



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO AGUS - SIR**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

**Oleh :**

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
<b>1. 0822300016</b>	<b>Indah Puspita</b>
<b>2. 0822300040</b>	<b>Ropiyadi</b>
<b>3. 0822300180</b>	<b>Herawati</b>

**NOMOR KKP : 005 / KKP / SAL / SJN / JAN / 2011**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**STMIK ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL**

**2010 / 2011**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : D3  
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA TOKO AGUS - SIR PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 0822300016	Indah Puspita
2. 0822300040	Ropiyadi
3. 0822300180	Herawati

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Pangkalpinang, Januari 2011  
Dosen Pembimbing

(Sujono, S.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

- |                  |              |
|------------------|--------------|
| 1. Indah Puspita | (0822300016) |
| 2. Ropiyadi      | (0822300040) |
| 3. Herawati      | (0822300180) |

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : TOKO AGUS - SIR

Alamat : JL. JAKFAR YUSUF PANGKALPINANG

Pembimbing Praktek  
Tanggal : Januari 2011



(TAMSIR)

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi tugas akhir nanti.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan-kekurangan, baik secara materi maupun teknik penulisan karena pengalaman dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas.

Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, karenanya penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada mereka terutama:

1. Allah SWT, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya Laporan Kuliah Kerja Praktek.
2. Ayah, Ibu dan Kakak kami yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah mereka berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Sujono, S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Tamsir selaku Pemilik Toko Agus - Sir Pangkalpinang yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Seluruh teman-teman semasa perjuangan KKP ini Imamsukrillah, Nandes, Darmawan, dll.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih banyak kekurangan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang masih sangat terbatas. karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf sedalam – dalamnya atas kekurangan dalam tugas merancang sistem ini. Harapan penulis semoga Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

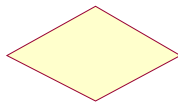
### 1. Simbol Activity Diagram



Start State  
Menggambarkan awal dari aktifitas



End State  
Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision  
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State  
Menggambarkan proses bisnis

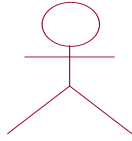


Swimlane  
Menggambarkan pembagian atau pengelompokan aktivitas berdasarkan tugas

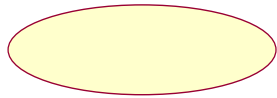


Transition  
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

## 2. Simbol Use Case Diagram



**Actor**  
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi.



**Use Case**  
Menggambarkan kebutuhan sistem dari sudut pandang *user*.



**Association**  
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *Use case*.

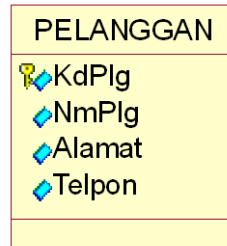
<<include>>

Pemanggilan *use case* oleh *use case* lain.

<<extend>>

Perluasan *Use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

### 3. Simbol Class Diagram



Class Diagram Tanpa metode  
Menggambarkan sesuatu yang  
mengkapsul informasi dan perilaku

#### Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi  
suatu objek dengan objek lainnya. Atau  
dapat juga menggambarkan  
ketergantungan antar kelas.

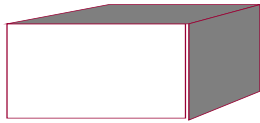
1 1..\*

#### Multiplicity

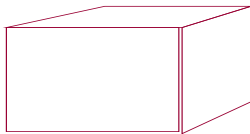
Menggambarkan banyaknya object yang  
terhubung satu dengan  
yang lainnya. Contoh :  
1 Tepat satu  
0..\* Nol atau lebih  
1..\* Satu atau lebih  
0..1 Nol atau satu  
5..8 range 5 s.d. 8  
4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9



#### 4. Simbol Deployment Diagram

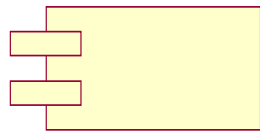


Processor  
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses



Device  
Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya proses atau bersifat dumb terminat

#### 5. Simbol Component Diagram

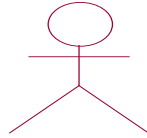


Component  
Menggambarkan modul perangkat lunak



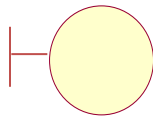
Dependency  
Menggambarkan ketergantungan antar komponen

## 6. Simbol Sequence Diagram



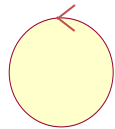
Actor

Menggambarkan Seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.



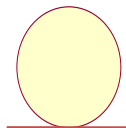
Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem , memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain dan Merupakan Pembatas sistem dengan dunia Luar.



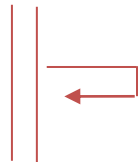
Control

Menggambarkan 'prilaku mengatur', menkoordinasi prilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, mengenai tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem ( Struktur data dari suatu sistem ).



Recursive

Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri.



### Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



### Lifeline

Garis titik – titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *Lifeline* terdapat *activation*.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi .....	6
Gambar 4.1 Activity Diagram Pemesanan Barang .....	18
Gambar 4.2 Activity Diagram Laporan Penjualan .....	19
Gambar 4.3 Use case Diagram Master .....	20
Gambar 4.4 Use Case Diagram Transaksi .....	20
Gambar 4.5 Use Case Diagram Laporan .....	21
Gambar 4.6 Pemodelan Data Konseptual .....	24
Gambar 4.7 Logical Record Structure .....	24
Gambar 4.8 Struktur Tampilan .....	32
Gambar 4.9 Rancangan Layar Form Menu Utama .....	33
Gambar 4.10 Rancangan Layar Form Master .....	34
Gambar 4.11 Rancangan Layar Form Entry Data Barang .....	35
Gambar 4.12 Rancangan Layar Form Entry Data Pelanggan .....	36
Gambar 4.13 Rancangan Layar Form Transaksi .....	37
Gambar 4.14 Rancangan Layar Form Entry Data Pesanan .....	38
Gambar 4.15 Rancangan Layar Form Cetak Nota .....	39
Gambar 4.16 Rancangan Layar Form Laporan .....	40
Gambar 4.17 Rancangan Layar Form Cetak Laporan .....	41
Gambar 4.18 Sequence Diagram Entry Data Barang .....	42
Gambar 4.19 Sequence Diagram Entry Data Pelanggan .....	43
Gambar 4.20 Sequence Diagram Entry Data Pesanan .....	44
Gambar 4.21 Sequence Diagram Cetak Nota .....	45
Gambar 4.22 Sequence Diagram Cetak Laporan .....	46

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pelanggan.....	26
Tabel 4.2 Tabel Pesanan.....	26
Tabel 4.3 Tabel DetilPesanan .....	26
Tabel 4.4 Tabel Barang.....	26
Tabel 4.5 Tabel Nota .....	27
Tabel 4.6 Struktur Tabel Pelanggan.....	27
Tabel 4.7 Struktur Tabel Pesanan .....	28
Tabel 4.8 Struktur Tabel Detail Pesanan .....	29
Tabel 4.9 Struktur Tabel Barang.....	30
Tabel 4.10 Struktur Tabel Nota .....	31

## LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN I : Masukan dan Keluaran	
1. Lampiran A -1 Nota .....	50
2. Lampiran A -2 Laporan Penjualan .....	51
LAMPIRAN II : Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
1. Lampiran B -1 Daftar Hadir Konsultasi Dosen Pembimbing	
52	
LAMPIRAN III : Berita Acara Kunjungan KKP	
1. Lampiran C -1 Daftar Kunjungan KKP.....	53

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan Sebelum Sidang	
Lembar Pengesahan selesai KKP dari instansi	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Permasalahan .....	2
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah .....	5
2. Struktur Organisasi Toko Agus – Sir.....	5
a. Gambar Struktur Organisasi.....	6
b. Tugas dan Wewenang.....	6
3. Penjelasan Unit Kegiatan Menjadi Tempat Riset.....	7

BAB	III	INFRASTRUKTUR	
	1.	Spesifikasi Hardware .....	8
	a.	Teori Hardware .....	8
	2.	Spesifikasi Software .....	13
	a.	Teori Software .....	13
BAB	IV	STUDI KASUS	
	1.	Proses Bisnis .....	17
	2.	Activity Diagram .....	18
	3.	Use Case Diagram.....	20
	4.	Deskripsi Diagram.....	21
	5.	Rancangan Basis Data.....	24
	a.	Pemodelan Data Konseptual .....	24
	b.	Logical Record Structure .....	25
	c.	Tabel.....	26
	d.	Spesifikasi Basis Data .....	26
	6.	Struktur Tampilan .....	32
	7.	Rancangan Layar .....	33
	8.	Sequence Diagram.....	42



BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan .....	47
2. Saran .....	47
DAFTAR PUSTAKA .....	49
LAMPIRAN I : Masukan dan Keluaran	
1. Lampiran A -1 Nota .....	50
2. Lampiran A -2 Laporan Penjualan .....	51
LAMPIRAN II : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
1. Lampiran B -1 Daftar Hadir Konsultasi Dosen Pembimbing	52
LAMPIRAN III : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	
1. Lampiran C -1 Daftar Kunjungan KKP.....	53