



SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV. USAHA KARYA MANDIRI

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM

NAMA

1. 022300044

Diddy Christian

Nomor KKP : 004/KKP/SAL/WAP/JAN/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL
2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program study : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA CV. USAHA KARYA MANDIRI

NIM
07222300044

NAMA
Diddy Christian

Disetujui pada periode semester ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, Januari 2010
Ketua Program Study

Pangkalpinang, Januari 2010
Dosen Pembimbing

(Ibnu Choirul Awwal, S.kom)

(Wishnu Aribowo Probonegoro, S.Kom)



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Diddy Christian (0722300044)


Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Insatansi : CV. Usaha Karya Mandiri

Alamat : Jl. Sekolah No 100

Pembimbing Praktek

Tanggal : 23 Desember 2019

 CV. USAHA KARYA MANDIRI
PANGKALPINANG

(Yohanes Chandra)

KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Kuliah Kerja Praktek / KKP ini. Dimana penulisan KKP ini merupakan hasil penerapan Ilmu Pengetahuan yang diperoleh dalam mengikuti pendidikan di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulisan KKP ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh jenjang Diploma III pada jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyajikan KKP ini sesuai dengan judul yang telah dipilih, tetapi penulis menyadari bahwa penulisan KKP ini belim mencapai suatu tingkat kesempurnaan yang optimal. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmatNya lah penulisan Kuliah Kerja Praktek ini dapat diselesaikan.
2. Orang tua penulis, semua anggota keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moral dan motivasi dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek ini.
3. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Kami juga mengucapkan terima kasih kepada Bapak Wishnu Aribowo Probonegoro, S.kom selaku pembimbing dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak Yohanes selaku pimpinan CV. Usaha Karya Mandiri tempat pelaksanaan KKP.

7. Segenap Dosen serta Staf karyawan Stmik Atma Luhur Pangkalpinang yang telah banyak membantu.
8. Kepada seluruh teman-teman dan rekan-rekan yang telah ikut membantu dalam pembuatan laporan ini.

Penulis berharap semoga penyusunan Kuliah Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi rekan-rekan mahasiswa khususnya dan semua pembaca yang memerlukannya.

Pangkalpinang, 21 Januari 2010

Penulis

DAFTAR GAMBAR



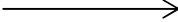


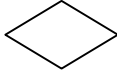

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi CV. Usaha Karya Mandiri.....	7
Gambar 4.1 : Actifity Diagram Catat Data Barang.....	14
Gambar 4.2 : Actifity Diagram Transaksi Penjualan.....	15
Gambar 4.3 : Actifity Diagram Laporan Transaksi Penjualan.....	16
Gambar 4.4 : Class Diagram.....	16
Gambar 4.5 : Logical Structure Record(LRS).....	17
Gambar 4.6 : Struktur Tampilan.....	20
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Menu Utama.....	21
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang.....	22
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Transaksi Pesanan.....	23
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Cetak Nota pesanan.....	23
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Laporan Transaksi Penjualan.....	24

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pesanan.....	17
Tabel 4.2 : Tabel Ada.....	17
Tabel 4.3 : Tabel Barang.....	17
Tabel 4.4 : Tabel Nota.....	18
Tabel 4.5 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan.....	18
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Tabel Ada.....	19
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang.....	19
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota.....	20

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	<p>Start Point</p> <p>Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End Point</p> <p>Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Transition</p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state</p>
	<p>Activity State</p> <p>Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Synchronization</p> <p>Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.</p>
	<p>Decision Point</p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas</p>

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Form Masukan dan Keluaran
- Lampiran 2 : Listing Program
- Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program
- Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing
- Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR SIMBOL.....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I. PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian.....	3
a. Observasi.....	3
b. Interview.....	4
c. Penelitian Kepustakaan.....	4
6. Sistematika Penulisan.....	4
a. BAB I. Pendahuluan.....	4
b. BAB II. Organisasi.....	4

	c. BAB III. Infrastruktur.....	4
	d. BAB IV. Study Kasus.....	4
	e. BAB V. Penutup.....	4
BAB II.	ORGANISASI	
	1. Sejarah Instansi KKP.....	5
	2. Struktur Organisasi Instansi KKP.....	5
	a. Gambar Struktur Organisasi.....	6
	b. Tugas Dan Wewenang.....	6
BAB III.	INFRASTRUKTUR	
	1. Spesifikasi Hardware.....	7
	a. Teori Hardware.....	9
	1) Unit Input.....	9
	2) Unit Proses.....	10
	3) Unit Output.....	11
	b. Spesifikasi Hardware di CV. Usaha Karya Mandiri.....	11
	2. Spesifikasi Software.....	12
	a. Teori Software.....	12
	1) Perangkat Lunak Sistem Operasi.....	12
	2) Perangkat Lunak Bahasa.....	13
	3) Perangkat Lunak Aplikasi.....	13
	b. Spesifikasi Software di CV. Usaha Karya Mandiri.....	13

BAB IV.	STUDY KASUS	
	1. Proses Bisnis.....	14
	2. Aturan Bisnis.....	14
	3. Rancangan Basis Data.....	16
	4. Struktur Tampilan.....	20
	5. Rancangan Layar.....	21
BAB V.	PENUTUP	
	1. Kesimpulan.....	25
	2. Saran.....	25

DAFTAR PUSTAKA