANDRE WITELIA

Disetujui pada periode semester ganjil tahun akademik 2009 / 2010.

Pangkalpinang, Januari 2010

Ketua Program Studi  
Menejemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Dosen Pembimbing

  
( Hadi Santoso, S.kom )



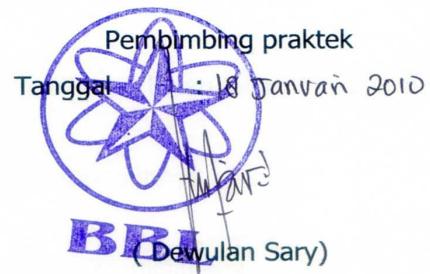
**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

ANDRE WITELIA (0722300028)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : PT. Bangka Bintang lestari  
Alamat : JL. Ketapang kel. Air Itam Pangkabalam  
Pangkalpinang



# **PT. BANGKA BINTANG LESTARI**

Jl. Ketapang kel. Air Itam Pangkalbalam - Pangkalpinang

Telp. (0717) 7000052 / 7000830

Prov. Kepulauan Bangka - Belitung

---

## **SURAT KETERANGAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dewulan Sary

Jabatan : HRD

Menerangkan dengan sesungguhnya :

Nama : Andre witelia

NIM : 0722300028

Jurusan : Manajemen Informatika

Telah mengumpulkan data selama lebih kurang 1 (satu) bulan lebih, mulai dari 03

November 2009 s/d 12 Desember 2009

Surat keterangan ini di buat untuk dipergunakan sepenuhnya.



## KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul **Penjualan Tunai Berjangka Pada PT. Bangka Bintang Lestari Pangkalpinang**. Penulisan laporan KKP ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat tugas akhir Diploma Tiga (D-III) pada jurusan Managemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyajikan laporan ini sesuai dengan judul yang dipilih, tetapi penulis menyadari bahwa laporan ini belum mencapai suatu tingkat kesempurnaan yang optimal, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam kesempatan ini juga penulis hendak mengucapkan terima kasih yang sebesar- besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang,
2. Bapak Hadi Santoso, S.kom selaku dosen pembimbing,
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku kaprodi manajemen informatika,
4. Pimpinan PT. Bangka Bintang Lesatari Pangkalpinang beserta karyawan,
5. Ibu Dewulan Sary selaku pembimbing praktek dari PT. Bangka Bintang Lestari,
6. Kedua Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan,
7. Serta para sahabat yang selalu memberikan support.

Akhir kata penulis berharap agar laporan KKP ini dapat bermanfaat bagi rekan – rekan mahasiswa khususnya, serta pembaca pada umumnya.

Pangkalpinang, Desember 2009

Penulis

## **DAFTAR SIMBOL**

### **1. Simbol Activity Diagram**



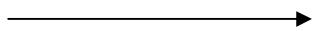
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



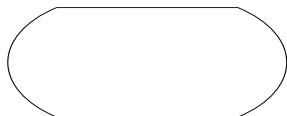
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



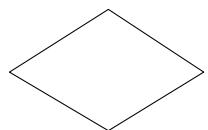
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity.



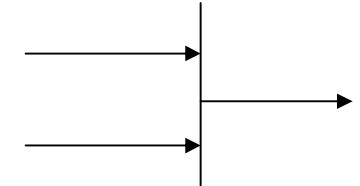
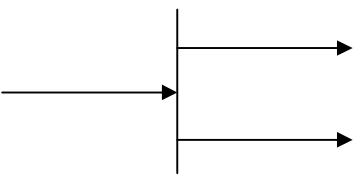
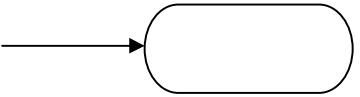
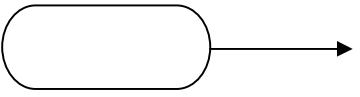
Activity

Menggambarkan proses bisnis.



Decision

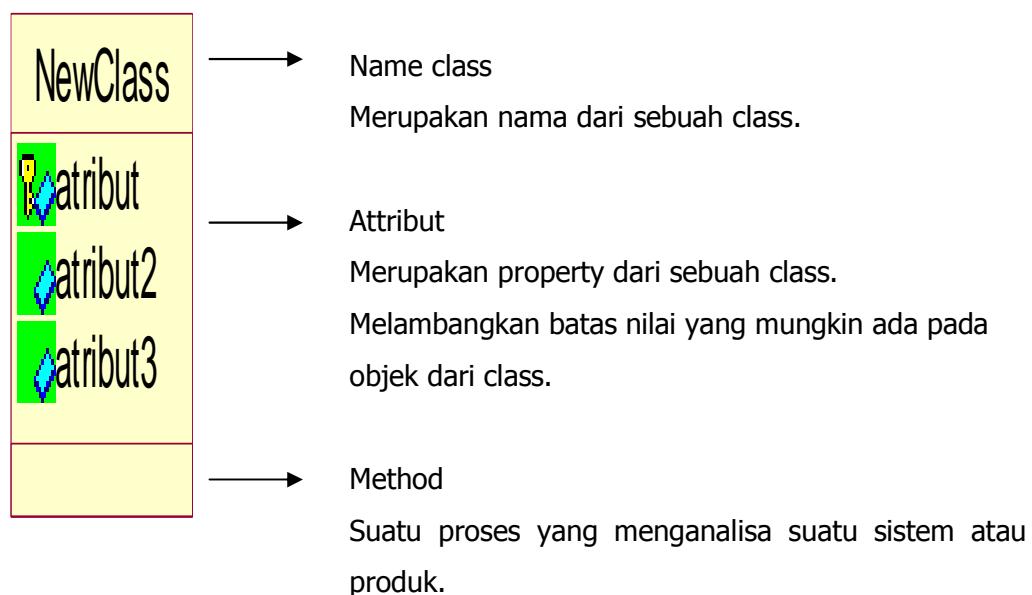
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.

	<b>Swimlane</b> Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.
	<b>Join (Penggabungan)</b> Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.
	<b>Fork (Percabangan)</b> Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar.
	<b>Black hole activities</b> Ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.
	<b>Miracle activities</b> Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu strat point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.

## 2. Simbol Class Diagram

Class

Menggambarkan sesuatu yang mengapsulkan informasi dan prilaku.



---

Asosiasi

Menggambarkan hubungan yang terjadi

0	Zero
1	One
1....*	One or More
0....*	Zero or More
*	n

## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Bangka Bintang Lestari .....	6
Gambar 4.1 Activity Diagram Pemesanan.....	13
Gambar 4.2 Activity Diagram Pencetakan Surat Jalan.....	13
Gambar 4.3 Activity Diagram Pengiriman Barang.....	14
Gambar 4.4 Activity Diagram Pencetakan Faktur .....	14
Gambar 4.5 Activity Diagram Penagihan Pembayaran Pada Customer.....	15
Gambar 4.6 Activity Diagram Pencetakan Laporan Penjualan.....	15
Gambar 4.7 Class Diagram Tanpa Method .....	16
Gambar 4.8 Logical Record Structur .....	17
Gambar 4.9 Struktur Tampilan .....	23
Gambar 4.10 Rancangan Layar Menu Utama.....	24
Gambar 4.11 Rancangan Layar Menu Utama File Master .....	24
Gambar 4.12 Rancangan Layar Menu Utama File Transaksi .....	25
Gambar 4.13 Rancangan Layar Menu Utama File Laporan .....	25
Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Data Barang.....	26
Gambar 4.15 Rancangan Layar Entry Data Customer .....	26
Gambar 4.16 Rancangan Layar Entry Data Pesanan.....	27
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Data Surat jalan .....	28
Gambar 4.18 Rancangan Layar Cetak Surat Jalan .....	28
Gambar 4.19 Rancangan Layar Cetak Faktur .....	29
Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan .....	29
Gambar 4.21 Rancangan Layar Cetak Laporan Pengiriman .....	30

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 4.1 Model Data Relation Customer .....	18
Tabel 4.2 Model Data Relation Pesanan .....	18
Tabel 4.3 Model Data Relation Isi.....	18
Tabel 4.4 Model Data Relation Barang .....	18
Tabel 4.5 Model Data Relation Surat Jalan .....	18
Tabel 4.6 Model Data Relation Dapat.....	19
Tabel 4.7 Model Data Relation Faktur .....	19
Tabel 4.8 Spesifikasi Basisdata Customer .....	19
Tabel 4.9 Spesifikasi Basisata Pesanan .....	20
Tabel 4.10 Spesifikasi Basisdata Isi .....	20
Tabel 4.11 Spesifikasi Basisdata Barang.....	21
Tabel 4.12 Spesifikasi Basisdata Surat Jalan.....	22
Tabel 4.13 Spesifikasi Basisdata Dapat .....	22
Tabel 4.14 Spesifikasi Basisdata Faktur.....	23

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
<b>LAMPIRAN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>34</b>
Lampiran 1 Nota Pesanan Penjualana .....	35
<b>LAMPIRAN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>36</b>
Lampiran 2 Surat Jalan.....	37
Lampiran 3 Faktur.....	38
Lampiran 4 Laporan Penjualan.....	39
<b>LAMPIRAN RANCANGAN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>40</b>
Lampiran 5 Data Barang.....	41
Lampiran 6 Data Customer .....	42
Lampiran 7 Pesanan.....	43
Lampiran 8 Surat Jalan.....	44
<b>LAMPIRAN RANCANGAN KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>45</b>
Lampiran 9 Pesanan.....	46
Lampiran 10 Surat Jalan .....	47
Lampiran 11 Faktur.....	48
Lampran 12 Laporan Penjualan.....	49
Lampiran 13 Laporan Pengiriman .....	50
<b>LISTING PROGRAM .....</b>	<b>51</b>
<b>LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN PEMBIMBING.....</b>	<b>71</b>
<b>LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KKP .....</b>	<b>72</b>

## **DAFTAR ISI**

	Halaman
KATA PENGANTA .....	i
DAFTAR SIMBOL.....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II ORGANISASI**

1. Sejarah Organisasi.....	5
2. Struktur Organisasi .....	5
3. Unit Kegiatan .....	7

### **BAB III INFRASTRUKTUR**

1. Spesifikasi Hardware.....	9
2. Spesifikasi Software.....	9

### **BAB IV STUDY KASUS**

1. Proses Bisnis .....	11
2. Aturan Bisnis.....	12

3.	Rancangan Basisdata .....	16
a.	Pemodelan Data Konseptual ( <i>Class Diagram Entitas Tanpa Method</i> )	16
b.	Logical Record Structure .....	17
c.	Model Data Relational .....	18
d.	Spesifikasi Basisdata.....	19
4.	Struktur Tampilan.....	23
5.	Rancangan Layar.....	24

## **BAB V PENUTUP**

1.	Kesimpulan.....	31
2.	Saran .....	32

**DAFTAR PUSTAKA .....** **32**

**LAMPIRAN.....** **33**