



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SD NEGERI 1 SUNGAILIAT
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1)0822300077	IRMA
2)0822300131	SHELLY CARETA

NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/OKI/JAN/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
SEMESTER GANJIL
2010 / 2011



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM PENERIMAAN SISWA BARU PADA SD NEGERI 1
SUNGAILIAT DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI
OBJEK

NIM	NAMA
1. 0822300077	IRMA
2. 0822300131	SHELLY CARETA

Pangkalpinang, Januari 2011

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing 16/11

(Okkita Rizan, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. IRMA(0822300077)
2. SHELLY CARETA(0822300131)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : SD NEGERI 1 SUNGAILIAT

Alamat : Jl.Jendral Sudirman Gg.Sekolah Sungailiat

Pembimbing Praktek

Tanggal 10 Januari 2011



Zaharia Sastri, A.md

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada SD Negeri 1 Sungailiat.

Laporan Kuliah Kerja Praktek(KKP) ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma (DIII) Jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
2. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom, M.kom. selaku pembantu ketua 1 Bidang Akademik
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom. selaku Dosen Pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
5. Ibu Lindawati, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 1 Sungailiat yg telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset.
6. Ibu Zamaria Sastri, A.md selaku Pembimbing praktek dan Staff SD Negeri 1 Sungailiat yang telah banyak membantu kami.
7. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.

8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang telah membantu kami yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek(KKP) ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek(KKP) ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/i STMIK Atma Luhur khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



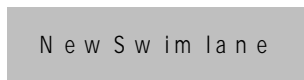
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara State



Activity State

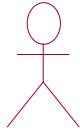
Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

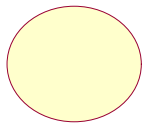
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan Aktifitas

Simbol Use Case Diagram



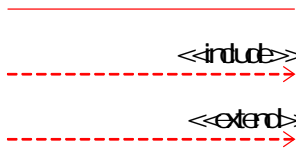
Actor

Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case



Use Case

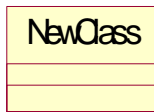
Menggambarkan fungsionalitas sistem



Relasi / Asosiasi

Menggambarkan bagaimana hubungan antar use case dengan use case, actor dengan actor atau antara actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class

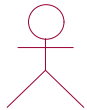
Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan Perilaku



Multiplicity

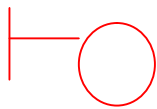
Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya

Simbol Sequence Diagram



Actor Object

Menggambarkan pihak yang melakukan interaksi atau yang memicu sistem untuk berfungsi



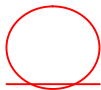
Boundary Class

Menggambarkan class yang menjadi antar muka system



Control Object

Menggambarkan obyek yang menjadi control system.



Entity Object

Menggambarkan obyek yang berupa entitas



LifeTime

Menggambarkan eksekusi obyek selama sequence (Message dikirim atau diterima dan aktifitasnya)



Excecution Occurrence

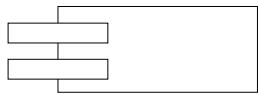
Menunjukkan fokus kontrol obyek pada suatu waktu



Message

Menggambarkan komunikasi yang terjadi antar obyek

Simbol Component Diagram



Component

Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

Menggambarkan ketergantungan antar komponen

Simbol Deployment Diagram



Processor

Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya proses

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	6
Gambar 3.1 : Deployment Diagram	17
Gambar 3.2 : Component Diagram	19
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pendaftaran Calon Siswa Baru	22
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendaftaran Ulang	23
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembayaran Baju Seragam	24
Gambar 4.4 : Activity Diagram Laporan PSB	25
Gambar 4.5: Rancangan Use Case Diagram	26
Gambar 4.6 : Konseptual Data Model	30
Gambar 4.7 : Logical Record Structure	31
Gambar 4.8 : Struktur Tampilan	40
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Menu Utama	41
Gambar 4.10: Rancangan Layar Menu Utama Master	42
Gambar4.11 : Rancangan Layar Form Entry Data Biaya	43
Gambar 4.12: Rancangan Layar Form Entry Siswa.....	44
Gambar 4.13: Rancangan Layar Menu Utama Pendaftaran	45
Gambar 4.14: Rancangan Layar Form Entry Data Pendaftaran.....	46
Gambar 4.15: Rancangan Layar Entry Daftar ulang	47
Gambar 4.16:Rancangan Layar Menu Utama Pembayaran.....	48
Gambar 4.17:Rancangan Layar Entry Data Pembayaran.....	49
Gambar 4.18:Rancangan Layar Menu Utama Laporan PSB	50
Gambar 4.19:Rancangan Layar Cetak Laporan PSB	51
Gambar 4.20: Sequence Diagram Entry Data Biaya	52
Gambar 4.21:Sequence Diagram Entry Data Siswa	53
Gambar 4.22:Sequence Diagram Entry Data Pendaftaran.....	54
Gambar 4.23:Sequence Diagram Entry Daftar Ulang.....	55
Gambar 4.24:Sequence Diagram Entry Pembayaran	56
Gambar 4.25:Sequence Diagram Cetak Laporan PSB	57

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pendaftaran	32
Tabel 4.2 : Tabel Daftar Ulang	32
Tabel 4.3 : Tabel Siswa	33
Tabel 4.4 : tabel Kwitansi	33
Tabel 4.5 : Tabel Detail Isi	34
Tabel 4.6 : Tabel Biaya	34
Tabel 4.7 : Struktur Tabel Pendaftaran	34
Tabel 4.8 : Struktur Tabel Daftar Ulang	35
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Siswa	36
Tabel 4.10: Struktur Tabel Kwitansi	38
Tabel 4.11 : Struktur Tabel Detil Isi	38
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Biaya	39

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran1 : Formulir Masukan dan Keluaran	61
Lampiran3 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Bimbingan KKP	65
Lampiran4: Lembar Berita Acara Kosultasi ke Instansi	66

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
Lembar Persetujuan Kuliah Kerja Praktek	ii
Lembar Pengesahan Selesai KKP dari Instansi	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR SIMBOL	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah	5
2. Struktur Organisasi SD Negeri 1 Sungailiat	5
a. Gambar struktur organisasi KKP	6
b. Keterangan tentang tugas dan wewenang	7
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	12

c. Deployment Diagram	17
2. Spesifikasi Software	18
a. Teori Software	18
b. Software yang digunakan pada SD Negeri 1 Sungailiat	19
c. Component Diagram	19
 BAB IV STUDI KASUS	
1. Analisa Proses Bisnis	20
2. Activity Diagram	21
3. Sistem Usulan	26
a. Use Case Diagram	26
b. Deskripsi Use Case	27
4. Rancangan Basis Data	30
a. Pemodelan Data Konseptual	30
b. Logical Record Structure	31
c. Model Data Relational	32
d. Spesifikasi Basis Data	34
5. Struktur Tampilan	40
6. Rancangan Layar	41
7. Sequence Diagram	52
 BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan	58
2. Saran	59
 DAFTAR PUSTAKA	
 LAMPIRAN	