



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
DOORS ADVERTISING**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK
Oleh :

GUNTUR SUKMA UTAMA : 0722300183

Nomor KKP : 006/KKP/SAL/FTR/JAN/2010
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL
2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Perogram studi : Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI DOORS
ADVERTTISING

NIM	NAMA
0722300183	GUNTUR SUKMA UTAMA

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009 / 2010

Pangkalpinang , Januari 2010
Ketua Program Studi
Manajamen Informatika

Dosen Pembimbing

(Ibnu Choirul Awwal, S. Kom)

(Fitriyanti, S.kom)

LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

1. GUNTUR SUKMA UTAMA (0722300183)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : DOORS ADVERTISING
Alamat : JL.MUJAIR 1 NO.124 Rt 04 Rw 02
KEL.REJOSARI KEC.PANGKALBALAM

Pembimbing Praktek
Tanggal :

(SANTOSO)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada DOORS ADVERTISING.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi diploma tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Penjualan tunai pada DOORS ADVERTISING.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Allah SWT, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya Laporan Kuliah Kerja Praktek.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Fitriyanti, S.Kom, selaku dosen pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
5. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
6. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur seperti Rohendi, Virco, Adira, Fauzi, Uttuh Slamet, Eka Widiastuti, Gita Gusta, Sumarno, Agus Muri, Keluarga Besar

Batalyon Infantri Mpok Odah 0813 dan teman-teman lainnya yang telah banyak memberikan motivasi buat penulis.

7. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.



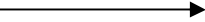

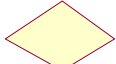

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2009

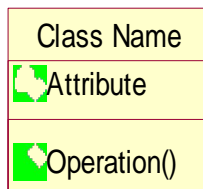
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Activity State Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan Aktifitas

Simbol Class Diagram



Class

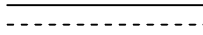
Menggambarkan kumpulan atau himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama

Attribute

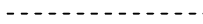
Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas

Method/Operation

Adalah sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah kelas



Asosiasi



Menggambarkan hubungan yang terjadi

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	7
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan	19
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pesanan.....	20
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembayaran Pesanan	21
Gambar 4.4 : Activity Diagram Pembuatan Laporan	22
Gambar 4.5 : Pemodelan Data Konseptual	23
Gambar 4.6 : Logical Record Structure (LRS)	24
Gambar 4.7 : Struktur Tampilan	32
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Menu Utama	33
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Menu Utama Pendataan	34
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Pelanggan	35
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Entry Data Barang	36
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Menu Utama Transaksi	37
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Data Pesanan	38
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Cetak Nota	39
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Menu Cetak Laporan Penjualan	40
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Penjualan	41

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Pelanggan	25
Tabel 4.2 : Relasi Pesanan	25
Tabel 4.3 : Relasi Detail Pesanan	25
Tabel 4.4 : Relasi Barang	26
Tabel 4.5 : Relasi Nota	26
Tabel 4.6 : Struktur File Pelanggan	27
Tabel 4.7 : Struktur File Pesanan	28
Tabel 4.8 : Struktur File Nota	29
Tabel 4.9 : Struktur File Detail Pesanan	30
Tabel 4.10 : Struktur File Barang	31

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran	46
Lampiran 2 : Listing Program	52
Lampiran 3 : Bentuk Hasil Keluaran Program	76
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	79
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	80

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Persetujuan Laporan Kuliah Kerja Praktek	ii
Lembar Pengesahan selesai KKP dari instansi	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR SIMBOL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR ISI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	3
5. Metode Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah	7
2. Struktur Organisasi DOORS ADVERTISING	8
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	9
a. Teori Hardware	9
b. Hardware	13

2. Spesifikasi Software	14
a. Teori Software	14
b. Software yang digunakan pada DOORS ADVERTISING	16
BAB IV STUDI KASUS	
1. Proses Bisnis	18
2. Aturan Bisnis	19
3. Rancangan Basis Data	23
a. Class Diagram Entitas tanpa method	23
b. Logical Record Structure	24
c. Model Data Relational	25
d. Spesifikasi Basis data	27
4. Struktur Tampilan	32
5. Rancangan Layar	33
BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	42
2. Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	45