



SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN VIDEO
PADA
ANGIE DISC

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
0722300053	TARMIZI

NO KKP : 008/KKP/SAL/HM/JAN/2010
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL
2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN VIDEO PADA ANGIE DISC

NIM	NAMA
0722300053	TARMIZI

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing

(Hilyah Magdalena, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

Tarmizi (0722300053)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : Angie Disc

Alamat : Jl. Bukit Merapen Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 10 Januari 2010

A blue rectangular stamp is placed over a handwritten signature. The stamp contains the text 'ANL' in the top left corner and '081273211' in the bottom left corner. The signature is written in black ink and appears to be 'Berry'.

(Bpk. Berry)

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan Kuliah Kerja Praktek ini ialah sebagai syarat untuk meraih gelar Ahli Madya Komputer dari Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur.

Dalam proses penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, saya banyak mendapat bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu saya menghaturkan rasa hormat serta mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
3. Ibu Hilyah Magdalena, S.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan.
4. Para staff dosen dan seluruh karyawan STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Bapak Berry selaku Pemilik dan Pembimbing Riset pada Angie disc Pangkalpinang.
6. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yan diharapkan

7. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputerisasi Akuntansi Atma Luhur
8. Seluruh rekan-rekan yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini, Giyesha Pingenaho, Frima Chandra Putra, Reza Gandri, M. Shohih Muslim serta teman-teman yang lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Saya memanjatkan do'a semoga amal baik dan bantuan yang telah diberikan akan mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT.





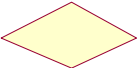

Akhir kata dengan segala kerendahan hati yang lapang, saya mengharapkan saran serta kritik yang membangun bagi kemajuan di masa dating serta semoga laporan ini sedikit membantu pengetahuan dan manfaat bagi kita semua. *Amin ya robbal 'alamin.*

Pangkalpinang, Januari 2010

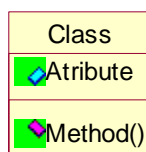
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Activity State Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas

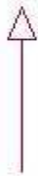
Simbol Class Diagram



Class
Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku

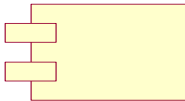


Asosiasi
Menggambarkan hubungan yang terjadi



Generalisasi / Inheritance
Menggambarkan satu atau sekumpulan class
mewarisi atribut atau method dari suatu class

Simbol Component Diagram



Component
Menggambarkan modul perangkat lunak

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	5
Gambar 3.1 : Deployment Diagram	14
Gambar 4.1 : Acivity Diagram Peminjaman Video	16
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pengembalian Video	17
Gambar 4.3 : Konseptual Data Model	18
Gambar 4.4 : Logical Record Struktire	19
Gambar 4.5 : Struktur Tampilan	24
Gambar 4.6 : Rancangan Layar Form Menu Utama	25
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Sub Menu Utama (Pendataan)	26
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Entry Data Anggota	27
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Entry Data Video	28
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Copy Video	29
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Sub Menu Utama (Transaksi)	30
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Peminjaman	31
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Pengembalian	32
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Sub Menu Utama (Laporan)	33
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Laporan Peminjaman	34

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Tabel Anggota	20
Tabel 4.2 : Relasi Tabel Peminjaman	20
Tabel 4.3 : Relasi Tabel Pinjam	20
Tabel 4.4 : Relasi Tabel Copy Video	20
Tabel 4.5 : Relasi Tabel Video	21
Tabel 4.6 : Struktur Tabel Anggota	21
Tabel 4.7 : Struktur Tabel Peminjaman	22
Tabel 4.8 : Struktur Tabel Pinjam	22
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Copy	23
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Video	23

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Dokumen Masukan dan Keluaran	38
Lampiran 2 : Listing Program	40
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program	64
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	66
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi	67

DAFTAR ISI

	Halaman
Persetujuan Laporan Kuliah Kerja Praktek	ii
Lembar Pengesahan selesai KKP dari instansi	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR SIMBOL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Pembatasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat	5
2. Struktur Organisasi pada Angie Disc	5
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	8

a. Teori Hardware	8
b. Hardware yang ada pada Angie Disc.....	10
2. Spesifikasi Software	11
a. Teori Software	11
b. Software yang digunakan pada Angie Disc	13
c. Component Diagram	14

BAB IV STUDI KASUS

1. Analisa Proses Bisnis	15
2. Aturan Bisnis	17
3. Rancangan Basis Data	18
a. Pemodelan Data Konseptual	18
b. Logical Record Structure	19
c. Model Data Relational	20
d. Spesifikasi Basis Data	21
4. Struktur Tampilan	24
5. Rancangan Layar	25

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	35
2. Saran	36

LAMPIRAN