

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Seiring perkembangan zaman, berkembangnya pula teknologi yang semakin canggih. Pada era globalisasi seperti sekarang ini, banyak kemudahan-kemudahan yang bisa meringankan pekerjaan. Hampir setiap pekerjaan bisa ditangani oleh komputer dan tidak lagi dikerjakan dengan cara manual. Kita menyadari bahwa komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang bisa meringankan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya dikerjakan oleh manusia.

Toko refli fashion adalah sebuah toko yang bergerak dalam bidang penjualan berbagai jenis pakaian. Mulai dari busana muslim ibu-ibu, ABG, kaos, celana, Dll. Toko ini beralamat di Basement Ramayana Pangkalpinang Blok C No 179-180, Telp 08127374648.

Karena sering terjadinya permasalahan-permasalahan mengenai penjualan, pembuatan nota, Dll. Dibutuhkan rencana sistem ini yang akan mempermudah pekerjaan sehingga akan lebih akurat dan cepat dalam kegiatan pada toko refli fashion. Terutama dalam penjualan tunai, oleh karena itu penulis akan mencoba menerapkan sistem komputerisasi pada toko refli fashion.

2. Masalah

Proses pencatatan dan penghitungan yang dilakukan pada toko refli fashion, masih melakukan sistem manual. Mulai dari proses pesanan barang oleh pelanggan, proses pembuatan nota sebagai bukti pembayaran. Hal ini menjadi salah satu penyebab terlambatnya proses penjualan, di toko refli fashion.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dan akurat. Untuk mendukung perkembangan usaha dan peningkatan proses penjualan di toko refli fashion.

3. Tujuan Penulisan

Kuliah kerja praktek (KKP) merupakan salah satu tugas yang wajib dilakukan oleh para mahasiswa STMIK ATMA LUHUR karena kuliah kerja praktek adalah persyaratan untuk penyusunan Tugas Akhir (TA). Yang penulis lakukan untuk membantu mengatasi permasalahan yang ada di toko refli fashion.

Tujuan Kuliah Kerja Praktek adalah untuk mengangkat kualitas dan memperluas wawasan setara melatih mempersiapkan diri dari dunia kerja, dan memberi kesempatan kepada mahasiswa, untuk mendapat ilmu dalam dunia sebagai gambaran untuk memasuki lapangan kerja yang sesungguhnya dan member manfaat yang dapat dijadikan bekal bagi mahasiswa itu sendiri untuk terjun ke masyarakat.

4. Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada di toko refli fashion hanya dibatasi mengenai penjualan tunai saja, mulai dari proses pembelian barang oleh pelanggan, pemesanan barang oleh pelanggan, proses pembuatan nota sebagai bukti pembayaran, masih menggunakan sistem manual.

Maka di toko refli fashion ini diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dan akurat. Sistem tersebut diusulkan agar dapat mengatasi permasalahan atau kendala yang sering ditemukan pada sistem manual yang sedang berjalan. Dengan memanfaatkan sistem yang di usulkan ini secara benar, kemungkinan pengawasan atau kontrol terhadap proses penjualan menjadi baik.

5. Metode Penelitian

Penelitian yang di lakukan oleh penulis dan dengan cara berupa :

a. Observasi

Pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

b. Wawancara

Teknik pengumpulan data yang dilaksanakan yaitu dengan cara tanya jawab langsung, kepada pihak yang terkait dalam pengumpulan data – data yang dibuat oleh penulis.

c. Penulisan Pustaka

Informasi yang diperoleh dari buku – buku petunjuk dan referensi. Karena buku merupakan sumber informasi yang penting untuk menunjang penulisan Kuliah Kerja Praktik ini.

6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan kuliah kerja praktek (KKP) ini, pembahasan dan penjelasannya di bagi menjadi lima BAB yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan membahas tentang, Latar belakang, Masalah, Tujuan penulisan, Batasan masalah, Metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : ORGANISASI

Dalam bab ini berisi penjelasan singkat tentang sejarah organisasi dan struktur organisasi pada Toko Refli Fashion.

Bab III : INFRASTRUKTUR

Dalam bab ini membahas mengenai infrastruktur dan konfigurasi hardware dan software yang digunakan pada Toko Refli Fashion.

BAB IV : STUDY KASUS

Dalam bab ini membahas tentang proses bisnis, activity diagram, usecase dan deskripsi diagram, rancangan basis data, struktur tampilan, rancangan layar, sequence diagram

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan, saran, penyusunan laporan.