



SISTEM PEMBELIAN TUNAI  
PADA  
**SANGGAR STUDIO PRABUSWARA  
PANGKALPINANG**  
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
0722300139	A.MASRI
0722300021	SURYA DHARMA

NOMOR KKP : 012/KKP/SAL/ANS/FEB/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL  
2009 / 2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : D3  
Judul : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI  
PADA STUDIO SANGGAR PRABUSWARA

NIM	NAMA
1. 0722300139	A.MASRI
2. 0722300021	SURYA DHARMA

Disetujui pada periode semester ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, Februari 2010  
Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

Dosen Pembimbing

( Ibnu Choirul Awwal, S.Kom )



(Anisah, S.kom )

## LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

1. 0722300139      A.MASRI
2. 0722300021      SURYA DHARMA

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : STUDIO SANGGAR PRABUSWARA

Alamat            : JL. SELAN PANGKALPINANG

Pembimbing Praktek  
Tanggal : Februari 2010

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Mikael', is written over a faint rectangular stamp or box.

(      MIKAEL      )

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi tugas akhir nanti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu hingga tugas akhir ini selesai, ucapan terima kasih penulis tujukan kepada :

1. Bapak DR. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
3. Ibu Anisah, S.Kom selaku dosen pembimbing
4. Bapak RD Agustinus Dwi Pramodo selaku pimpinan perusahaan.
5. Bapak Mikael selaku karyawan Studio Sanggar Prabuswara yang telah banyak membantu penulis dalam riset dan Menjadi pembimbing praktek selama riset.
6. Orang tua penulis yang telah memberikan dorongan moral dan material dalam menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek dan dalam menyusun laporan ini.
7. Dan semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis sangat menyadari bahwa sepenuhnya isi laporan kuliah kerja praktek ini kurang dari sempurna, dan diharapkan kiranya ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan kuliah kerja praktek ini.

Pangkalpinang, Februari 2010

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

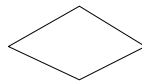
### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM



Start State  
Menggambarkan awal dari aktifitas



End State  
Menggambarkan akhir dari aktifitas



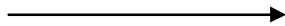
Decision  
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State  
Menggambarkan proses bisnis

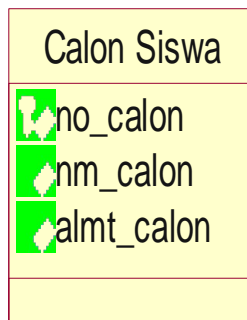


Swimlane  
Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan funasi tersendiri.



Transition  
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

## SIMBOL CLAS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa metode  
Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



Transition  
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Multiplicity  
Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :  
1 Tepat satu  
0..\* Nol atau lebih  
1..\* Satu atau lebih  
0..1 Nol atau satu  
5..8 range 5 s.d. 8  
4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi .....	5
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pemesanan Barang .....	14
Gambar 4.2 : Activity Diagram Laporan Pembelian barang.....	15
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan Siswa Baru .....	15
Gambar 4.4 : Pemodelan Data Konseptual .....	16
Gambar 4.5 : Logical Record Structure.....	17
Gambar 4.6 : Struktur Tampilan.....	23
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Form Menu Utama .....	24
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang.....	25
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Entry Data Supplier.....	26
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Pesanan .....	27
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Entry Nota Pembelian.....	28
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Data Kuitansi .....	29
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Cetak laporan Pembelian barang.....	30

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relational Data pesanan .....	18
Tabel 4.2 : Relational Data Supplier.....	18
Tabel 4.3 : Relational Data nota .....	18
Tabel 4.4 : Relational Data Pesan.....	18
Tabel 4.5 : Relational Data barang .....	19
Tabel 4.6 : Relational Data Kwitansi .....	19
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Pesanan .....	19
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Supplier.....	20
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Nota .....	20
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data pesan .....	21
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Barang .....	21
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Kuitansi .....	22



## LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran i : Formulir Masukan dan Keluaran .....	34
Lampiran ii : Listing Program .....	40
Lampiran iii : Bentuk Hasil Keluaran Program .....	62
Lampiran iv : Lembar Berita Acara.....	65

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR SIMBOL.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Masalah .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	2
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah.....	4
2. Struktur Organisasi Studio Sanggar Prabuswara .....	4
a. Gambar Struktur Organisasi .....	5
b. Tugas dan Wewenang .....	6
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware.....	7
a. Teori Hardware .....	7
2. Spesifikasi Software .....	8

a. Teori Software .....	8
b. Software yang digunakan pada Studio Sanggar Prabuswara.....	9

#### BAB IV STUDI KASUS

1. Proses Bisnis .....	13
2. Aturan Bisnis .....	14
3. Rancangan Basis Data.....	16
a. Pemodelan Data Konseptual .....	16
b. Logical Record Structure .....	17
c. Model Data Relational .....	18
d. Spesifikasi Basis Data .....	19
5. Struktur Tampilan.....	23
6. Rancangan Layar.....	24

#### BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan .....	31
2. Saran .....	31

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN