



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO SUPAAT**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH:

NIM

NAMA

0722300050

NEKI ASTRIA SANTOSO

Nomor KKP : 008/KKP/SAL/SJN/JAN/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL

2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO
SUPAAT

NIM	NAMA
0722300050	NEKI ASTRIA SANTOSO

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010.

Mengetahui,
Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Pangkalpinang, Januari 2010
Dosen Pembimbing

(Sujono, S.Kom)



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. NEKI ASTRIA SANTOSO (0722300050)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : TOKO SUPAAT

Alamat : JL. RAYA SUNGAILIAT SELINDUNG LAMA
PANGKALPINANG

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2010



(Supaat)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada TOKO SUPAAT di JL.Raya SungaiLiat Selindung Lama Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Penjualan tunai pada TOKO SUPAAT.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono,Msc, S.kom, selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
3. Bapak Sujono, S.kom, selaku Dosen Pembimbing.
4. Pimpinan TOKO SUPAAT Bapak Supaat selaku Pembimbing Praktek.
5. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK ATMA LUHUR dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
7. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangandan kesalahan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutudari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.






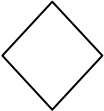
Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STIMIK ATMA LUHUR khususnya.

Pangkalpinang, januari 2010

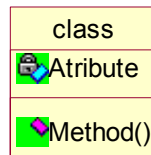
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	<p>Start State Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End State Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state</p>
	<p>Activity State Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Synchronization Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.</p>
	<p>Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p>Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktifitas.</p>

Simbol Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/Properti) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu nama, atribut, method.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

Asosiasi

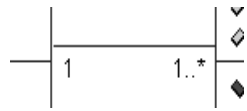
Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas.



Agregasi

Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.





Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya, contoh :

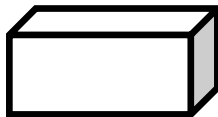
1	Tepat satu
0..*	Nol atau Lebih
1..*	Satu atau Lebih
0..1	Nol atau Satu
5..8	Range 5 s.d. 8
4..6,9	Range 4 s.d. 6 dan 9

Simbol Deployment Diagram



Processor

Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi Toko supaat	6
Gambar 3.1 : Deployment Diagram.....	11
Gambar 4.1 : Activity Diagram Transaksi.....	17
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pembayaran	18
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan.....	18
Gambar 4.4 : Pemodelan Data Konseptual	19
Gambar 4.5 : Logikal Record Structure	19
Gambar 4. 6 : Struktur Tampilan	25
Gambar 4. 7 : Rancangan Layar Menu Utama	26
Gambar 4. 8 : Rancangan Layar Menu Utama Master.....	27
Gambar 4. 9 : Tampilan Layar Entry Data Barang	28
Gambar 4.10 : Tampilan Layar Entry Data Pelanggan	29
Gambar 4.11 : Tampilan Layar Menu Utama transaksi	30
Gambar 4.12 : Tampilan Layar Entry Data Pesanan	31
Gambar 4.13 : Tampilan Layar Cetak Nota.....	32
Gambar 4.14 : Tampilan Layar Menu Utama Laporan	33
Gambar 4.15 : Tampilan Layar Laporan Penjualan Tunai	34

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pelanggan	20
Tabel 4.2 : Tabel Pesanan	20
Tabel 4.3 : Tabel Detailpesan	20
Tabel 4.4 : Tabel barang	20
Tabel 4.5 : Tabel Nota.....	21
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	21
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Barang.....	22
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	23
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Detailpesan.....	23
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Nota	24

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Formulir Masukan Dan Keluaran	38
Lampiran B : Listing Program	40
Lampiran C : Bentuk Hasil Keluaran Program	57
Lampiran Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	60
Lampiran Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	61

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata pengantar	i
Daftar simbol	iii
Daftar gambar	vi
Daftar tabel.....	vii
Daftar lampiran	viii
Daftar isi	ix

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	4

BAB II STRUKTUR ORGANISASI

1. Sejarah Singkat	5
2. Struktur Organisasi	5
a. Gambar struktur organisasi.....	6
b. Tugas dan wewenang	6
3. Unit Kegiatan	7

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware.....	8
a. Teori Hardware	8
b. Hardware Yang Di Gunakan pada TOKO SUPAAT	11
2. Spesifikasi Software.....	12
a. Teori Software	12
b. Software Yang Digunakan pada TOKO SUPAAT	15

BAB IV STUDI KASUS

1. Analisa Proses Bisnis	16
2. Aturan Bisnis	16
3. Rancangan Basis Data	19
a. Pemodelan Data Konseptual	19
b. Logical Record Strucutre	19
c. Model Data Relational	20
d. Spesifikasi Basis Data	21
4. Struktur Tampilan	25
5. Rancangan Layar	26

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	35
2. Saran.....	35

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Di era perdagangan bebas yang semakin maju ini, manusia dituntut untuk dapat berusaha memenuhi kebutuhan hidupnya. Berbagai cara dilakukan untuk memenuhi kebutuhan hidupnya tersebut, diantaranya berusaha menciptakan suatu lapangan pekerjaan yang bukan tidak mungkin dapat membuka peluang bisnis baru yang belum pernah dilakukan.

Seorang pengusaha atau wirausaha biasanya harus memiliki keberanian dalam melakukan atau menjalankan usaha yang sedang dan akan dilakukan untuk keberhasilan usahanya. Dalam hal ini mereka juga harus berani menerima resiko dalam berusaha.

Selain harus berani di dalam menjalankan usahanya, seorang yang berwirausaha harus memiliki wawasan yang luas dan harus memahami perkembangan perekonomian, sehingga usaha yang dijalankan dapat memiliki kemajuan yang tinggi.

Oleh karena itu, dalam membuka suatu bidang usaha sebaiknya seorang pengusaha harus memiliki prioritas utama baik bagi perkembangan usahanya maupun yang akan diperolehnya, misalnya mendapatkan suatu keuntungan demi kemajuan dan ketetapan usahanya.

TOKO SUPAAT ini merupakan salah satu usaha yang dibangun oleh seorang wirausaha yang membuka bisnis dalam bidang penjualan barang kebutuhan sehari-hari. Tujuan penulis dalam hal ini adalah untuk meneliti dan mengetahui bagaimana cara sistem kerja yang dijalankan oleh TOKO SUPAAT tersebut.

2. MASALAH

Dalam pembuatan laporan KKP ini penulis membuat sistem penjualan tunai pada toko supaat dikarenakan sistem yang dipakai masih secara manual. Misalnya pada pemesanan barang yang dilakukan oleh pelanggan dibutuhkan waktu yang cukup lama maka dengan adanya sistem yang komputerisasi ini diharapkan dapat membantu proses pengentrian secara efisien.

3. TUJUAN PENULISAN

Adapun tujuan pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini adalah membuat sebuah sistem penjualan tunai pada toko supaat secara efektif dan efisien yang lebih baik dibandingkan sistem secara manual.

Dengan adanya pembuatan sistem yang komputerisasi diharapkan dapat membantu mengambil keputusan pada Toko Supaat seperti :

- a. Proses pencarian dan pengeditan data akan lebih mudah
- b. Pembuatan laporan penjualan tunai dapat dilakukan dengan cepat dan tepat tanpa ada kesalahan
- c. serta menghemat waktu dan tenaga

4 BATASAN PERMASALAHAN

Untuk mengetahui tujuan penulisan maka diperlukan pula adanya pembatasan suatu masalah. Penulis mengasumsikan bahwa setiap pelanggan yang ingin melakukan pemesanan barang mengisi nota pemesanan barang yang disediakan oleh perusahaan. Setelah mengisi nota, kemudian pelanggan mengembalikan nota pemesanan barang tersebut.

Program aplikasi ini diharapkan dapat membantu mulai dari Pengentrian, Penghapusan dan perbaikan data, Serta dapat membantu pemilik usaha dalam mengambil keputusan untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan sistem penjualan tunai.

5. METODE PENELITIAN

Untuk mengetahui gambaran sistem yang sudah berjalan dalam rangka pengembangan sistem yang diusulkan, metode penelitian yang penulis gunakan adalah metode pengumpulan data yang berupa :

a. Studi Laporan

1) Observasi

Melakukan observasi tempat yaitu mempelajari bentuk dokumen yang digunakan dan lampiran – lampiran laporan yang dihasilkan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan.

2) Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak yang berkaitan dengan alur permasalahan. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan bahan penulisan yang kurang jelas dari pengamatan, terutama menyangkut hal – hal yang tidak rutin yang lebih banyak menyangkut perkembangan dan kebijaksanaan. Dalam wawancara ini penulis menggunakan media elektronik berupa Handphone dan langsung wawancara ketempat usahanya.

Hal ini untuk bahan pertimbangan kearah perbaikan dari proses yang ada.

3) Tinjauan Pustaka

Penulis dalam hal ini juga mempelajari dan mengumpulkan bahan – bahan dari buku petunjuk yang ada kaitannya dengan tema pada tugas, hal ini juga melengkapi informasi yang dibutuhkan.

b. Studi Pustaka

Selain kegiatan observasi dan wawancara dalam pengumpulan data, Penulis juga mencari data dan informasi dari perpustakaan dengan mempelajari buku - buku, atau diktat - diktat yang berkaitan dengan penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

6. SISTEMATIKA PENULISAN

Sesuai dengan ruang lingkup pembahasan ini, penulis mendapat gambaran yang jelas dan singkat mengenai cara sistem kerja yang telah dijalankan TOKO SUPAAT tersebut. Penulisan ini menggambarkan uraian singkat bab per bab dari keseluruhan bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II STRUKTUR ORGANISASI

Bab ini memuat penjelasan struktur organisasi yang berjalan di TOKO SUPAAT serta penjelasan unit kegiatan TOKO SUPAAT.

BAB III INFRASTRUKTUR

Bab ini menguraikan hal – hal berkaitan dengan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak komputer atau sistem informasi yang relevan di TOKO SUPAAT.

BAB IV STUDI KASUS

Bab ini menguraikan tentang tugas spesifik atau kasus dan penyelesaiannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari bab – bab sebelumnya yang telah dibahas pada masing – masing bab dan saran – saran yang kiranya dapat diterima dan diterapkan demi kemajuan toko supaat.

BAB II

ORGANISASI

1. Sejarah Instansi

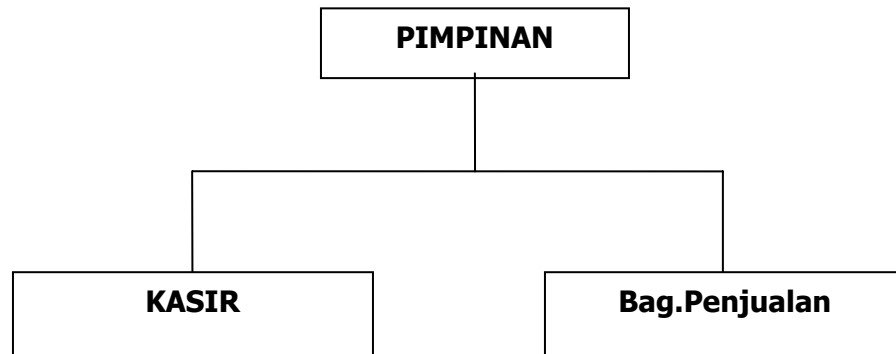
TOKO SUPAAT didirikan pada tanggal 02 Januari 1960. TOKO SUPAAT ini terletak di Jl. Raya Sungai Liat. Dan nama pemiliknya yaitu Bapak Supaat. TOKO SUPAAT adalah tempat usaha dimana menjual berbagai macam kebutuhan pokok.

TOKO SUPAAT adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang Kebutuhan pokok, dimana kegiatannya melakukan penjualan kebutuhan pokok, guna mempermudah dalam hal informasi penjualan, menyediakan informasi kepada pelanggan serta pencatatan setiap transaksi dan laporan yang rapi kepada pimpinan.

2. Struktur Organisasi

Struktur organisasi mencerminkan distribusi dan tanggung jawab, otoritas dan akuntabilitas (pertanggung jawaban) seluruh organisasi. Usaha ini mencapai seluruh tujuannya dengan membangun tujuan yang dapat diukur secara keuangan untuk unik – unik operasionalnya. Dan pemahaman akan pola distribusi tanggungjawab dan otoritas merupakan hal yang mendasarkan untuk menilai kebutuhan pelanggan.

a. Gambar Struktur Organisasi



Gambar 2.1
Struktur Organisasi TOKO SUPAAT

b. Tugas Dan Wewenang

Adapun penjelasan tugas dan wewenang dari masing – masing bagian yang terdapat pada TOKO SUPAAT adalah sebagai berikut :

- 1) Pimpinan
 - a) Sebagai pemilik serta pimpinan dalam TOKO SUPAAT yang bertugas mengawasi serta mengatur karyawan yang bertugas.
- 2) Bag. penjualan
 - a) Melakukan pengelolaan keuangan.
 - b) Serta mencatat setiap transaksi yang terjadi.
 - c) Melaksanakan kegiatan penjualan.
 - d) Mengawasi perkembangan pelanggan.
- 3) Kasir
 - a) Melayani Pembayaran setiap barang yang dibeli.
 - b) Melakukan pengentrian data-data setiap transaksi

3. UNIT KEGIATAN TOKO SUPAAT

- a. Menjadikan usaha ini mengalami kemajuan
- b. Dapat memenuhi kebutuhan masyarakat luas
- c. Memberikan pengetahuan, keterampilan dan rasa percaya diri kepada karyawan
- d. Memberikan kepuasan terhadap pelanggan.
- e. Membantu program pemerintah dalam mengurangi pengangguran
- f. Membantu pemerintah dalam penyaluran barang keperluan masyarakat
- g. Dalam Pengelolaan dibutuhkan suatu unit kerja sama yang baik.

BAB III

INFRASTRUKTUR

Komputer merupakan penunjang dalam pengolahan data maupun informasi dan memudahkan pengguna untuk melakukan pengolahan data baik itu dalam aplikasi ilmiah maupun bisnis. selain itu komputer merupakan alat bantu untuk menganalisa sistem dalam menyelesaikan masalah-masalah, baik yang bersifat komersial maupun ilmiah. oleh karena itu, komputer yang bersifat komersial maupun ilmiah sangat diperlukan untuk membantu kegiatan manajemen dalam suatu sistem informasi.

Tujuan pokok sistem komputer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi. Dengan demikian dibutuhkan elemen-elemen yang mendukung sistem komputer tersebut, yaitu : Hardware, Software, dan Brainware.

1. Spesifikasi Hardware

a. Teori Hardware

Dari segi fisik, komputer terdiri dari perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software). Hardware berupa unit sistem, display dan peripheral seperti modem, mouse/printer.

Hardware atau perangkat keras adalah komponen-komponen peralatan yang membentuk suatu sistem komputer, berhubungan dengan komponen komputer secara fisik.

Hardware terdiri dari :

1) Unit Input

Unit input atau input device adalah data yang digunakan untuk menerima input. Input adalah energi yang dimasukkan ke dalam suatu sistem dapat berupa signal input atau maintenance. Signal input adalah energi yang akan digunakan untuk mengelola signal input yang disebut juga program komputer.

Dalam sistem komputer, signal input adalah data yang dimasukkan ke dalam sistem komputer, sedangkan maintenance input adalah program yang digunakan untuk mengelola data yang dimasukkan, data juga untuk masukan program.

Alat input terdiri dari :

a) Alat input langsung

Alat input langsung dapat digolongkan ke dalam beberapa golongan yaitu:

1) Keyboard

- a) Standar alat input.
- b) Umumnya jenis Qwerty

2) Pointing Device

Memasukan data dengan menunjukkan sesuatu (menggerakkan / menggeser cursor). Contoh: mouse, touch screen, light pen, digitizer graphics tablet.

3) Scanner

- a) Magnetic Ink Character Recognition (MIRC).
- b) Magnetic Strips, contoh: kartu telepon, kartu kredit.
- c) Optical data Reader.

4) Sensor, misalnya: digital camera.

5) Voice Recognition atau Speech Recognition.

b) Alat input tidak langsung

1) Key-to-card

2) Key-to-tape, contoh: tape back up

3) Key-to-disk, contoh: harddisk, disket, flash disk

2) Unit Proses

Unit proses atau alat pemrosesan adalah alat dimana instruksi – instruksi program diproses untuk mengolah data yang sudah di masukkan melalui alat input dan hasilnya akan di ditampilkan pada alat output, terdiri dari central processor unit (CPU) dan main memory.

a) Central Processor Unit (CPU)

Central Processor Unit (CPU) merupakan tempat pemrosesan instruksi – instruksi program. Pada komputer mikro, processor ini disebut dengan microprocessor.

b) Main Memory

Memori pada komputer ada 3 yaitu :

1) Register, digunakan untuk menyimpan program dan data yang sedang di proses.

2) Main Memory, digunakan untuk menyimpan program data yang akan diproses dan hasil dari pengolahan. Main memory terdiri dari :

a) RAM (Random Access Memory)

b) ROM (Read Only Memory)

3) External Memory, digunakan untuk menyimpan program dan data yang secara permanen (tetap).

3) Unit Output

Unit output dapat berbentuk :

a) Hard Copy Device

Berupa alat yang digunakan untuk mencetak tulisan sertaimage (grafik atau gambar) pada media kertas (hard copy), seperti misalnya: kertas, plastik atau film.

Contohnya : Printer, plotter, computer output to microfilm.

b) Soft Copy Device

Berupa alat yang digunakan untuk menampilkan tulisan, image (grafik atau gambar) pada media lunak (soft copy) yang berupa sinyal elektronik. Contohnya : video display (cathode ray tube) CRT, Flat panel display (Liquid Crystal Display) LCD dan speaker.

c) Drive Device atau Driver

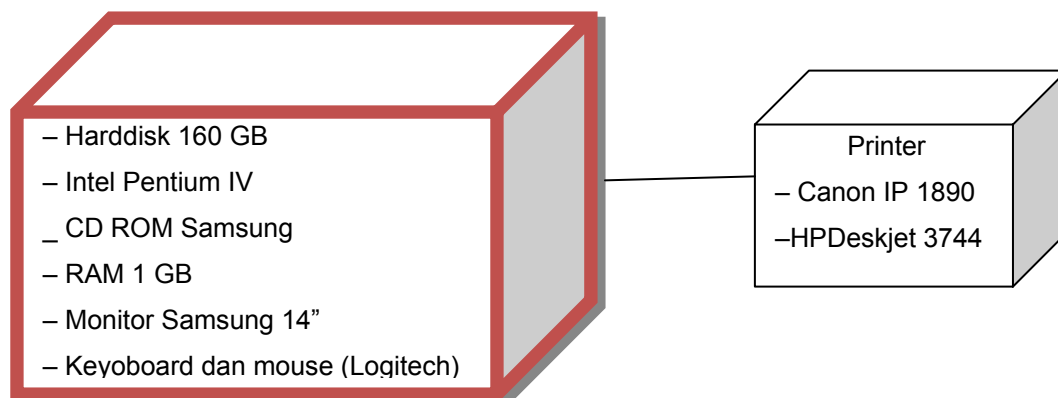
Berupa alat yang digunakan untuk merekam simbol dalam bentuk yang hanya dapat dibaca oleh mesin pada media dan berfungsi sebagai alat output dan input.

Contohnya : Disk drive, tape drive, optical drive, CD Rom.

b. Hardware yang digunakan pada TOKO SUPAAT

Adapun unit komputer yang ada pada BUKIT KEJORA NURSERY adalah dengan spesifikasi :

- 1) Processor : Intel Pentium IV
- 2) Casing : Sirus
- 3) Ram : Exelir 512 MB
- 4) Hard Disk : Maxstor 160 GB
- 5) CD ROM : Samsung
- 6) Monitor: Samsung 14"
- 7) Motherboard : MATSONIC
- 8) Printer : HP DESKJET 3744



Gambar 3.1
Deployment Diagram

Spesifikasi Software

a. Teori Software

Software atau perangkat lunak adalah suatu istilah umum untuk menyatakan segala jenis program komputer / segala jenis instruksi yang mengarahkan pelaksanaan kerja perangkat keras / hardware.

peberadaan perangkat lunak selalu menyertai perangkat keras yang ada. Pembahasan terhadap perangkat lunak selalu menyertai perangkat keras yang diikuti dengan tingginya kebutuhan akan perangkat lunak, sehingga dapat mengakibatkan mahalnya perangkat keras. Kesulitan untuk mengubah / menambah fungsi yang ada pada perangkat lunak salah satunya disebabkan oleh tidak adanya dokumentasi dari perangkat lunak yang baik / program tidak tersusun.

Kategori perangkat lunak :

1) Perangkat Lunak Sistem Operasi (Operating System)

Perangkat lunak sistem operasi adalah sekumpulan program yang mengatur bekerjanya sistem pada suatu perangkat keras dan mengatur pelaksanaan dari bahasa pemrograman seperti BASIC COBOL FORTRAN dan lain – lain.

Kegunaan utamanya adalah menyediakan sarana dimana pemakai dapat menjalankan program. Tujuannya agar komputer bekerja dalam kode biner yang dipakai oleh manusia dan agar perangkat keras dapat digunakan seefisien mungkin. Contoh: DOS, UNIX, WINDOWS.

2) Perangkat Lunak Bahasa (Language Software)

Bahasa program atau biasa disebut dengan bahasa komputer merupakan bahasa yang memberikan instruksi – instruksi dan komunikasi manusia kepada komputer.

Klasifikasi perangkat lunak bahasa (language software) :

- a) Berdasarkan penterjemahannya Language Software terbagi atas
 - (1) Assembler
Merupakan program yang digunakan untuk menterjemahkan program aplikasi yang ditulis dalam bahasa rakitan menjadi bahasa mesin.
 - (2) Compiler
Merupakan program yang digunakan untuk menterjemahkan program aplikasi yang ditulis dalam bahasa tingkat tinggi menjadi bahasa mesin secara keseluruhan instruksi.
 - (3) Interpreter
Merupakan program untuk menterjemahkan program aplikasi yang ditulis dalam bahasa tingkat tinggi menjadi bahasa mesin secara per instruksi.
- b) Berdasarkan tingkatnya Language Software terbagi atas:
 - (1) Software bahasa tingkat rendah
Software bahasa tingkat rendah ini merupakan software yang berhubungan langsung dengan mesin dan memiliki kecepatan yang handal. Contohnya: bahasa mesin.
 - (2) Software bahasa tingkat menengah
Struktur penulisan software ini lebih rumit tapi memiliki kecepatan proses yang lebih baik dibandingkan bahasa tingkat tinggi. Contohnya: bahasa assembler.
 - (3) Software bahasa tingkat tinggi
Bahasa yang digunakan pada software bahasa tingkat tinggi ini menyerupai bahasa manusia tetapi kecepatan prosesnya lebih lambat dari bahasa tingkat rendah.
Contohnya: Fortran, cobol, pascal, Visual basic.

c) Berdasarkan generasinya terbagi atas:

(1) Generasi pertama

Contoh: Bahasa mesin.

(2) Generasi kedua

Contoh: Bahasa Assembly.

(3) Generasi ketiga (high level language)

Contoh: Cobol, Pascal.

(4) Generasi keempat (very high level language)

Contoh: Dbase, Foxbase, Access, Oracle, SQL, dll.

(5) Generasi kelima (very expert system)

Contoh: PROLOG

3) Perangkat Lunak Aplikasi (Application Software)

Merupakan suatu program yang ditulis dan diterjemahkan oleh language software untuk menyelesaikan suatu aplikasi tertentu dan tersedia dalam program paket.

a) Aplikasi untuk pengolahan data

Contoh : Wordstar, Wordperfect, Microsoft Word.

b) Aplikasi untuk database dan file management

Contoh : Dbase, Foxpro, Foxbase, Clipper.

c) Aplikasi untuk permodelan

Contoh : Lotus 1-2-3, Corel Draw, Microsoft Excel.

d) Aplikasi untuk akuntansi

Contoh : Account Payable, Account Receivable.

b. Software yang digunakan pada TOKO SUPAAT

Spesifikasi perangkat lunak atau software yang digunakan oleh TOKO SUPAAT adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem Operasi Microsoft Windows VISTA
- 2) Microsoft Office 2007

Digunakan sebagai sistem operasi untuk mengoperasikan software – software seperti :

- a) Microsoft Word
- b) Microsoft Excel
- c) Microsoft Powerpoint
- d) Microsoft Access

BAB IV

STUDI KASUS

1. Analisa Proses Bisnis

a. Proses Transaksi

setiap terjadi transaksi, pelanggan datang melakukan pemesanan barang dengan mengisi nota pesanan barang yang telah disiapkan dari toko supaat untuk memesan barang yang ingin dibeli. setelah barang yang di pesan oleh pelanggan maka pelanggan memberi pesanan barang kepada bagian penjualan.

Bagian penjualan mengambil barang dipesan sesuai dengan pesanan. Dan apabila barang yang dipesan tidak ada maka bagian penjualan melakukan konfirmasi ke pelanggan. Pelanggan melakukan pembatalan pesanan yang dipesan sesuai dengan barang yang tidak ada.

b. Proses Pembayaran

Barang sudah dipesan diberikan kepada pelanggan setelah pelanggan membayar harga barang yang telah dipesan kepada Kasir. Dan kasir membuat nota penjualan sebagai bukti pembayaran dan diarsip.

c. Laporan

setiap sebulan sekali pimpinan TOKO SUPAAT melakukan pembukuan berupa laporan penjualan yang dilaksanakan setiap terjadi transaksi, untuk mengetahui keputusan apa yang akan diambil.

2. Aturan Bisnis

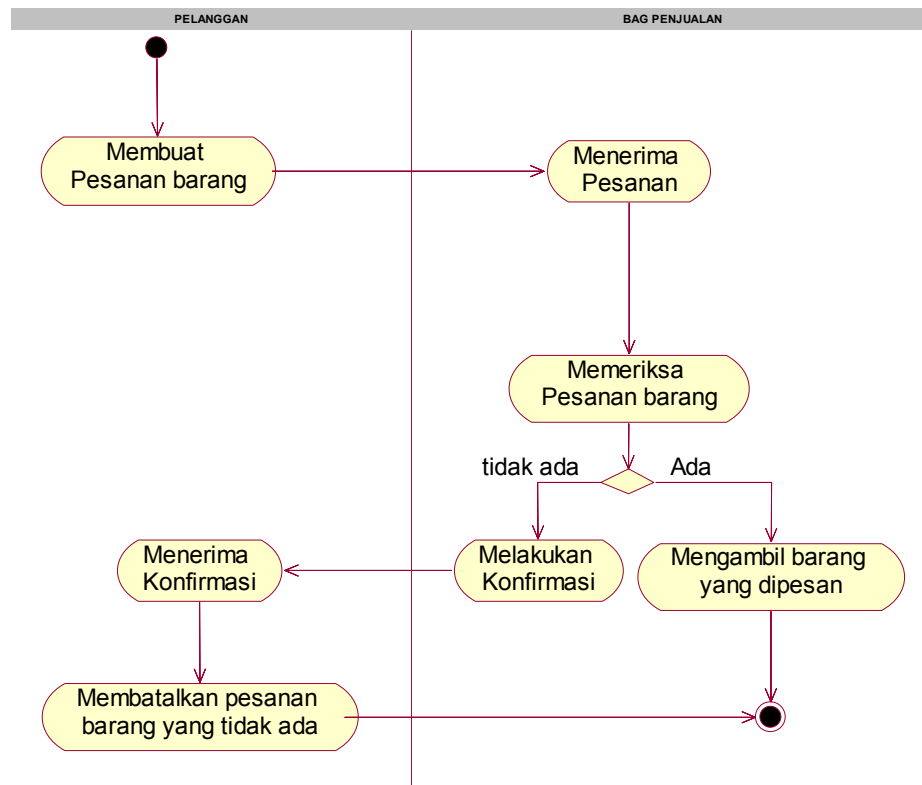
Adapun aturan bisnis yang terdapat pada TOKO SUPAAT dalam proses penjualan tunai adalah sebagai berikut :

- a. Pada proses penjualan tunai pada toko supaat dilaksanakan apabila ada pelanggan memesan barang
- b. Para pelanggan mendapatkan barang setelah pelanggan membayar sejumlah barang yang telah dipesan.

Activity Diagram Proses Bisnis

Toko sepatu

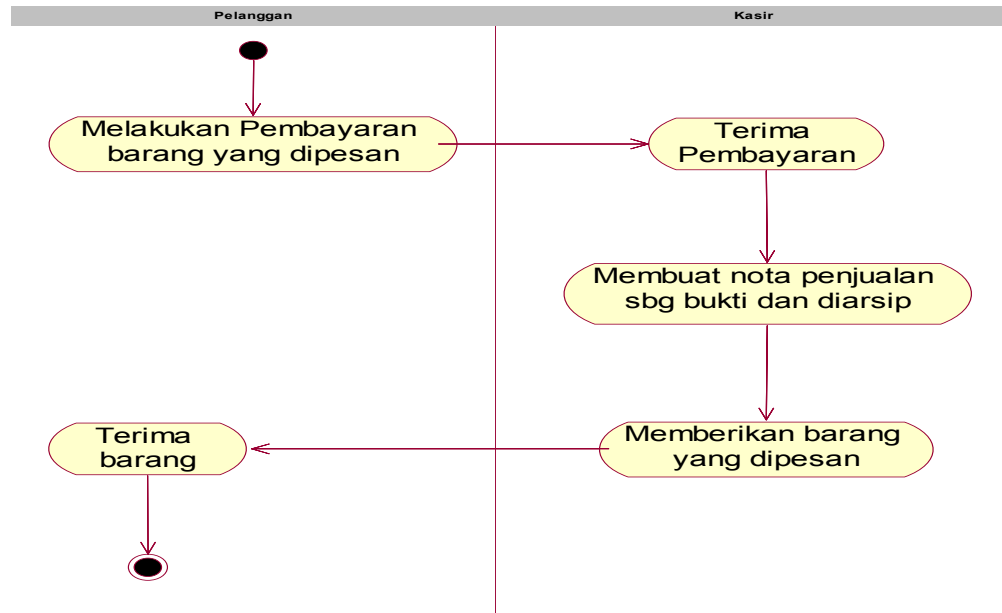
a. Activity Diagram Transaksi



Gambar 4.1

Gambar proses transaksi

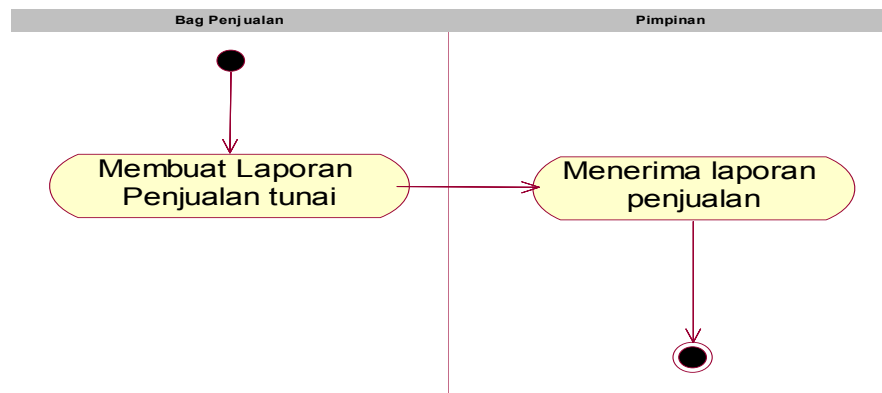
b. Activity Proses Pembayaran



Gambar 4.2

Gambar proses Pembayaran

c. Activity Proses Laporan

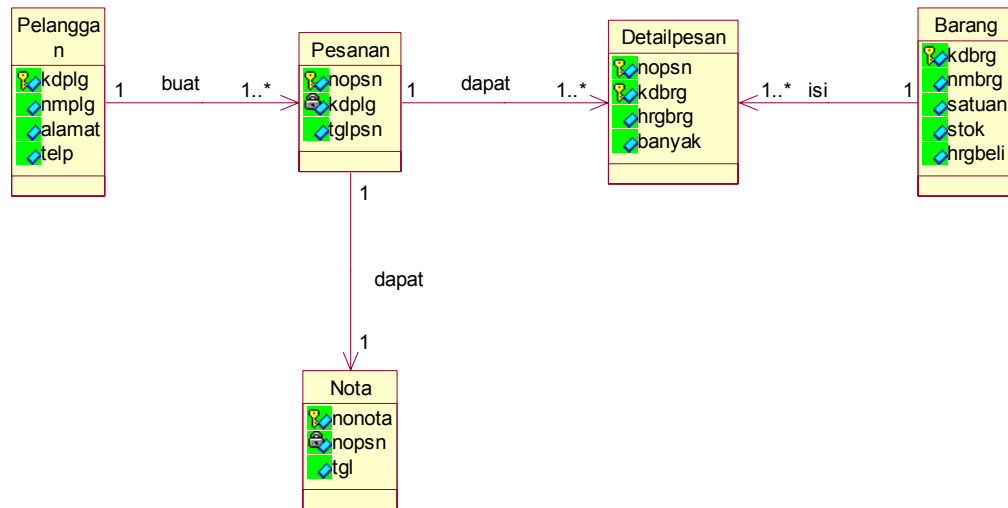


Gambar 4.3

Gambar proses Laporan

3. RANCANGAN BASIS DATA

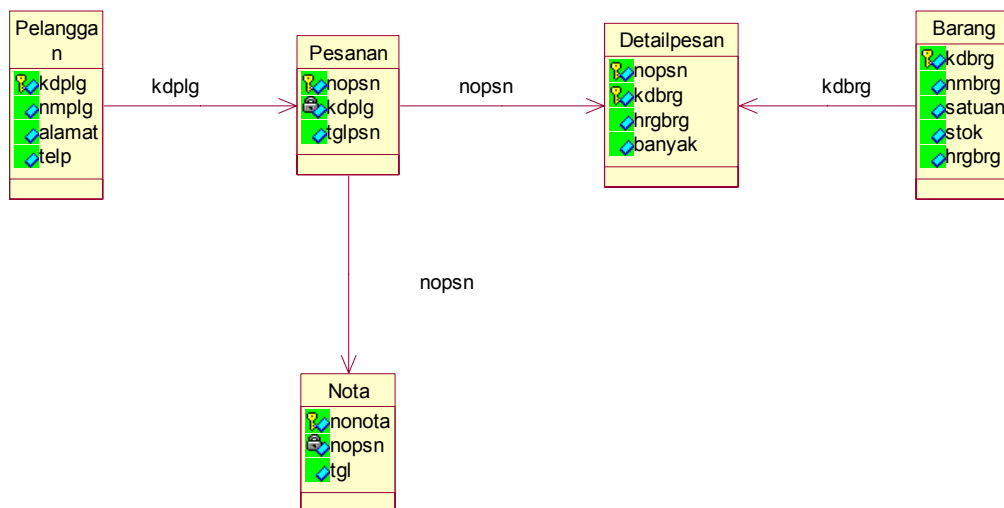
a. Pemodelan Data Konseptual (*Class Diagram Entitas tanpa method*)



Gambar 4.4

Class Diagram Entitas tanpa Method

b. Logical Record Structure



Gambar 4.5

Logical Rec0rd Structure

c. Model Data Relational

a) Pelanggan

Table 4.1
Relasi Pelanggan

kdplg	nmplg	Alamat	telp
PK			

b) Pesanan

Table 4.2
Relasi pesanan

nopsn	kdplg	Tglpsn
PK		

d) Detailpesan

Table 4.3
Relasi Detailpesan

nopsn	kdbrg	banyak	hrgrg
FK	FK		
PK			

d) barang

Table 4.4
Relasi Barang

kdbrg	nmbrg	Banyak	hrgrg
PK			

d) Nota

Table 4.5
Relasi Barang

nonota	nopsn	tgl
PK		

d. Spesifikasi Basis Data

- 1) Nama File : Pelanggan
 Media : Hardisk
 Isi : Data Pelanggan
 Organisasi : Index Sequential
 Primary key : kdplg
 Panjang Record : 59 byte
 Jumlah Record : $10 + (20 \times 5) = 110$ record

Struktur

NO	Nama Field	Jenis	Lebar	Decimal	Keterangan
1	Kdplg	text	5	-	Kode Pelanggan
2	Nmplg	text	20	-	Nama pelanggan
3	Alamat	text	20	-	alamat
4	Telp	text	14	-	telpon

Table 4.6

- 2) Nama File : Barang
 Media : Hardisk
 Isi : Data Barang
 Organisasi : Index Sequential
 Primary key : kdbrg
 Panjang Record : 35 byte
 Jumlah Record : $20 + (20 \times 5) = 120$ record
 Struktur :

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Decimal	Keterangan
1	Kdbrg	Text	5	-	Kode barang
2	nmbrg	Text	20	-	Nama Barang
3	satuan	Text	10	-	Satuan
4	stok	Number	-	-	Stok
5	hrgbg	currency	-	-	Harga Barang

Table 4.7

- 3) Nama File : Pesanan
 Media : Hardisk
 Isi : Data Pesanan
 Organisasi : Index Sequential
 Primary key : nopsn
 Panjang Record : 18 byte
 Jumlah Record : 350 record
 Struktur :

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Decimal	Keterangan
1	nopsn	Text	5	-	Nomor Pesanan
2	tglpsn	Date	8	-	Tanggal Pesanan
3	kdplg	Text	5	-	Kode Pelanggan

Table 4.8

- 4) Nama File : Detailpesan
 Media : Hardisk
 Isi : Data Detailpesan
 Organisasi : Index Sequential
 Primary key : nopsn dan kdbrg
 Panjang Record : 14 byte
 Jumlah Record : 350 record
 Struktur :

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Decimal	Keterangan
1	nopsn	Text	5	-	Nomor Pesanan
2	kdbrg	Text	5	-	Kode Barang
3	hrgrg	Currency	-	-	Harga Barang
4	banyak	Text	4	-	Banyak

Table 4.9

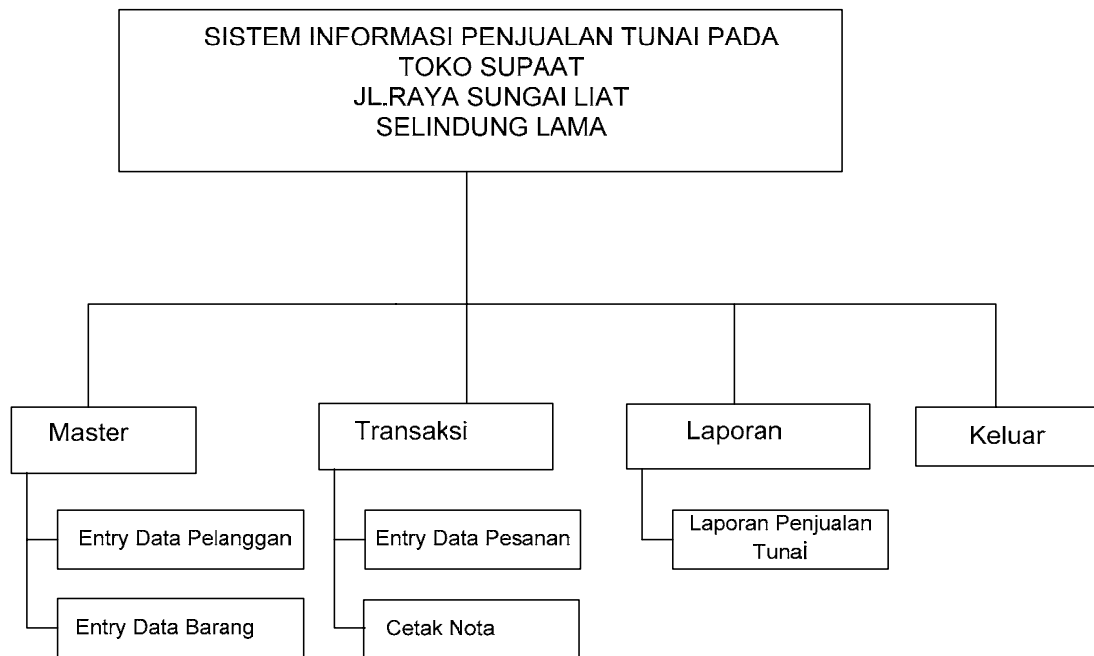
- 5) Nama File : Nota
Media : Hardisk
Isi : Data Nota
Organisasi : Index Sequential
Primary key : nonota
Panjang Record : 18 byte
Jumlah Record : 350 record
Struktur :

No	Nama Field	Jenis	Lebar	Decimal	Keterangan
1	nonota	Text	5	-	Nomor Nota
2	nopsn	Text	5	-	Nomor Pesanan
3	tgl	Date	8	-	Tanggal

Table 4.10

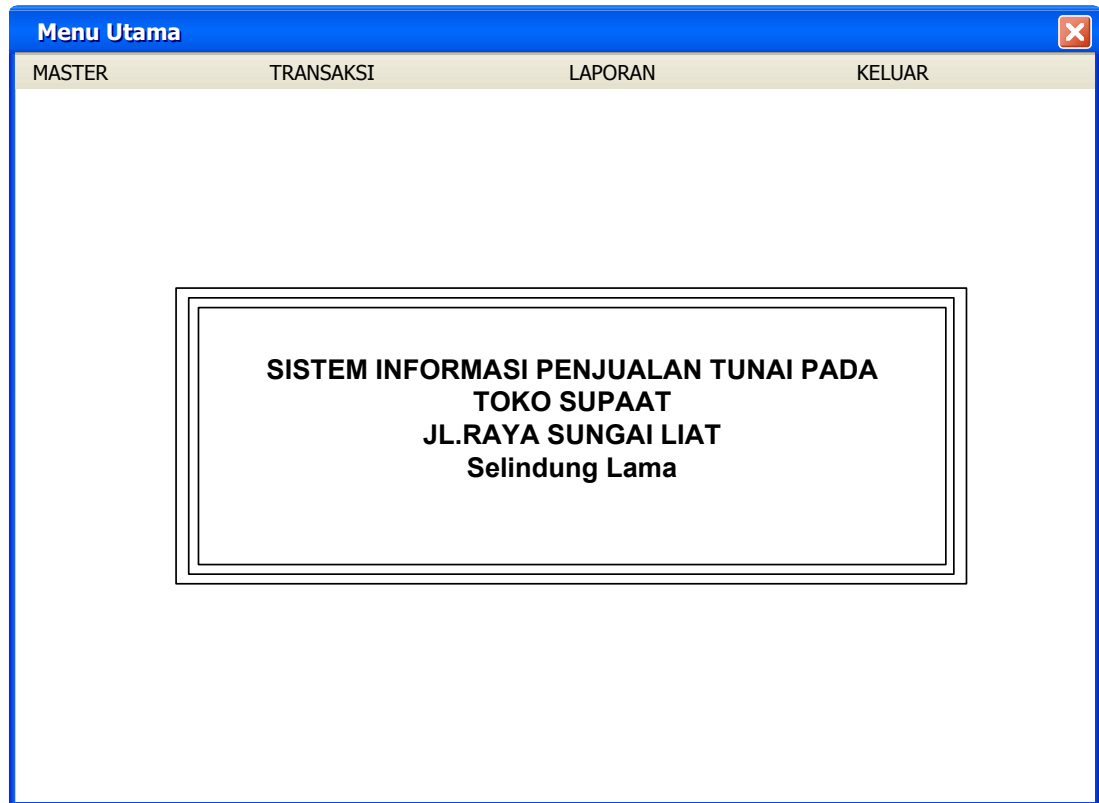
4. STRUKTUR TAMPILAN

Struktur Tampilan Penjualan Tunai Pada TOKO SUPAAT

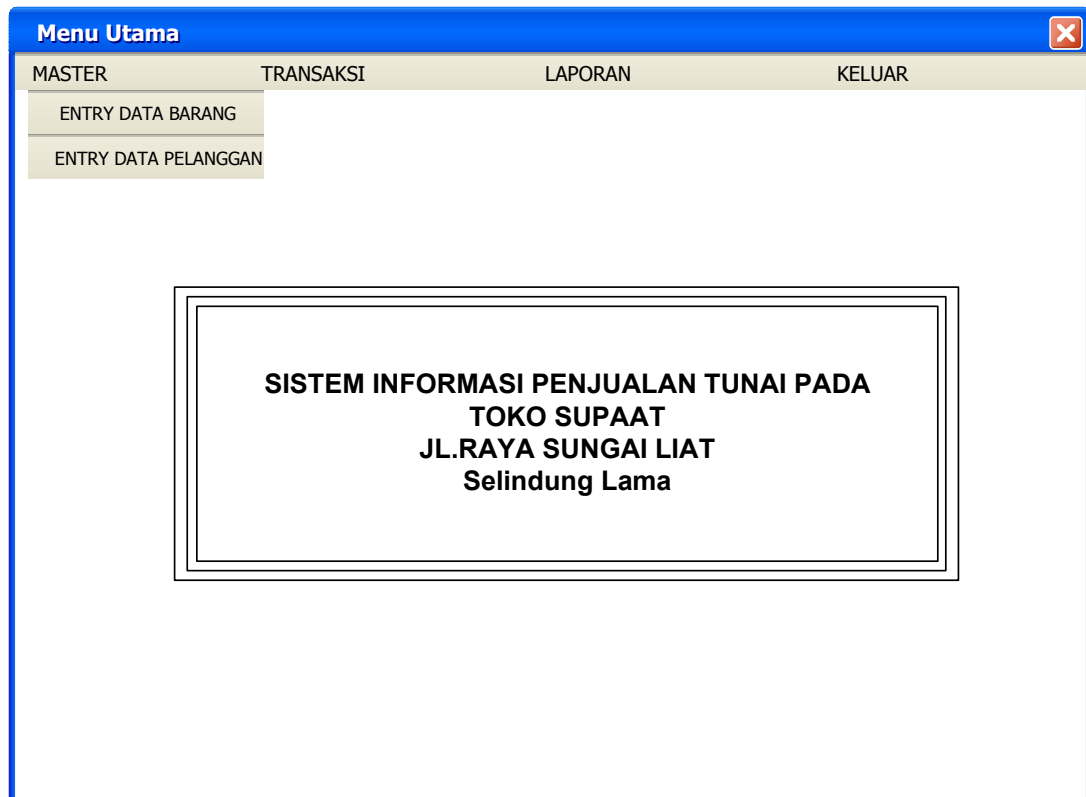


Gambar 4.6
Stuktur Tampilan

5. RANCANGAN LAYAR



Gambar 4.7
Rancangan Layar Menu Utama

a) Rancangan Layar Menu Utama Master

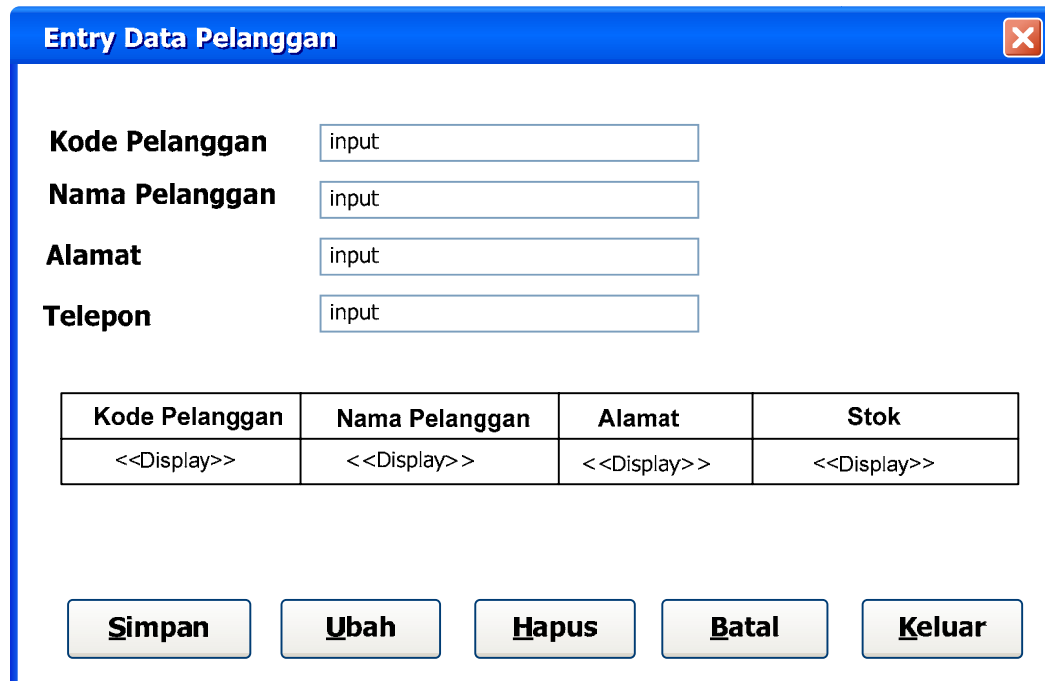
Gambar 4.8
Rancangan Layar Menu Utama

b) Rancangan Layar Entry Data Barang

The screenshot shows a software window titled "Entry Data Barang" with a blue header bar and a close button in the top right corner. The window contains the following elements:

- Kode barang:** An input field with the placeholder text "input".
- Nama barang:** An input field with the placeholder text "input".
- Satuan:** An input field with the placeholder text "input".
- Stok:** An input field with the placeholder text "input".
- Harga Beli:** A currency input field with the placeholder text "Currency".
- Data Table:** A table with 5 columns: "Kode barang", "Nama barang", "Satuan", "Stok", and "Harga beli". The second row contains the placeholder text "<<Display>>" in each cell.
- Action Buttons:** Five buttons at the bottom: "Simpan", "Ubah", "Hapus", "Batal", and "Keluar".

Gambar 4.9
Rancangan Layar Entry Data Barang

c) Rancangan Layar Entry Data Pelanggan

The screenshot shows a software window titled "Entry Data Pelanggan" with a blue header and a close button in the top right corner. The window contains four input fields for data entry:

- Kode Pelanggan**: input
- Nama Pelanggan**: input
- Alamat**: input
- Telepon**: input

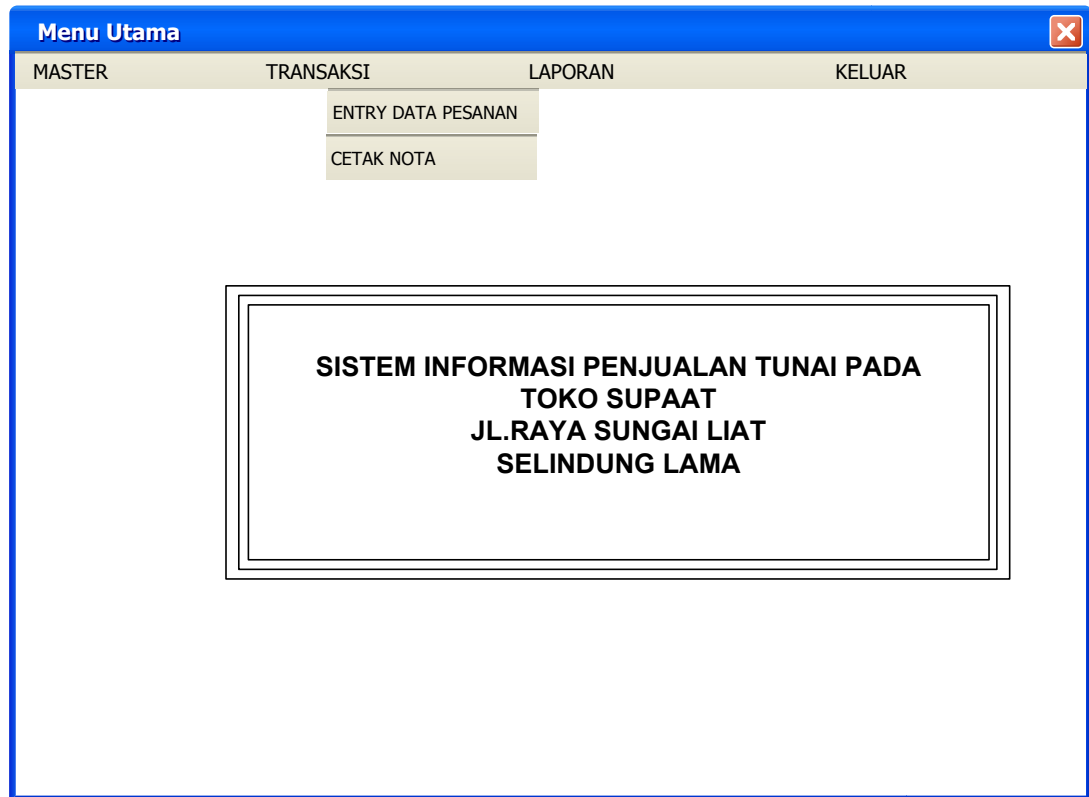
Below the input fields is a table with four columns:

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Stok
<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>

At the bottom of the window are five buttons: **Simpan**, **Ubah**, **Hapus**, **Batal**, and **Keluar**.

Gambar 4.10

Rancangan Layar Entry Data Pelanggan

d) Rancangan Layar Menu Utama Transaksi

Gambar 4.11

Rancangan Layar Menu Utama Transaksi

e) Rancangan Layar Entry Data Pesanan

Entry Data Pesanan ✕

Nomor Pesan

Tanggal Pesan

Kode Pelanggan

Nama Pelanggan

Alamat Pelanggan

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Jumlah	Total
<input type="text" value=" input"/>	<input type="text" value=" <<Display>>"/>	<input type="text" value=" <<Display>>"/>	<input type="text" value=" <<Display>>"/>	<input type="text" value=" input"/>	<input type="text" value=" <<Display>>"/>

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Jumlah	Total
<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>	<<Display>>

Total Keseluruhan

Gambar 4.12

Rancangan Layar Entry Data Pesanan

g) Rancangan Layar Cetak Nota

Cetak Nota

Nomor Nota input

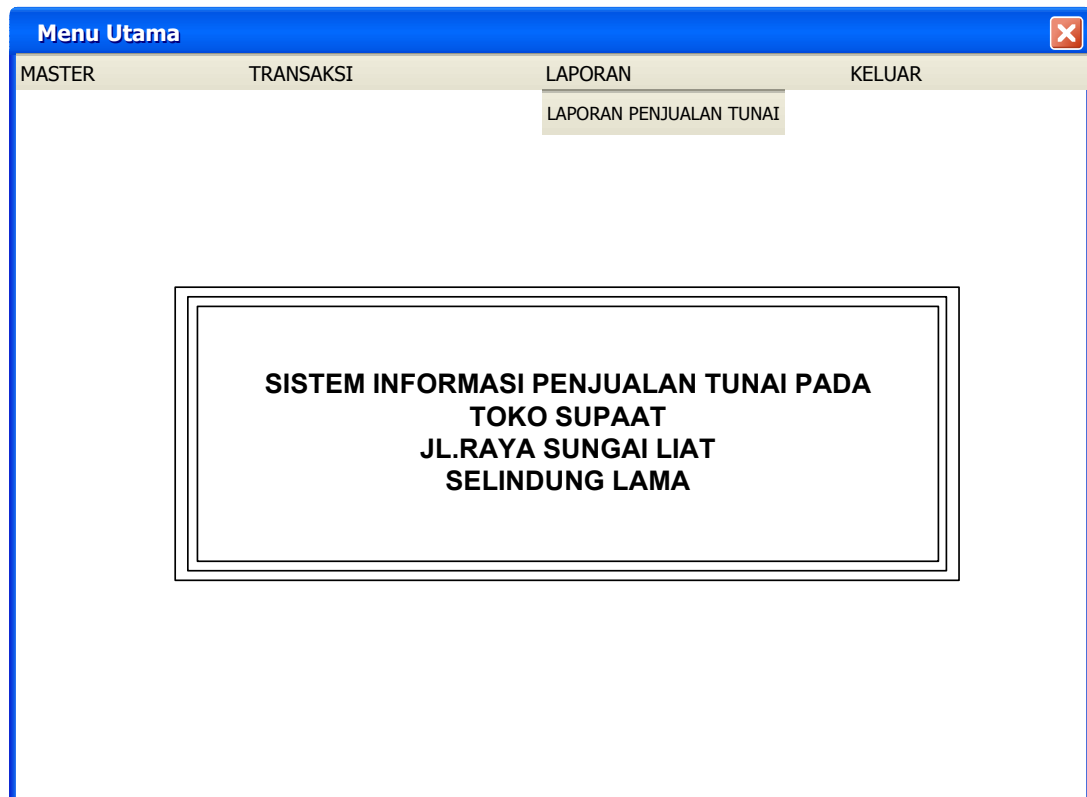
Tanggal Nota <<Display>>

Nomor Pesanan <<Display>>

Cetak **Batal** **Keluar**

Gambar 4.13
Rancangan Layar Cetak Nota

h) Rancangan Layar Menu Utama



Gambar 4.14

Rancangan Layar Menu Utama Laporan

i) Rancangan Layar Laporan Penjualan Tunai

The image shows a software window titled "Laporan Penjualan Tunai" with a blue title bar and a close button in the top right corner. The main content area is white and contains the following elements:

- The text "Mulai Dari Tanggal" is displayed in bold black font.
- Below this text, there are two date input fields, each containing the placeholder text "DD/MM/YYYY" and a small downward arrow icon.
- Between the two date fields is the text "S / D".
- At the bottom of the window, there are two buttons: "Cetak" on the left and "Keluar" on the right.

Gambar 4.15

Rancangan Layar Laporan Panjualan Tunai

BAB V

PENUTUP

1. Kesimpulan

Dari uraian-uraian dan penjualan pada bab-bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang diimplementasikan dengan baik akan menunjang kinerja suatu sistem, sehingga akan membuat perubahan pada perusahaan tersebut, tentunya perubahan kearah yang lebih baik, baik itu untuk manajemen Toko Supaat maupun sumber Daya Manusianya, sehingga akan dapat menunjang kemajuan dan keuntungan yang diperoleh Toko supaat tersebut.

Keprofesionalan sistem yang telah terkomputerisasi akan mengubah citra bagi perusahaan, karena dari sistem yang profesional akan mengubah hasil yang profesional juga.

2. Saran

Dari hasil yang dilakukan, maka penulis memberikan saran-saran yang mungkin berguna untuk meningkatkan proses penjualan tunai pada Toko Supaat, antara lain :

- a. Tindakan pengamanan perlu dilakukan, karena komputer adalah alat yang sangat peka, maka keberadaanya harus dijaga dengan baik dan terawat, juga dalam hal pengolahan alat-alat atau media penyimpanan seperti disket, hardisk atau yang lainnya perlu mendapat perhatian, karena komputer menyimpan data pada media tersebut. Maka resiko hilangnya data yang tersimpan dan data yang rusak harus diantisipasi sendiri yaitu dengan memback-up dari setiap data yang ada.

- b. Sesuai dengan perkembangan zaman dan adanya sistem komputerisasi diharapkan Toko Supaat ada Sumber Daya Manusia yang profesional untuk mengoperasikan komputer dengan baik, karena percuma apabila sistemnya baik akan tetapi Sumber Daya Manusianya rendah.
- c. Diharapkan semua kepala bagian atau staf yang ada pada Toko Supaat dapat mengoperasikan komputer dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

Nugroho, Adi, ANALISA dan PERANCANGAN SISTEM INFORMASI dengan METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK, Edisi Revisi, Informatika Bandung, Bandung, 2005

Davis, B, Gordon, Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen, Pustaka Binaman Presindo, Jakarta, 1992.

Hm, Jogiyanto, Analisa dan Desain Sistem Edisi Kedua, Andi Offset, Yogyakarta, 2001.

Kurniadi, Adi, Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0, Elex Media Komputindo, Jakarta, 2000.

Sugiyono, Pemrograman Terstruktur, Panji Gumilang Press, Jawa Barat, 2005.

Kadir, Abdul, Konsep dan Tuntutan Praktis Basis Data, Andi, Yogyakarta, 1999

Munawar, Pemodelan Visual dengan UML, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005

Peck, George, Crystal Report 8.5 : The Complete Reference, McGraw-Hill Companies, USA, 2001

Razaq, Abdul, SIP, Belajar Praktis Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0, Indah, Surabaya, 2004

LAMPIRAN 1

Formulir Masukan dan Keluaran

Toko Supaat

Jl. Raya sungailiat selindung lama
Pangkalpinang

Tuan Safri Edi Santoso
Toko

NOTA NO. NT07 101.18010

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1	Surya	Rp 82.000	Rp 82.000
1	Powder Class Milk	Rp 78.000	Rp 78.000
2	Beras STMP 5 Kg	Rp 37.000	Rp 74.000
5	Kopi Cap Kinyang	Rp 16.000	Rp 80.000

Nb : Barang yang sudah
dibeli tidak dapat
dikembalikan lagi

Jumlah Rp. 326.000



LAMPIRAN 2
Listing Program

```

.....MENU UTAMA.....
Private Sub CETAK_Click()
CetakNota.Show
End Sub

Private Sub CL_Click()
cetaklaporan.Show
End Sub

Private Sub ECN_Click()
Form4.Show
End Sub

Private Sub EDB_Click()
Form2.Show
End Sub

Private Sub EDN_Click()
Form6.Show
End Sub

Private Sub EDP_Click()
Form3.Show
End Sub

Private Sub KLR_Click()
End
End Sub

.....MODULE.....
Global cn As New ADODB.Connection
Public Sub bukadatabase()
Set cn = New ADODB.Connection
cn.Provider = "microsoft.jet.oledb.4.0; data Source = " & App.Path & "\penjualan.mdb"
cn.Open
cn.CursorLocation = adUseClient
End Sub

.....ENTRY DATA BARANG.....
Dim rsbarang As New ADODB.Recordset
Private Sub CMDBATALL_Click()
kosong
End Sub

```

```

Private Sub CMDHAPUS_Click()
a = MsgBox("Data Dengan Kode Barang: " & tkdbrg & " Akan dihapus !?", vbOKCancel,
"Perhatian !")
    If a = vbOK Then
        cn.Execute " Delete * from barang where kdbrg = '" & tkdbrg & "'"
tampil
kosong
End If
End Sub

```

```

Private Sub cmdkeluar_Click()
Unload Me
End Sub

```

```

Private Sub CMDSIMPAN_Click()
Dim sql As String
sql = " select * from barang " & _
"where kdbrg = ('" & tkdbrg.Text & "'"
Set rsbarang = cn.Execute(sql)
a = MsgBox("Apakah Data Akan disimpan !?", vbOKCancel, "Pesan!")
If a = vbOK Then
If Not rsbarang.EOF Then
    MsgBox "Kode Barang dengan :" & tkdbrg & " Sudah Pernah Disimpan didatabase",
vbInformation, "Pesan!"
    ElseIf tkdbrg.Text = "" Then
        MsgBox "kode Barang harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
        tkdbrg.SetFocus
    ElseIf tnmbrg.Text = "" Then
        MsgBox "nama barang harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
        tnmbrg.SetFocus
    ElseIf tsatuan.Text = "" Then
        MsgBox "Satuan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
        tsatuan.SetFocus
    ElseIf tstok.Text = "" Then
        MsgBox "Stok Barang harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation,
"warning !"
        tstok.SetFocus
    ElseIf thrgbeli.Text = "" Then
        MsgBox "Harga Beli harus diisi !?", vbOKOnly +vbInformation,
"warning !"
        thrgbeli.SetFocus
    Else

```

```

cn.Execute " insert into barang " & _
"values('" & tkdbrg.Text & "','" & tnmbrg.Text & "','" & tsatuan.Text & "','" & tstok.Text & "','"
& thrgbeli.Text & "')"
tampil
kosong
End If
End If
End Sub

```

```

Private Sub CMDUBAH_Click()
Dim sgl As String
sgl = " select * from barang " & _
"where kdbrg =( '" & tkdbrg.Text & " '"
Set rsbarang = cn.Execute(sgl)
If rsbarang.EOF Then
MsgBox "Kode Barang:" & tkdbrg & " Tidak ada ", vbInformation, "Pesan !"
Else
cn.Execute " Update barang " & _
"set nmbrg = '" & tnmbrg & "',satuan = '" & tsatuan & "',hrgbeli ='" & thrgbeli & "',stok = '"
& tstok & "'" & _
"where kdbrg ='" & tkdbrg & "'"
MsgBox "Kode Barang Dengan Kode:" & t1 & "Sudah diubah !", vbOKOnly, "Pesan !"
tampil
kosong
End If
End Sub

```

```

Private Sub Form_Load()
bukadatabase
Set rsbarang = New ADODB.Recordset
rsbarang.Open " Select * from barang ", cn
tampil
End Sub
Sub tampil()
Set rsbarang = New ADODB.Recordset
rsbarang.Open " Select * from barang ", cn
rsbarang.Sort = "kdbrg asc"
Set dgbarang.DataSource = rsbarang
grid
End Sub

```



```

Sub grid()
dgbarang.AllowRowSizing = False
dgbarang.Columns(0).Caption = "Kode Barang"
dgbarang.Columns(0).Width = 1300
dgbarang.Columns(0).AllowSizing = False

dgbarang.Columns(1).Caption = "Nama Barang"
dgbarang.Columns(1).Width = 2500
dgbarang.Columns(1).AllowSizing = False

dgbarang.Columns(2).Caption = "Satuan"
dgbarang.Columns(2).Width = 1300
dgbarang.Columns(2).Alignment = dbgRight
dgbarang.Columns(2).AllowSizing = False

dgbarang.Columns(3).Caption = "Stok"
dgbarang.Columns(3).Width = 1500
dgbarang.Columns(3).AllowSizing = False
dgbarang.Columns(3).Alignment = dbgRight
dgbarang.Columns(4).Caption = "Harga Beli"
dgbarang.Columns(4).Width = 1500
dgbarang.Columns(4).Alignment = dbgCenter
dgbarang.Columns(4).AllowSizing = False
End Sub

Sub kosong()
tkdbrg.Text = ""
tnmbrg.Text = ""
tsatuan.Text = ""
tstok.Text = ""
thrgbeli.Text = ""
End Sub

Private Sub tkdbrg_Change()
Dim sql As String
sql = " select * from barang " & _
"where kdbrg = (" & tkdbrg.Text & ")"
Set rsbarang = cn.Execute(sql)
If Not rsbarang.EOF Then
tkdbrg.Text = rsbarang("kdbrg")
tnmbrg.Text = rsbarang("nmbrg")
tsatuan = rsbarang("satuan")
tstok = rsbarang("stok")
thrgbeli = rsbarang("hrgbeli")

```

```

End If
End Sub
Private Sub tkdbrg_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
tnmbrg.SetFocus
End If
End Sub
Private Sub tnmbrg_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
tsatuan.SetFocus
End If
End Sub

```

```

Private Sub tsatuan_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
tstok.SetFocus
End If
End Sub
Private Sub tstok_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
thrgbeli.SetFocus
End If
End Sub

```

.....ENTRY DATA PELANGGAN.....

```
Dim rspelanggan As New ADODB.Recordset
```

```

Private Sub CMDBATAL_Click()
kosong
End Sub

```

```

Private Sub CMDHAPUS_Click()
a = MsgBox("Data Dengan Kode Barang: " & tkdplg & " Akan dihapus !?", vbOKCancel,
"Perhatian !")
If a = vbOK Then
cn.Execute " Delete * from pelanggan where kdplg = '" & tkdplg & "'"
tampil
kosong
End If
End Sub

```

```

Private Sub CMDSIMPAN_Click()
Dim sql As String
sql = " select * from pelanggan " & _
"where kdplg= (" & tkdplg.Text & ")"
Set rspelanggan = cn.Execute(sql)
a = MsgBox("Apakah Data Akan disimpan !?", vbOKCancel, "Pesan!")
If a = vbOK Then
If Not rspelanggan.EOF Then
MsgBox "Kode Pelanggan dengan : " & tkdplg & " Sudah Pernah Disimpan didatabase",
vbInformation, "Pesan!"
ElseIf tkdplg.Text = "" Then
MsgBox "kode Pelanggan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
tkdplg.SetFocus
ElseIf tnmpg.Text = "" Then
MsgBox "Nama Pelanggan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation,
"warning !"
tnmpg.SetFocus
ElseIf tal.Text = "" Then
MsgBox "Alamat harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
tal.SetFocus
ElseIf ttl.Text = "" Then
MsgBox "Telpone Pelanggan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation,
"warning !"
tpltg.SetFocus
Else
cn.Execute " insert into pelanggan " & _
"values(" & tkdplg.Text & "," & tnmpg.Text & "," & tal.Text & "," & ttl.Text & ")"
tampil
kosong
End If
End If
End Sub
Private Sub CMDUBAH_Click()
Dim sgl As String
sgl = " select * from pelanggan " & _
"where kdplg =( " & tkdplg.Text & ")"
Set rspelanggan = cn.Execute(sgl)
If rspelanggan.EOF Then
MsgBox "Kode Pelanggan: " & tkdplg & " Tidak ada ", vbInformation, "Pesan !"
Else
cn.Execute " Update Pelanggan " & _
"set nmpg = " & tnmpg & ",alamat = " & tal & ",telp = " & ttl & "" & _

```

```

"where kdplg =" & tkdplg & ""
MsgBox "Kode Pelanggan Dengan Kode:" & t1 & "Sudah diubah !", vbOKOnly, "Pesan !"
    tampil
    kosong
End If
End Sub
Private Sub Command1_Click()
Unload Me
End Sub
Private Sub Form_Load()
bukadatabase
Set rspelanggan = New ADODB.Recordset
rspelanggan.Open " Select * from pelanggan ", cn
tampil
End Sub
Sub tampil()
Set rspelanggan = New ADODB.Recordset
rspelanggan.Open " Select * from pelanggan ", cn
rspelanggan.Sort = "kdplg asc"
Set dgpelanggan.DataSource = rspelanggan
grid
End Sub
Sub grid()
dgpelanggan.AllowRowSizing = False
dgpelanggan.Columns(0).Caption = "Kode Pelanggan"
dgpelanggan.Columns(0).Width = 1300
dgpelanggan.Columns(0).AllowSizing = False

dgpelanggan.Columns(1).Caption = "Nama Pelanggan"
dgpelanggan.Columns(1).Width = 2500
dgpelanggan.Columns(1).AllowSizing = False

dgpelanggan.Columns(2).Caption = "Alamat"
dgpelanggan.Columns(2).Width = 1300
dgpelanggan.Columns(2).Alignment = dbgRight
dgpelanggan.Columns(2).AllowSizing = False

dgpelanggan.Columns(3).Caption = "Telp"
dgpelanggan.Columns(3).Width = 1500
dgpelanggan.Columns(3).AllowSizing = False
dgpelanggan.Columns(3).Alignment = dbgRight
End Sub

```

```

Sub kosong()
tkdplg.Text = ""
tnmplg.Text = ""
tal.Text = ""
ttl.Text = ""
End Sub
Private Sub tkdplg_Change()
Dim sql As String
sql = " select * from pelanggan " & _
"where kdplg= (" & tkdplg.Text & ")"
Set rspelanggan = cn.Execute(sql)
  If Not rspelanggan.EOF Then
    tkdplg.Text = rspelanggan("kdplg")
    tnmplg.Text = rspelanggan("nmplg")
    tal.Text = rspelanggan("alamat")
    ttl.Text = rspelanggan("telp")
  End If
End Sub
.....ENTRY DATA PESANAN.....
Dim rspelanggan As New ADODB.Recordset
Dim rsbarang As New ADODB.Recordset
Dim rspesanan As New ADODB.Recordset
Private Sub batal_Click()
kosong
End Sub

Private Sub Command1_Click()
On Error Resume Next
If tkdplg.Text = "" Then
  MsgBox " Isi Kode Pelanggan"
  tkdplg.SetFocus
  ElseIf tkdbrg.Text = "" Then
    MsgBox " Isi Kode Barang"
    tkdbrg.SetFocus
Else
baris = fgbarang.Row
fgbarang.Rows = fgbarang.Rows + 1
fgbarang.TextMatrix(baris, 0) = fgbarang.Row + 0
fgbarang.TextMatrix(baris, 1) = tkdbrg.Text
fgbarang.TextMatrix(baris, 2) = tnmbrg.Text
fgbarang.TextMatrix(baris, 3) = tsatuan.Text
fgbarang.TextMatrix(baris, 4) = thrgbrg.Text

```

```

fgbarang.TextMatrix(baris, 5) = tjml.Text
fgbarang.TextMatrix(baris, 6) = tttotal.Text
tseluruh.Text = Val(tseluruh.Text) + Val(fgbarang.TextMatrix(baris, 6))
fgbarang.Row = fgbarang.Row + 1
MsgBox " satu record bertambah !!"
tkdbrg.SetFocus
tkdbrg.Text = ""
tnmbrg.Text = ""
tsatuan.Text = ""
thrgbrg.Text = ""
tjml.Text = ""
tttotal.Text = ""
End If
End Sub

```

```

Private Sub Command4_Click()
Unload Me
End Sub

```

```

Private Sub dgbarang_Click()
tkdbrg = dgbarang.Columns![0]
tnmbrg = dgbarang.Columns![1]
tsatuan = dgbarang.Columns![2]
thrgbrg = dgbarang.Columns![3]
End Sub

```

```

Private Sub dgpelanggan_Click()
tkdplg = dgpelanggan.Columns![0]
tnmplg = dgpelanggan.Columns![1]
tal = dgpelanggan.Columns![2]
End Sub

```

```

Private Sub Form_Load()
bukadatabase
fgbarang.FormatString = " NO | KODE BARANG | NAMA BARANG | SATUAN |HARGA BARANG
| BANYAK | TOTAL"
tgl = Format(Now, " DD -MM -YYYY")
Command1.Enabled = False
auto
tampil
End Sub

```

```

Private Sub SIMPAN_Click()
Dim SIMPAN As String
On Error Resume Next
sql1 = " insert into pesanan(nopsn,kdplg,tglpsn)" & _
      "values('" & tnopsn.Text & "','" & tkdplg.Text & "','" & tgl.Value & "')"
cn.Execute (sql1)
With fgbarang
SIMPAN = 1
Do While SIMPAN < 100
If .TextMatrix(SIMPAN, 0) = "" Then
Exit Do
Else
cn.execute " insert into Detailpesan values ('" & tnopsn.Text & "','" & .TextMatrix(SIMPAN, 1)
& "','" & .TextMatrix(SIMPAN, 4) & "','" & .TextMatrix(SIMPAN, 5) & "')"
SIMPAN = SIMPAN + 1
End If
Loop

MsgBox "Data Sudah tersimpan !!"
fgbarang.Rows = fgbarang.Rows - SIMPAN + 1
fgbarang.Clear
fgbarang.FormatString = " NO | KODE BARANG | NAMA BARANG | SATUAN |HARGA BARANG
|BANYAK |TOTAL"
auto
Command1.Enabled = True
End With
End Sub

Private Sub tjml_Change()
ttotal.Text = Val(thrgbrg.Text) * Val(tjml.Text)
Command1.Enabled = True
End Sub
Private Sub tkdbrg_Change()
Set rsbarang = cn.Execute("select nmbrg,satuan,hrgbeli from barang where kdbrg = '" &
tkdbrg.Text & "'")
If Not rsbarang.EOF Then
tnmbrg.Text = rsbarang.Fields(0).Value
tsatuan.Text = rsbarang.Fields(1).Value
thrgbrg.Text = rsbarang.Fields(2).Value
End If
End Sub

```

```

Private Sub tkdbrg_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
Set rsbarang = New ADODB.Recordset
rsbarang.Open " select * from barang where kdbrg Like" & tkdbrg.Text & "%", cn
Set dgbarang.DataSource = rsbarang

If tkdbrg = "" Then
MsgBox "Isi Kode Barang"
tkdbrg.SetFocus
ElseIf Not rsbarang.EOF Then
    tkdbrg.Text = rsbarang("kdbrg")
    tnmbrg.Text = rsbarang("nmbrg")
    tsatuan.Text = rsbarang("satuan")
    thrgrg.Text = rsbarang("hrgrg")
tjml.SetFocus
dgbarang.Visible = True
Else
MsgBox " Kode Barang Dengan : << " & t4 & " >> tidak Ada ", vbInformation, "Pesan !!"
tkdbrg.Text = ""
tsatuan.Text = ""
thrgrg.Text = ""
End If
End If
End Sub

Private Sub tkdplg_Change()
Set rspelanggan = cn.Execute("select * from pelanggan where kdplg = " & tkdplg.Text & "")
If Not rspelanggan.EOF Then
    tnmpg.Text = rspelanggan("nmplg")
    tal.Text = rspelanggan("alamat")
End If
End Sub

Private Sub tkdplg_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
Set rspelanggan = New ADODB.Recordset
rspelanggan.Open " select * from pelanggan where kdplg Like" & tkdplg.Text & "%", cn
Set dgpelanggan.DataSource = rspelanggan
If tkdplg = "" Then
MsgBox "Isi Kode Pelanggan"

```



```

tkdbrg.SetFocus
ElseIf Not rspelanggan.EOF Then
    tnmplg.Text = rspelanggan("nmplg")
    tal.Text = rspelanggan("alamat")
tkdbrg.SetFocus
dgpelanggan.Visible = True
Else
MsgBox " Kode Pelanggan Dengan : << " & t4 & " >> tidak Ada ", vbInformation, "Pesan !!"
tkdbrg.Text = ""
tsatuan.Text = ""
thrgbrg.Text = ""
tjml.Text = ""
End If
End If
End Sub

```

```

Sub auto()
Set rspesanan = New ADODB.Recordset
rspesanan.Open " select * from pesanan", cn
tnopsn = "P00" + Trim(Str(rspesanan.RecordCount + 1))
End Sub
Sub tampil()
Set rsbarang = New ADODB.Recordset
rsbarang.Open " select * from barang ", cn
rsbarang.Sort = " kdbrg asc"
Set dgbarang.DataSource = rsbarang

```

```

Set rspelanggan = New ADODB.Recordset
rspelanggan.Open " select * from pelanggan ", cn
rspelanggan.Sort = " kdplg asc"
Set dgpelanggan.DataSource = rspelanggan
End Sub
Sub kosong()
tkdbrg.Text = ""
tsatuan.Text = ""
thrgbrg.Text = ""
tjml.Text = ""
ttotal.Text = ""
tnmbrg.Text = ""
End Sub

```

```

..... CETAK NOTA.....
Dim rspesanan As New ADODB.Recordset
Dim rsnota As New ADODB.Recordset
Private Sub CMDLAYAR_Click()
CR.ReportFileName = "" & App.Path & "\report1.rpt"
CR.SelectionFormula = "{Qnota.nonota} = " & tnota.Text & ""
CR.WindowState = crptMaximized
CR.RetrieveDataFiles
CR.Action = 1
End Sub
Private Sub Command1_Click()
Dim sql As String
sql = " select * from nota " & _
"where nonota = (" & tnota.Text & ")"
Set rsnota = cn.Execute(sql)
a = MsgBox("Apakah Data Akan disimpan !?", vbOKCancel, "Pesan!")
If a = vbOK Then
If Not rsnota.EOF Then
MsgBox "Kode Nota dengan ." & tnota.Text & " Sudah Pernah Disimpan didatabase",
vbInformation, "Pesan!"
ElseIf tnopsn.Text = "" Then
MsgBox "kode Pesanan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
tnopsn.SetFocus
ElseIf ttgl.Text = "" Then
MsgBox "Tanggal Pesanan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation, "warning !"
ttgl.SetFocus
ElseIf tkdplg.Text = "" Then
MsgBox "Kode Pelanggan harus diisi !?", vbOKOnly + vbInformation,
"warning !"
tkdplg.SetFocus
Else
cn.Execute " insert into nota " & _
"values(" & tnota.Text & ", " & ttgl.Text & ", " & tnopsn.Text & ")"
tampil
kosong
tnota.Text = ""
End If
End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
Unload Me
End Sub

```

```
Private Sub Command3_Click()
kosong
End Sub

Private Sub Form_Load()
bukadatabase
tgl = Format(Now, "DD/MM/YYYY")
kosong
tampil
auto

End Sub
Sub tampil()
Set rsnota = New ADODB.Recordset
rsnota.Open "select * from nota", cn
Set dgnota.DataSource = rsnota
grid
End Sub

Sub grid()
dgnota.AllowRowSizing = False
dgnota.Columns(0).Caption = "Nomor Nota"
dgnota.Columns(0).Width = 1800

dgnota.Columns(1).Caption = "Tanggal Nota"
dgnota.Columns(1).Width = 2295

dgnota.Columns(2).Caption = "Nomor Pesanan"
dgnota.Columns(2).Width = 1800
End Sub
Sub auto()
Set rsnota = New ADODB.Recordset
rsnota.Open "select * from nota", cn
tnota = "NT0" + Trim(Str(rsnota.RecordCount + 1))
End Sub
Sub kosong()
tnopsn = ""
ttgl = ""
tkdplg = ""
dgpesanan.Visible = True
End Sub
```

```

Private Sub tnopsn_Change()
Set rspesanan = New ADODB.Recordset
rspesanan.Open "select * from Pesanan where nopsn Like" & tnopsn & "%", cn
Set dgpesanan.DataSource = rspesanan
dgpesanan.Enabled = True
End Sub

```

```

Private Sub tnopsn_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
Set rspesanan = New ADODB.Recordset
rspesanan.Open "select * from pesanan where nopsn Like" & tnopsn & "%", cn
Set dgpesanan.DataSource = rspesanan
If tnopsn = "" Then
MsgBox "Masukkan Nomor Pesanan Yang Belum diisi!", vbInformation, "Info"
ElseIf Not rspesanan.EOF Then
ttgl = rspesanan("tglpsn")
tkdplg = rspesanan("kdplg")
Else
MsgBox "Nomor Pesanan : " & tnopsn & " Tidak Ada Pada Database!", vbInformation, "Info"
ttgl = ""
tkdplg = ""
tnopsn.SetFocus
End If
End If
End Sub

```

```

Private Sub tnota_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
tnopsn.SetFocus
End If
End Sub

```

```

Private Sub ttgl_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then
tkdplg.SetFocus
End If
End Sub

```

.....CETAK LAPORAN PENJUALAN TUNAI.....

```

Dim rscetak As New ADODB.Recordset
Private Sub Command1_Click()
rscetak.Filter = "tglnota>=" & tgl1.Value & _
"" AND tglnota<= "" & tgl2.Value & ""

```

```

If tgl2.Value < tgl1.Value Then
    MsgBox "Tanggal Akhir Harus Lebih Besar Dari Tanggal Awal!", vbInformation, "Info"
    ElseIf rscek.EOF Then
        MsgBox "Transaksi Dari Tanggal :" & tgl1.Value & " S/D " & tgl2.Value & " Tidak Ada!",
vbInformation, "Info"
    Else
        CR1.ReportFileName = "" & App.Path & "\lappenjualan.rpt"
        CR1.SelectionFormula = "{QLaporan.tglnota} >=# " & Format(tgl1.Value,
"MM/DD/YY") & _
            " # AND {QLaporan.tglnota} <= #" & Format(tgl2.Value, "MM/DD/YY") &      "#"
        CR1.Formulas(1) = "Tglawal=" & Format(tgl1.Value, "DD/MM/YYYY") & ""
        CR1.Formulas(2) = "Tglakhir=" & Format(tgl2.Value, "DD/MM/YYYY") & ""
        CR1.WindowState = crptMaximized
        CR1.RetrieveDataFiles
        CR1.Action = 1
    End If
End Sub
Private Sub Command2_Click()
Unload Me
End Sub

Private Sub Form_Load()
bukadatabase
Set rscek = New ADODB.Recordset
rscek.Open " select * from QLaporan ", cn
tgl1 = Format(Now, "DD/MM/YYYY")
tgl2 = Format(Now, "DD/MM/YYYY")
End Sub

```

TOKO SUPAAT
 JL.Raya Sungai Liat selindung Lama
 Pangkal Pinang

Tuan..... SAFRI EDI SANTOSO
 Toko

NOTA NO..... NT01

5/13/2003 12:00:00#

Banyak	Nama Barang	Harga	Jumlah
3	AQUA 1500 L	\$4,000.00	\$12,000.00
1	ROKOK CLASS MILD	₹78,000.00	\$78,000.00
1	BERAS SLYP 5 KG	₹37,000.00	\$37,000.00
1	DAIA 1 KG	\$6,000.00	\$6,000.00
5	KOPI ABC MOKA	\$1,000.00	\$5,000.00
		Jumlah Rp	\$138,000.00

Nb : Barang yang sudah dibeli tidak
 dapat dikembalikan lagi

Hormat Kami

(.....)

TOKO SUPAAT

JL. RAYA SUNGAI LIAT SELINDUNG LAMA PANGKAL PINANG

LAPORAN PENJUALAN TUNAI

Priode : s/d

No Nota	tglnota	Kdplg	Nmplg	Alamat	Kdbrg	Nnbrg	Banyak	Hrgbrg	Total
NT01	5/13/200	SS001	SAFRI EDI SAN	JL. RAYA MES	A004	AQUA 1500 L	3	\$4,000.00	\$12,000.00
NT01	5/13/200	SS001	SAFRI EDI SAN	JL. RAYA MES	BS004	ROKOK CLASS MILD	1	\$78,000.00	\$78,000.00
NT01	5/13/200	SS001	SAFRI EDI SAN	JL. RAYA MES	BT002	BERAS SLYP 5 KG	1	\$37,000.00	\$37,000.00
NT01	5/13/200	SS001	SAFRI EDI SAN	JL. RAYA MES	C002	DAIA 1 KG	1	\$6,000.00	\$6,000.00
NT01	5/13/200	SS001	SAFRI EDI SAN	JL. RAYA MES	K001	KOPI ABC MOKA	5	\$1,000.00	\$5,000.00
NT02	5/13/200	A001	ERIAN TO	SELINDUNG B	A001	KECAP	2	\$6,000.00	\$12,000.00
NT02	5/13/200	A001	ERIAN TO	SELINDUNG B	B002	KUE ROSE CREAM	2	\$4,500.00	\$9,000.00
NT02	5/13/200	A001	ERIAN TO	SELINDUNG B	C003	DITERJEN BOOM 1KG	1	\$6,000.00	\$6,000.00
Jumlah Rp									\$165,000.00

LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DOSEN PEMBIMBING KKP
Akademi Manajemen Informatika dan Komputer – Atma Luhur

Nama Instansi KKP	TOKO SUPA'AT
Alamat Instansi	JL. RAYA SUNGAILIAT SELINDUNG LAMA
Dosen Pembimbing	SUJONO, S.Kom

NO	NIM	NAMA
1.	0/22300050	NEKI ASTRIA SANTOSO
2.		
3.		

No	Tanggal	Materi yang dikonsultasikan	Paraf Dosen Pembimbing		
			Mhs 1	Mhs 2	Mhs 3
1	03-11-2009	Penjelasan tentang KKP			
2	03-11-2009	tentang Bab 1			
3	09-12-2009	membuat Activity Diagram			
4	15-12-2009	Cara membuat Bab IV			
5	13-01-2010	mengecek Bab IV dan V			
6	14-01-2010	Program Pada toko			
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk disidangkan.

Pangkalpinang,
Dosen Pembimbing KKP

SUJONO, S.Kom

LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KKP
Akademi Manajemen Informatika dan Komputer – Atma Luhur

Nama Instansi KKP	TOKO SUPA'AT
Alamat Instansi	JL. RAYA SUNGAILIAT SELINDUNG LAMA
Pembimbing Praktek	Bapak Supaat.

NO	NIM	NAMA
1.	0722300050	NEKI ASTRIA SANTOSO
2.		
3.		

Nu	Tanggal	Materi yang dikonsultasikan	Paraf Pembimbing KKP		
			Mhs 1	Mhs 2	Mhs 3
1	29-12-2009	Sejarah Organisasi SK	<i>[Signature]</i>		
2	7-12-2009	Struktur Organisasi	<i>[Signature]</i>		
3	21-12-2009	Peminatan Toko	<i>[Signature]</i>		
4	27-12-2009	Wawancara	<i>[Signature]</i>		
5	3-01-2010	Mengapa nama Prolongan	<i>[Signature]</i>		
6	7-01-2010	Wawancara Interview	<i>[Signature]</i>		
7	10-01-2010	Manajemen Toko	<i>[Signature]</i>		
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk disidangkan.

UUU

Pangkalpinang,
Pembimbing Praktek KKP

[Signature]
(.....)