



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SD NEGERI 5 NAMANG KEC. NAMANG KAB.BANGKA TENGAH

LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

Oleh:

NIM
0722300098

NAMA
Wahyuni Dwi Lestari

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SD NEGERI 5
NAMANG KEC. NAMANG KAB. BANGKA TENGAH


NIM
0722300098

NAMA
Wahyuni Dwi Lestari

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010

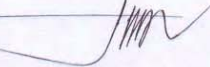
Pangkalpinang , Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


21/10/10
(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing


(Sujono, S.Kom)

KATA PENGANTAR

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Wahyuni Dwi Lestari (0722300098)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada

Nama Instansi : SD NEGERI 5 NAMANG

Alamat : Jl. Raya Koba KM.15 Desa Cambai Kec. Namang

Pembimbing Praktek

Tanggal :



(Herman Eka Putra)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas Rahmat dan hidayah-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas KKP ini.

Kuliah Kerja Praktek ini disusun dalam usaha melengkapi salah satu syarat agar dapat menyelesaikan tugas akhir Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penulisan KKP ini sepenuhnya telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak.

Maka dari itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak:

1. Terutama kepada orang tua, saudara-saudara dan keluarga yang telah banyak memberikan dorongan dan bantuan baik meteril maupun spiritual sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Keta Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Sujono, S.Kom selaku dosen Pembimbing laporan KKP.
5. Segenap Dosen STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah membimbing dan membantu penulis selama perkuliahan.
6. Bapak Herman Eka Putra selaku kepala sekolah yang telah memberikan izin kepada penulis untuk riset di SD Negeri 5 Namang.
7. Teman-teman yang telah banyak membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari dalam penyusunan tugas KKP ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang berguna dari pembaca. Mudah-mudahan tugas KKP ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya masyarakat luas umumnya.

Pangkalpinang, 12 Januari 2010

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start State

Mengambarkan awal dari aktivitas.



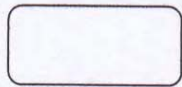
End State

Mengambarkan akhir dari aktifitas.



Transition

Mengambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



Activity State

Mengambarkan proses bisnis.



Synchroniztion

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

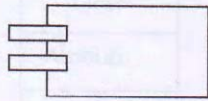
Mengambarkan pilihan yang terjadi pada transi



Swimlane

Mengambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

2. Simbol Component Diagram



Component

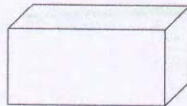
Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

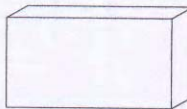
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

3. Simbol Deployment Diagram



Processor

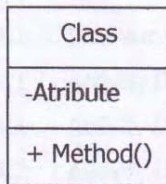
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat

4. Simbol Class Diagram



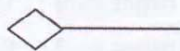
Class

Mengambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Asosiasi

Mengambarkan hubungan yang terjadi



Agregasi

Mengambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain



Generalisasi / Inheritance

Mengambarkan satu atau sekumpulan class mewarisi atribut atau method dari suatu class

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	5
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pendaftaran.....	20
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pembayaran	21
Gambar 4.2 : Activity Diagram Laporan PSB.....	21
Gambar 4.3 : Pemodelan Data Conceptual	22
Gambar 4.4 : Logical Record Structure.....	23
Gambar 4.5 : Stuktur Tampilan	30
Gambar 4.6 : Rancangan Layar Menu Utama.....	31
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Entry Formulir	32
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Entry Biaya.....	33
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Entry Pembayaran.....	34
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Siswa.....	35
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Cetak Kwitansi	36

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Formulir	24
Tabel 4.2 : Relasi Pembayaran	24
Tabel 4.3 : Relasi Isi	24
Tabel 4.4 : Relasi R_Biaya	25
Tabel 4.5 : Relasi Kwitansi	25
Tabel 4.6 : Relasi Siswa.....	25
Tabel 4.7 : Tabel Spesifikasi Basis Data Formulir	26
Tabel 4.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	27
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	27
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data TBiaya.....	28
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi.....	28
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data TSiswa	29

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir masukan dan keluaran	39
Lampiran 2 : Listing Program	40
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program.....	41
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	42
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi.....	43

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul	iii
Persetujuan KKP	i
Lembar Pengesahan Selesai KKP	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Simbol	iv
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Lampiran	ix
Daftar Isi	x
Batang Tubuh Laporan	xi
BAB I	PENDAHULUAN
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II	ORGANISASI
1. Sejarah SD NEGERI 5 Namang.....	5
2. Struktur Organisasi SD NEGERI 5 Namang.....	5
3. Visi Misi SD NEGERI 5 Namang.....	9

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Pengertian Sistem Komputerisasi.....	10
2. Spesifikasi Hardware.....	10
3. Spesifikasi Software.....	16

BAB IV STUDY KASUS

1. Proses Bisnis.....	20
2. Aturan Bisnis	20
3. Rancangan Basis Data.....	22
a. Pemodelan Data Konseptual.....	22
b. Logical Record Structure.....	23
c. Model Data Relational.....	24
d. Spesifikasi Data.....	26
4. Struktur Tampilan.....	30
5. Rancangan Layar.....	31

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....	37
2. Saran.....	38

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN