



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG  
PADA  
MINANG TAILOR**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
<b>0822300107</b>	<b>ARYANI</b>
<b>0822300155</b>	<b>SULFIA</b>

**NOMOR KKP : 004/KKP/SAL/ICA/JAN/2011  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
SEMESTER GASAL  
2010/2011**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG  
PADA  
MINANG TAILOR.

NIM	Nama
1. 0822300107	Aryani
2. 0822300155	Sulfia

Pangkalpinang, 12 Januari 2011  
Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

Ibnu Choirul Awwal, S.Kom



Ibnu Choirul Awwal, S.Kom



**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :


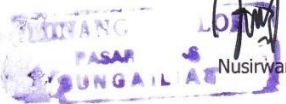
1. Aryani (0822300107)
2. Sulfia (0822300155)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi : Minang Tailor

Alamat : Jl. Pasar Atas No.16 Sungailiat.

Pembimbing Praktek  
Tanggal : .....

  
  
Nusrwan

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul "SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG pada MINANG TAILOR SUNGAILIAT". Laporan KKP ini dibuat untuk memenuhi Tugas Akhir Diploma Tiga (D-III) STMIK ATMA LUHUR.

Dengan adanya pelaksanaan KKP ini, penulis mendapat banyak sekali ilmu dan pengalaman dalam dunia kerja. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada yang terhormat :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
2. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S. Kom selaku Dosen Pembimbing
4. Nusirwan selaku Pimpinan Minang Tailor Sungailiat
5. Kedua Orang Tua kami yang selalu memberikan dukungan dan doanya.
6. Teman-Teman ku di Kampus Romi, Suhendra, Silvia Prawita, Sulfia, Sherly, Syafik, Sisiel dan Lucky Puspita Sari yang selalu memberikan dukungan dan doanya,
7. Semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini jauh dari sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.





Penulis juga mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna bagi Minang Tailor Sungailiat, serta sebagai bahan kajian bagi Mahasiswa STMIK Amik Atma Luhur lainnya dalam pengambilan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Sungailiat, 12 Januari 2011


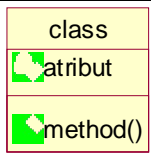

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

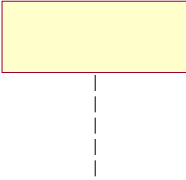

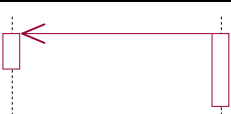
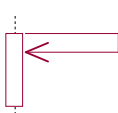
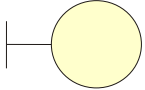


### Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
 aktor	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
 UseCase	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

### Simbol Class Diagram

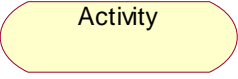

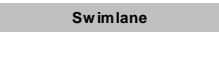



GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Multiplicity</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

## Simbol Sequence Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
	<i>Message to self</i>	Spesifikasi dari komunikasi ke objek itu sendiri yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
 : <u>boundary</u>	<i>Boundary</i>	Objek yang terletak pada batas antara sistem dan dunia luar. Dengan kata lain, ini adalah form dan windows aplikasi dan interface ke aplikasi lain.
 : <u>Control</u>	<i>Control</i>	Objek opsional yang mengontrol aliran melalui use case. Mereka tidak melakukan fungsionalitas bisnis dalam dan dari dirinya sendiri. Sebaliknya, mereka mengkoordinasikan objek lain dan mengontrol aliran logika secara keseluruhan.
 : <u>entity</u>	<i>Entity</i>	suatu obyek yang nyata dan bisa dibedakan dengan obyek lainnya.



## Simbol Activity Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
	<i>Decision</i>	Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban/aksi
	<i>Swimlane</i>	Batasan dari aktor yang bertanggung jawab dalam menjalankan suatu kegiatan.
	<i>Start state</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	<i>End state</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
	<i>State transition</i>	abstraksi dari penghubung antara actor dan use case

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi Minang Tailor.....	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan Barang .....	14
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pengeluaran Barang .....	15
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	16
Gambar 4.4 : Use Case Diagram Persediaan Barang .....	17
Gambar 4.5 : Class Diagram Persediaan Barang .....	20
Gambar 4.6 : Logical Record Structure .....	21
Gambar 4.7 : Struktur Tampilan.....	26
Gambar 4.8: Rancangan Layar Form Menu Utama .....	27
Gambar 4.9 : Rancangan Layar From Master .....	27
Gambar 4.10: Rancangan Layar Entry Data Supplier .....	28
Gambar 4.11: Rancangan Layar Entry Data Barang .....	29
Gambar 4.12: Rancangan Layar Form Transaksi.....	30
Gambar 4.13: Rancangan Layar Entry Pesanan .....	30
Gambar 4.14: Rancangan Layar Form Pengeluaran .....	31
Gambar 4.15: Rancangan Layar Form Cetak Surat Bukti Pengeluaran .....	32
Gambar 4.16: Rancangan Layar Form Laporan .....	32
Gambar 4.17: Sequence Diagram Entry Supplier .....	33
Gambar 4.18: Sequence Diagram Entry Barang .....	34
Gambar 4.19: Sequence Diagram Entry Pesanan .....	35
Gambar 4.20: Sequence Diagram Surat Bukti Pengeluaran Barang .....	36
Gambar 4.21: Sequence Diagram Cetak Laporan Persediaan Barang .....	37

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Supplier .....	21
Tabel 4.2 : Tabel Pesanan.....	21
Tabel 4.3 : Tabel Pesan.....	22
Tabel 4.4 : Tabel Barang.....	22
Tabel 4.5 : Tabel Detail Pengeluaran.....	22
Tabel 4.6 : Tabel Pengeluaran.....	22
Tabel 4.8 :Spesifikasi Basis Data Supplier.....	23
Tabel 4.7: Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	24
Tabel 4.9: Spesifikasi Basis Data Pesan.....	24
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Barang.....	25
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Detail Pengeluaran.....	25
Tabel 4.12:Spesifikasi Basis Pengeluaran.....	26

## LAMPIRAN

	Halaman
1. LAMPIRAN1: Formulir Masukan dan Keluaran.....	41
2. LAMPIRAN 2: Lembar berita acara konsultasi dengan dosen pembimbing KKP.....	43
3. LAMPIRAN 3: Lembar berita acara kunjungan ke instansi.....	44

## DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Pengesahan	
Lembar pengesahan Selesai KKP	
Kata Pengantar	
Daftar Simbol .....	i
Daftar Gambar.....	iv
Daftar Tabel .....	v
Daftar lampiran .....	vi
Daftar Isi .....	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan penulisan .....	2
4. Batasan Permasalahan .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Singkat Minang Tailor .....	5
2. Struktur Organisasi .....	5
a. Gambar Struktur Organisasi Minang Tailor.....	6
b. Tugas dan Tanggung Jawab serta Tanggung Jawab .....	6
3. Unit Kegiatan Minang Tailor.....	7
<b>BAB III INFRASTRUKTUR</b>	
1. Pengertian sistem komputerisasi .....	8
a. Teori singkat tentang Hardware .....	8
b. Speksifikasi Hardware yang digunakan Minang Tailor .....	12
<b>BAB IV STUDI KASUS</b>	
1. Proses Bisnis .....	13
2. Activity Diagram.....	14

3. Sistem Usulan Pada Minang Tailor.....	17
a. Use case Diagram Persediaan Barang.....	17
b. Deskripsi Use Case.....	18
4. Rancangan Basis Data .....	20
a. Pemodelan Data Konseptual ( Class Diagram entitas tanpa method ).....	20
b. Logical Record structure .....	21
c. Tabel .....	21
d. Spesifikasi Basis Data .....	23
5. Struktur Tampilan.....	26
6. Rancangan Layar.....	27
7. Sequence Diagram.....	33
a. Sequence Diagram Entry Data Supplier.....	33
b. Sequence Diagram Entry Data Barang.....	34
c. Sequence Diagram Entry Data Pesanan.....	35
d. Sequence Diagram Surat Bukti Pengeluaran Barang.....	36
e. Sequence Diagram Cetak Laporan Persediaan Barang.....	37
BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan .....	38
2. Saran .....	39

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN