



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SMP PGRI 2 PANGKALPINANG

LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

Oleh:

NIM
0722300105

NAMA
Hamidah

NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/SJN/JAN/2010

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

SEMESTER GANJIL

2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : D3

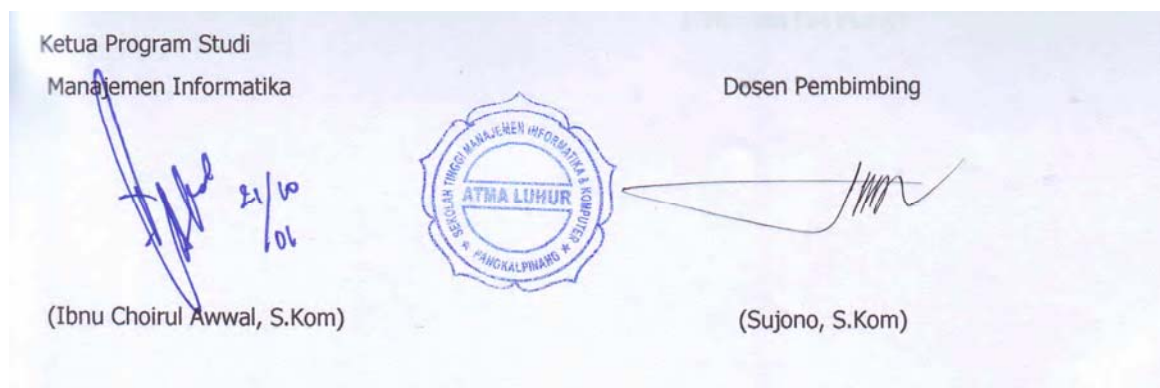
Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMP
PGRI 2 PANGKALPINANG

NIM
0722300105

NAMA
Hamidah

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang , Januari 2010



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Hamidah (0722300105)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada

Nama Instansi : SMP PGRI 2 PANGKALPINANG
Alamat : Jalan Bukit Merapin No.301 Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 20 - 1 - 2010



(Pusfakarina)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta KaruniaNya kepada penulis yang pada akhirnya dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dengan baik.

Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dibuat untuk memenuhi syarat mencapai kelulusan Program Pendidikan Diploma III di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMP PGRI 2 Pangkalpinang.

Penyusunan Laporan KKP ini tidak terlepas dari peran serta berbagai pihak dengan mencurahkan tenaga, pikiran dan waktunya. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Moedjiono M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
3. Bapak Sujono, S.Kom, selaku dosen pembimbing Kuliah Kerja Praktek
4. Ibu Sri Sudarsih selaku kepala sekolah SMP PGRI 2 Pangkalpinang
5. Ibu Pufakarina selaku pembimbing lapangan
6. Seluruh dosen STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang yang telah membagikan ilmunya dengan tulus dan ikhlas.
7. Keluarga ku tercinta yang selalu memberikan motivasi, doa & restu sehingga penulis dapat menghadapi masalah pada saat penulisan Laporan ini dengan baik
8. Teman-teman seperjuangan yang sangat membantu selama proses pembuatan Laporan ini semoga Allah SWT membalas kebaikan kalian

9. Semua pihak yang membantu yang tidak dapat disebutkan satu persatu

Demikian Laporan ini dibuat, kritik dan saran yang mendukung sangat diharapkan. Semoga Laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2010

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



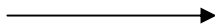
Start State

Mengambarkan awal dari aktivitas.



End State

Mengambarkan akhir dari aktivitas.



Transition

Mengambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



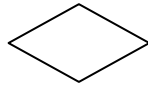
Activity State

Mengambarkan proses bisnis.



Synchroniztion

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

Mengambarkan pilihan yang terjadi pada transi

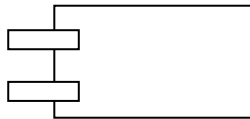


Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

2.

Simbol Component Diagram



Component

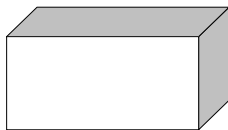
Mengambarkan modul perangkat lunak



Dependency

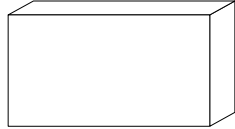
Mengambarkan ketergantungan antar komponen

3. Simbol Deployment Diagram



Proccesor

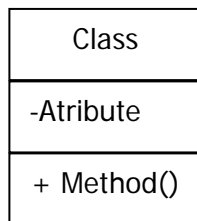
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya

4. Simbol Class Diagram



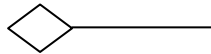
Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Asosiasi

Menggambarkan hubungan yang terjadi



Agregasi

Menggambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain



Generalisasi / Inheritance

Menggambarkan satu atau sekumpulan class mewarisi atribut atau method dari suatu class

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	6
Gambar 3.1 : Spesifikasi Hardware	12
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pendaftaran.....	16
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pembayaran	16
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan PSB.....	17
Gambar 4.4 : Pemodelan Data Conceptual	18
Gambar 4.5 : Logical Record Structure.....	19
Gambar 4.6 : Stuktur Tampilan	26
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Menu Utama	27
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Entry Formulir.....	28
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Entry Biaya	29
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Entry Pembayaran	30
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Cetak Kwitansi	31
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Siswa	32
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Cetak Laporan PSB	33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Formulir	20
Tabel 4.2 : Relasi Pembayaran	20
Tabel 4.3 : Relasi Isi	20
Tabel 4.4 : Relasi R_Biaya.....	21
Tabel 4.5 : Relasi Kwitansi	21
Tabel 4.6 : Relasi Siswa	21
Tabel 4.7 : Tabel Spesifikasi Basis Data Fprmulir	22
Tabel 4.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran	23
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	23
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data R_Biaya.....	24
Tabel 4.11 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi	24
Tabel 4.12 : Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa	25

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir masukan dan keluaran	37
Lampiran 2 : Listing Program	38
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program	39
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	40
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	41

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul	
Persetujuan KKP	i
Lembar Pengesahan Selesai KKP	ii
Kata Pengantar.....	iii
Daftar Simbol	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Lampiran	x
Daftar Isi	xi
Batang Tubuh Laporan.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	1
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah SMP PGRI 2 Pangkalpinang.....5
2. Struktur Organisasi SMP PGRI 2
Pangkalpinang.....6

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware.....11
2. Spesifikasi Software.....13

BAB IV STUDY KASUS

1. Proses Bisnis.....15
2. Aturan Bisnis15
3. Rancangan Basis Data.....18
a. Pemodelan Data Konseptual..... 18
b. Logical Record Structure..... 19
c. Model Data Relational.....20
d. Spesifikasi Data..... 22
4. Struktur Tampilan.....26
5. Rancangan Layar.....27

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....34
2. Saran.....34

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN