



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
MADRASAH ALIYAH NEGERI (MAN) MODEL
PANGKALPINANG**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0722300132	Eggi Pratama
2. 0822300020	Nandes Radesa Putra

**NOMOR KKP : 005/KKP/SAL/ELH/JAN/2011
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA MADRASAH
ALIAH NEGERI (MAN) MODEL PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 0722300132	Eggi Pratama
2. 0822300020	Nandes Radesa Putra


Disetujui pada priode semester Gasal tahun ajaran 2010/2011

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Pangkalpinang, Januari 2011
Dosen Pembimbing


(Ellya Helmud, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :


1. Eggi Pratama (0722300132)
2. Nandes Radesa Putra (0822300020)

Telah selesai melaksanakan kegiatan kuliah praktek pada :

Nama Instansi : MAN MODEL PANGKALPINANG
Alamat : Jln. Mentok Km. 4 No. 53 Pangkalpinang
Telp. (0717) 421138 . Fax. (0717) 421138

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2011


(Dis. Amrizal)
NIP.1967077061997031001

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi Tugas Akhir nanti.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan-kekurangan, baik secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas.

Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, karenanya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada mereka terutama:

1. Kepada Allah SWT, Atas Rahmat dan Karunia-nya yang tak terhingga.
2. Ayah, Ibu dan Kakakku yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah mereka berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Devin selaku Kepala Sekolah Madrasah Aliyah Negeri (MAN) MODEL PANGKALPINANG yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian di sekolah tersebut.
7. Guru – guru dan staf – staf Madrasah Aliyah Negeri (MAN) MODEL PANGKALPINANG yang telah banyak membantu penulis dalam mengadakan riset.
8. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

9. Seluruh teman-teman semasa perjuangan KKP ini Juliar Idham, Imam, Ropiadi, Hendrawan, dan teman – teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
10. Seluruh sahabatku yang selalu setia didekatku Juliar Idham, Bun- bun, dan lain-lainnya.

Akhir kata penulis panjatkan kepada Allah SWT, Karena hanyalah penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini. Penulis berharap semoga Laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat berguna bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Swimlane

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan



Start State

Menggambarkan Awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem



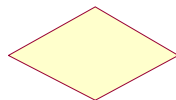
End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Decision

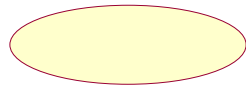
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

2. Use Case Diagram



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara State



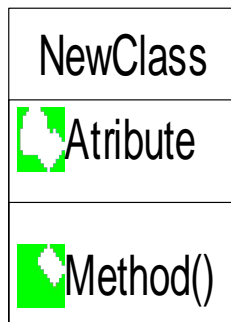
Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *Use case*.

<<include>>

Pemanggilan *use case* oleh *use case* lain.

1. Simbol Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama class, atribut, method.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

Method menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

Association Class

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas



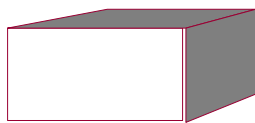
Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :



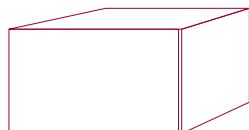
1	Tepat satu
0..*	Nol atau lebih
1..*	Satu atau lebih
0..1	Nol atau satu
5..8	Range 5 s.d. 8
4..6,9	Range 4 s.d. 6 dan 9

2. Simbol Deployment Diagram



Processor

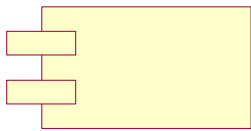
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat

3. Simbol Component Diagram



Component

Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

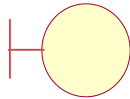
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

4. Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem



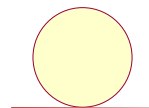
Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan system, memodelkan bagian dari system yang bergantung pada pihak lain dan merupakan pembatas system dengan dunia luar.



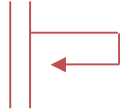
Control

Menggambarkan 'perilaku' mengatur, mengkoordinasi perilaku system dan dinamika dari suatu system, mengenai tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh system(Struktur data dari suatu system).

**Recursive**

Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri.

**Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, Panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi Aktivasi sebuah operasi.

**Lifeline**

Garis titik – titik yang terhubung dengan obyek, Sepanjang Lifeline dan Activation.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3.1 : Deployment Diagram	17
Gambar 3.2 : Componen Diagram	21
Gambar 4.1 : Activty Diagram Pendaftaran Calon Siswa Baru	24
Gambar 4.2 : Activty Diagram Ujian Tertulis.....	25
Gambar 4.3 : Activty Diagram Ujian Praktek.....	26
Gambar 4.4 : Activity Diagram Daftar Ulang.....	27
Gambar 4.5 : Activity Diagram Laporan PSB.....	28
Gambar 4.6 : Use Case Diagram Master.....	29
Gambar 4.7 : Use Case Diagram Transaksi.....	30
Gambar 4.8 : Use Case Diagram Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	30
Gambar 4.9 : Pemodelan Data Konseptual(Class Diagram Tanpa Method)	36
Gambar 4.10 : Logical Record Structure.....	37
Gambar 4.11 : Struktur Tampilan Sistem Informasi.....	46
Gambar 4.12 : Rancangan Tampilan Layar Menu Utama	47
Gambar 4.13 : Rancangan Tampilan Layar Master	48
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Entry Pendaftaran.....	49
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Entry Mata Pelajaran.....	50
Gambar 4.16 : Rancangan Tampilan Layar Form Ujian Tertulis	51
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Form Entry Ujian Tertulis	52
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Form Cetak Ujian Tertuis	53
Gambar 4.19 : Rancangan Tampilan Layar Form Daftar Ulang	54
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Form Entry Daftar Ulang.....	55
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Form Cetak Daftar Ulang	56
Gambar 4.22 : Rancangan Tampilan Layar Form Siswa	57
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Form Entry Siswa.....	58

Gambar 4.24 : Rancangan Tampilan Layar Form Cetak Laporan PSB	59
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan PSB	60
Gambar 4.26 : Sequence Diagram Entry Pendaftaran.....	61
Gambar 4.27 : Sequence Diagram Entry Mata Pelajaran.....	62
Gambar 4.28 : Sequence Diagram Entry Ujian Tertulis	63
Gambar 4.29 : Sequence Diagram Entry Cetak Ujian Tertulis	64
Gambar 4.30 : Sequence Diagram Entry Daftar Ulang.....	65
Gambar 4.31 : Sequence Diagram Cetak Daftar Ulang	66
Gambar 4.32 : Sequence Diagram Entry Siswa	67
Gambar 4.33 : Sequence Diagram Laporan Penerimaan Siswa Baru	68

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Pendaftaran	38
Tabel 4.2 : Relasi Ujian Tertulis.....	38
Tabel 4.3 : Relasi Detail Ujian Tertulis	39
Tabel 4.4 : Relasi Mata Pelajaran	39
Tabel 4.5 : Relasi Siswa	39
Tabel 4.6 : Relasi Daftar Ulang	40
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Pendaftaran.....	41
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Ujian Tertulis.....	42
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Detail Ujian Tertulis.....	43
Tabel 4.10 :Spesifikasi Basis Data Mata Pelajaran.....	43
Tabel 4.11 :Spesifikasi Basis Data Siswa	44
Tabel 4.12 :Spesifikasi Basis Data Daftar Ulang.....	45

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran.....	72
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP	89
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	91

DAFTAR ISI

	Halaman
PERSETUJUAN LAPORAN KKP.....	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP.....	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan penulisan.....	3
4. Ruang lingkup / batasan masalah.....	4
5. Metode penelitian.....	4
a. Penelitian Lapangan.....	4
b. Metode Kepustakaan.....	5
c. Analisa sistem.....	5
d. Perancangan sistem.....	5
6. Sistematika penulisan.....	5
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah.....	7
2. Struktur Organisasi MAN MODEL PANGKALPINANG.....	7

a. Gambar Struktur Organisasi.....	8
b. Tugas dan Wewenang.....	9
 BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	12
a. Teori hardware	12
b. Hardware	13
2. Spesifikasi Software	18
a. Teori software	18
b. Software	18
 BAB IV STUDY KASUS	
1. Proses bisnis	22
2. Aturan bisnis	24
3. Use Case dan Deskripsi Use Case Diagram.....	29
4. Rancangan basis data	36
a. Class Diagram Tanpa Method.....	36
b. Logical Record Structure.....	37
c. Model Data Relational.....	38
d. Spesifikasi Basis Data.....	41
5. Struktur tampilan.....	46
6. Rancangan layar.....	47
7. Sequence Diagram.....	61
 BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	69
2. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	71

LAMPIRAN 1 : Masukan dan Keluaran.....	72
a. Formulir Pendaftaran	73
b. Soal Ujian Tertulis	74
c. Hasil Ujian Tertulis.....	76
d. Formulir Daftar Ulang	80
e. Formulir Siswa.....	81
f. Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	82
LAMPIRAN 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP	89
a. Bimbingan ke Dosen	90
LAMPIRAN 3 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	91
b. Kunjungan ke Instansi	92