



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV. MANDAT PRO**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM

0722300039

NAMA

Gusti Utami

Nomor KKP : 004/kkp/sal/yuy/jan/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
AMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV. MANDAT PRO**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
0722300039	Gusti Utami

Nomor KKP : 004/kkp/sal/yuy/jan/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
AMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**

ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
**Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI BARANG
PADA CV. MANDAT PRO**

NIM
0722300039

NAMA
Gusti Utami

Pangkalpinang,
Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Dosen Pembimbing


(Yuyi Andrika, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

GUSTI UTAMI (0722300039)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : CV. MANDAT PRO

Alamat : JL. Jend. Sudirman No. 47 Simpang Lokacin
Sungailiat

Pembimbing praktek

Tanggal : Januari 2010



(Hidayat, AMd)

ABSTRAKSI

CV. Mandat Pro adalah salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang perdagangan yaitu sebagai penyalur barang Komputer seperti Motherboard, monitor, kepada konsumen perorangan ataupun instansi. Perusahaan ini terletak di jalan Jenderal Sudirman Simpang Lokachin No. 147 Sungailiat. Dalam menangani pengolahan data Penjualan Tunai pada CV. Mandat Pro masih menggunakan sistem manual.

Kegiatan Pengolahan data penjualan secara manual berlangsung sejak lama, dan proses bisnis pada Mandat Pro dimulai dari pendataan barang, pendataan pelanggan, proses pesanan, penjualan langsung, dan pembuatan laporan penjualan. Sistem yang dilaksanakan secara manual dalam penggunaan jangka pendek biaya yang dikeluarkan cukup murah, akan tetapi banyak sekali kelemahan – kelemahan yang ditimbulkan akibat penggunaan sistem manual . Berbagai masalah dan kondisi yang timbul serta mempengaruhi dalam pengolahan data penjualan tunai diantaranya efisiensi waktu pengerjaan lama, ketepatan dalam melakukan perhitungan serta frekuensi kebutuhan akan informasi atau laporan kurang tepat dan akurat.

Pengertian dan pengetahuan akan sistem semakin menyadarkan bahwa manusia itu hidup dalam dunia sistem, maka dari itu untuk mempermudah dan mempercepat operasional kerja yang berkaitan dengan kegiatan serta masalah pengolahan data penjualan tunai dengan menggunakan sistem komputerisasi, sistem informasi yang lebih cepat dan lebih akurat, meskipun investasi awal lebih besar penggunaan sistem komputerisasi cara penyampainnya lebih efektif dan efisien sehingga keputusan yang akan diambil cepat dan tepat waktu.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala Puji & Syukur penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini. Laporan ini di buat untuk memenuhi Tugas Akhir Diploma Tiga (D-III) di AMIK ATMA LUHUR.

Pelaksanaan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang sangat singkat ini, saya selaku penyusun setidaknya mendapat sedikit ilmu pengetahuan dan pengalaman yang berguna untuk diterapkan dalam dunia kerja.

Dalam penyusunan ini, penulis menyadari bahwa laporan ini belum mencapai tingkat kesempurnaan dan masih banyak kekurangan, baik dari segi materi maupun segi teknis penyajiannya. Karena itu, saran dan pandangan yang membangun sangat diharapkan.

Atas segala bantuan, petunjuk dan bimbingan yang telah diberikan, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada

1. Kepada Allah SWT yang telah memberi kesehatan kepada Saya untuk menyelesaikan KKP ini.
2. Ibunda dan Ayahanda tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayangnya yang telah diberikan.
3. Ibu Yuyi Andrika, S.Kom selaku Dosen Pembimbing.
4. Bapak Hidayat, A. Md selaku Direktur CV. MANDAT PRO Sungailiat.
5. Serta teman – teman semuanya, terutama Mirna dan Chera yang telah banyak membantu dan yang lainnya yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata semoga Laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya dan pembaca umumnya.





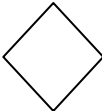

Pangkalpinang,

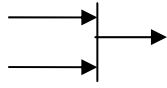
2009

Penulis

DAFTAR SIMBOL

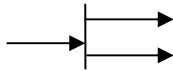
1. Simbol activity Diagram

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Activity Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan Aktifitas



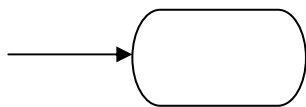
Join (penggabungan)

Dua atau lebih transaksi masuk dan hanya satu transaksi keluar



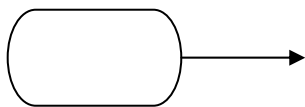
Fork (Percabangan)

Satu Masukan dan lebih dari dua keluaran



Black Hole Activities

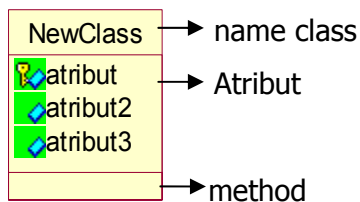
Ada masukan dan tidak ada keluaran, biasanya dikehendaki 1 atau lebih transisi



Miracle Activities

Tidak ada masukan ada keluaran

2. Simbol Class Diagram



Class Diagram

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku

Name class

Merupakan nama dari sebuah kelas

Atribut

Merupakan property dari sebuah kelas.

Melambangkan batas nilai yang mungkin ada pada objek dari class

Method

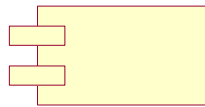
Suatu Proses untuk menganalisa suatu system atau produk

Asosiasi

Menggambarkan hubungan yang terjadi

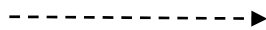
	Multiplicity
0	Zero
1	one
1...*	One or More
0...*	Zero Or More
*	n

3. Simbol Component Diagram



Component

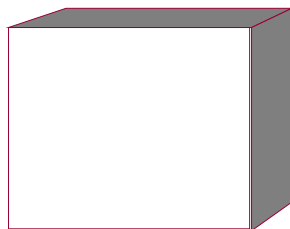
Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

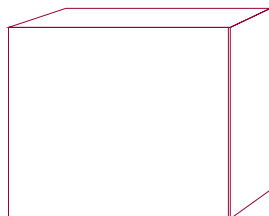
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

4. Simbol Deployment Diagram



Processor

Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat



Connection

Untuk menghubungkan antara Proccesor dan
Devic

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	6
Gambar 3.1 Deployment Diagram.....	10
Gambar 3.2 Component Diagram.....	12
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Pendataan Data Barang.....	14
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan Data Pelanggan.....	15
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan.....	16
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Penjualan.....	17
Gambar 4.5 Pemodelan Data Secara Konseptual (Conceptual Data Modeling).....	19
Gambar 4.6 Logical Record Struktire.....	20
Gambar 4.7 Struktur Tampilan.....	25
Gambar 4.8 Rancangan Layar Menu Utama.....	26
Gambar 4.9 Rancangan Layar Menu Master.....	27
Gambar 4.10 Rancangan Layar Entry Data Barang.....	28
Gambar 4.11 Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	29
Gambar 4.12 Rancangan Layar Menu Transaksi.....	30
Gambar 4.13 Rancangan Layar Entry Data Pesanan.....	31
Gambar 4.14 Rancangan Layar Cetak Nota.....	32
Gambar 4.15 Rancangan Layar Menu Laporan.....	33
Gambar 4.16 Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan.....	34
Gambar 4.17 Rancangan Layar Menu Keluar.....	35

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan.....	21
Tabel 4.2 Tabel Pesanan.....	21
Tabel 4.3 Tabel Isi.....	21
Tabel 4.4 Tabel Barang.....	21
Tabel 4.5 Tabel Nota.....	22
Tabel 4.6 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pelanggan.....	22
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data File Pesanan.....	23
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data File Isi.....	23
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data File Barang.....	24
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data File Nota.....	24

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran Masukan Sistem Berjalan.....	39
Lampiran 1 Data Barang.....	40
Lampiran 2 Data Pelanggan.....	41
Lampiran 3 Data Pesanan.....	42
Lampiran Masukan Sistem Berjalan.....	43
Lampiran 4 Nota.....	44
Lampiran 5 Laporan Penjualan Barang.....	45
Lampiran Rancangan Masukan.....	46
Lampiran 6 Data Barang.....	47
Lampiran 7 Data Pelanggan.....	48
Lampiran 8 Data Pesanan.....	49
Lampiran Rancangan Keluaran.....	50
Lampiran 9 Nota.....	51
Lampiran 10 Laporan Penjualan Barang.....	52
Listing Program.....	53

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR SIMBOL.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	3
5. Metode Penelitian.....	4
6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II ORGANISASI.....	6
1. Sejarah Instansi KKP.....	6
2. Struktur Organisasi Instansi KKP.....	6
BAB III INFRASTRUKTUR.....	8
1. Spesifikasi Hardware.....	8
a. Teori singkat tentang hardware.....	8
b. Hardware yang ada pada instansi.....	8
2. Spesifikasi Software.....	11
a. Teori singkat tentang software.....	11
b. Software yang ada pada instansi.....	11

BAB IV STUDY KASUS.....	13
1. Proses Bisnis.....	13
2. Aturan Bisnis.....	13
3. Rancangan Basis Data.....	18
a. Pemodelan Data Conceptual.....	18
b. Logical Record Structure	20
c. Model Data Relational.....	21
d. Spesifikasi Basis Data.....	22
4. Struktur Tampilan.....	25
5. Rancangan Layar.....	26
 BAB V PENUTUP.....	 36
1. Kesimpulan.....	36
2. Saran.....	37
 DAFTAR PUSTAKA.....	 38
LAMPIRAN MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	39
LAMPIRAN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	43
LAMPIRAN RANCANGAN MASUKAN.....	46
LAMPIRAN RANCANAGN KELUARAN.....	50