



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO JMF PHOTO & VIDEO**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
0722300038	Yuni Mirna

Nomor KKP : 003/kkp/sal/yuy/jan/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
AMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI
PADA
TOKO JMF PHOTO & VIDEO**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
0722300038	Yuni Mirna

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
AMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
**Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI BARANG
PADA TOKO JMF PHOTO & VIDEO**

NIM
0722300038

NAMA
Yuni Mira

Pangkalpinang,
Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Dosen Pembimbing


(Yuyi Andrika, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

Yuni Mirna (0722300038)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : JMF Photo & Video
Alamat : Jl. Ahmad Yani Dalam No. 143 Pangkalpinang

Pembimbing praktek

Tanggal :

JMF
FOTO & VIDEO
PANGKALPINANG



(Budi Santoso, AMd)

ABSTRAKSI

Toko JMF Photo & Video adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan tunai yang beralamatkan di Jl. Ahmad Yani Dalam Pangkalpinang.

Kegiatan penjualan dilakukan dengan pelanggan datang melakukan pesanan barang secara lisan, kemudian bagian penjualan menerima pesanan, jika barang yang dipesan tidak ada, maka bagian penjualan akan melakukan konfirmasi barang tidak ada dan pelanggan menerima konfirmasi barang tidak ada, dan jika barang yang dipesan ada, maka bagian penjualan memeriksa jumlah barang yang dipesan, jika jumlah barang yang dipesan tidak cukup, bagian penjualan melakukan konfirmasi barang tidak cukup, dan pelanggan menerima konfirmasi barang tidak cukup, dan jika barang yang dipesan cukup, maka bagian penjualan membuat nota untuk pelanggan, dan pelanggan membayar nota, kemudian bagian penjualan menerima pembayaran dan menyiapkan barang untuk pelanggan. Setiap bulannya bagian penjualan membuat laporan penjualan barang yang akan diberikan kepada pimpinan.

Proses pencatatan dan perhitungan yang dilakukan pada perusahaan tersebut masih menggunakan sistem manual, mulai dari proses pendataan data pelanggan, data barang, pemesanan barang, pembuatan nota sampai pembuatan laporan kepada pemilik. Hal ini menjadi salah satu penyebab terlambatnya proses penjualan dan pembuatan laporan yang cepat dan akurat untuk diberikan kepada pimpinan.

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dan akurat untuk mendukung perkembangan usaha dan peningkatan proses penjualan di Toko JMF Photo & Video. Sistem tersebut diusulkan agar dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang sering ditemui pada sistem manual yang sedang berjalan. Dengan memanfaatkan sistem yang diusulkan ini secara benar, kemungkinan pengawasan atau kontrol terhadap proses penjualan menjadi lebih efektif dan efisien.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya. Atas kehendak-Nya juga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek dengan judul "Penjualan Barang secara Tunai pada Toko JMF Foto & Video Pangkalpinang". Dengan ini penulis sadari bahwa penulisan ini masih banyak kekurangan – kekurangannya.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna, baik ditinjau dari segi materi maupun dari segi teknis penyusunannya. Hal ini disebabkan oleh terbatasnya pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati saran dan kritik yang sifatnya membangun sangatlah penulis harapkan demi kesempurnaan Laporan Kuliah Kerja Praktek.

Dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik moril maupun spiritual dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ibunda dan Ayahanda tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayangnya yang telah diberikan
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Study Manajemen Informatika
3. Ibu Yuyi Andrika, S.Kom selaku Dosen Pembimbing
4. Bapak Budi Santoso selaku Pemilik Toko JMF Foto & Video
5. Serta teman – teman semuanya, terutama Gusti, Chera dan Pak Sis yang telah banyak membantu dan memberi motivasi dan yang lainnya yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata semoga Laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya dan pembaca umumnya.

Pangkalpinang,

2009

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. SIMBOL DIAGRAM ACTIVITY



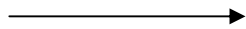
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas



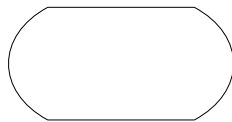
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas



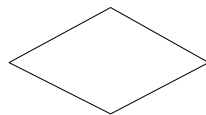
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity



Activity

Menggambarkan proses bisnis



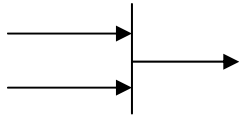
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



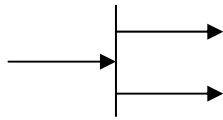
Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan Aktivitas berdasarkan actor



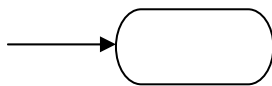
Join (Penggabungan)

Mempunyai dua atau lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar



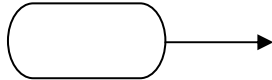
Fork (Percabangan)

Mempunyai satu transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar



Black hole activities

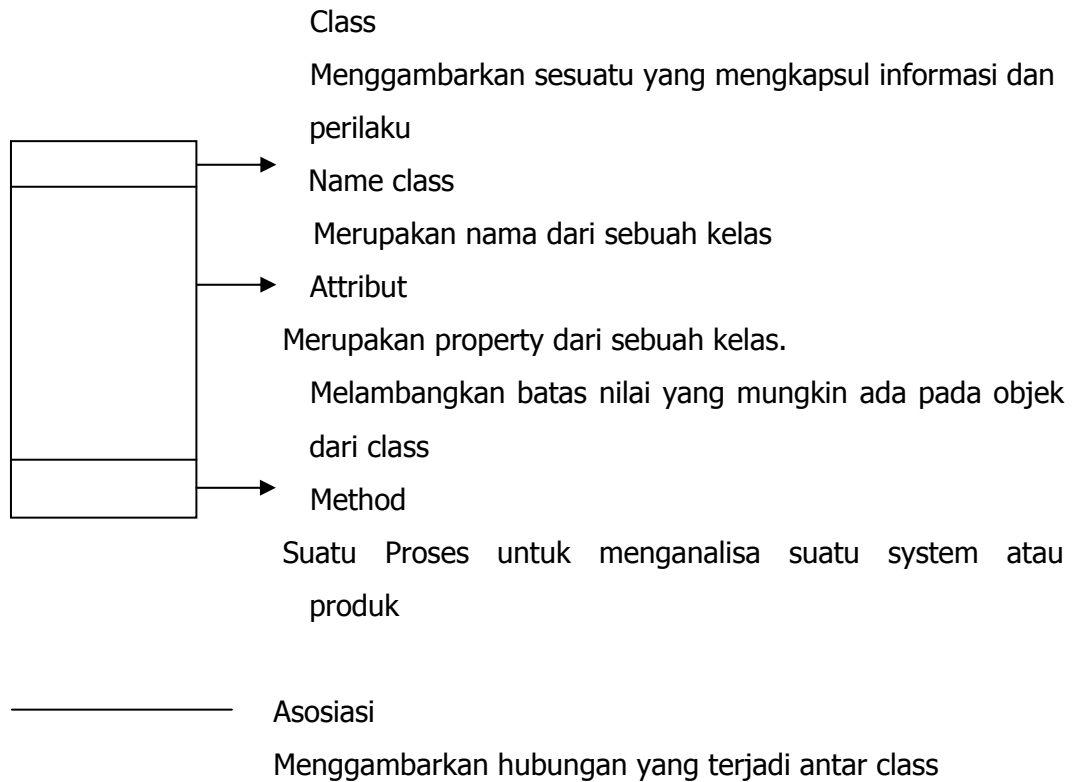
Ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya digunakan jika dikehendaki ada satu atau lebih transisi



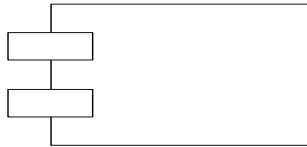
Miracle activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu start point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi

2. SIMBOL CLASS DIAGRAM

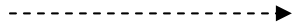


3. SIMBOL COMPONENT DIAGRAM



Component

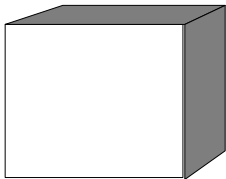
Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

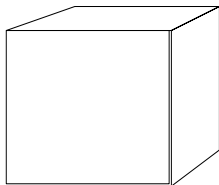
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

4. SIMBOL COMPONENT DIAGRAM



Processor

Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat



Connection

Untuk menghubungkan antara processor dan device

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 3.1 Deployment Diagram.....	10
Gambar 3.2 Component Diagram.....	12
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Pendataan Data Barang.....	14
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan Data Pelanggan.....	15
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan.....	16
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Penjualan.....	17
Gambar 4.5 Pemodelan Data Secara Konseptual (Conceptual Data Modeling).....	19
Gambar 4.6 Logical Record Struktire.....	20
Gambar 4.7 Struktur Tampilan.....	25
Gambar 4.8 Rancangan Layar Menu Utama.....	26
Gambar 4.9 Rancangan Layar Menu Master.....	27
Gambar 4.10 Rancangan Layar Entry Data Barang.....	28
Gambar 4.11 Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	29
Gambar 4.12 Rancangan Layar Menu Transaksi.....	30
Gambar 4.13 Rancangan Layar Entry Data Pesanan.....	31
Gambar 4.14 Rancangan Layar Cetak Nota.....	32
Gambar 4.15 Rancangan Layar Menu Laporan.....	33
Gambar 4.16 Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan.....	34
Gambar 4.17 Rancangan Layar Menu Keluar.....	35

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan.....	21
Tabel 4.2 Tabel Pesanan.....	21
Tabel 4.3 Tabel Isi.....	21
Tabel 4.4 Tabel Barang.....	21
Tabel 4.5 Tabel Nota.....	22
Tabel 4.6 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pelanggan.....	22
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pesanan.....	23
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data File Isi.....	23
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data File Barang.....	24
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data File Nota.....	24

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran Masukan Sistem Berjalan.....	39
Lampiran 1 Data Barang.....	40
Lampiran 2 Data Pelanggan.....	41
Lampiran 3 Data Pesanan.....	42
Lampiran Masukan Sistem Berjalan.....	43
Lampiran 4 Nota.....	44
Lampiran 5 Laporan Penjualan Barang.....	45
Lampiran Rancangan Masukan.....	46
Lampiran 6 Data Barang.....	47
Lampiran 7 Data Pelanggan.....	48
Lampiran 8 Data Pesanan.....	49
Lampiran Rancangan Keluaran.....	50
Lampiran 9 Nota.....	51
Lampiran 10 Laporan Penjualan Barang.....	52
Listing Program.....	53

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR SIMBOL.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	3
5. Metode Penelitian.....	4
6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II ORGANISASI.....	6
1. Sejarah Instansi KKP.....	6
2. Struktur Organisasi Instansi KKP.....	6
BAB III INFRASTRUKTUR.....	8
1. Spesifikasi Hardware.....	8
a. Teori singkat tentang hardware.....	8
b. Hardware yang ada pada instansi.....	8
2. Spesifikasi Software.....	11
a. Teori singkat tentang software.....	11
b. Software yang ada pada instansi.....	11

BAB IV STUDY KASUS.....	13
1. Proses Bisnis.....	13
2. Aturan Bisnis.....	13
3. Rancangan Basis Data.....	18
a. Pemodelan Data Conceptual.....	18
b. Logical Record Structure	20
c. Model Data Relational.....	21
d. Spesifikasi Basis Data.....	22
4. Struktur Tampilan.....	25
5. Rancangan Layar.....	26
 BAB V PENUTUP.....	 36
1. Kesimpulan.....	36
2. Saran.....	37
 DAFTAR PUSTAKA.....	 38
LAMPIRAN MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	39
LAMPIRAN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	43
LAMPIRAN RANCANGAN MASUKAN.....	46
LAMPIRAN RANCANAGN KELUARAN.....	50