



SISTEM PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR  
PADA  
**SMK NEGERI 1 PANGKALPINANG**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0822300147	Andri Indra Rukmana
2. 0822300153	Darma Firmansyah

NOMOR KKP : 003/KKP/SAL/ELH/JAN/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL  
T.A 2010/2011



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PERAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT MASUK DAN  
SURAT KELUAR PADA SMK NEGERI 1 PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 0822300147	ANDRI INDRA RUKMANA
2. 0822300153	DARMA FIRMANSYAH

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

  
( Ibnu Choirul Awwal, S.Kom )



Pangkaipinang, Januari 2010  
Dosen Pembimbing

  
( Ellya Helmud, S.kom )

**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. 0822300147 ANDRI INDRA RUKMANA
2. 0822300153 DARMA FIRMANSYAH

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : SMK NEGERI 1 PANGKALPINANG

Alamat : Jl. Merdeka No. 90, 33126 Pangkalpinang

Pembimbing Praktek  
Tanggal : Januari 2010



## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada kita sekalian, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi tugas akhir nanti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu hingga tugas akhir ini selesai, ucapan terima kasih penulis tujukan kepada :

1. Bapak DR. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
2. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, S.Kom selaku dosen pembimbing
5. Bapak Drs. Satriyadi Muhayar selaku Kepala SMK Negeri 1 Pangkalpinang.
6. Ibu Masita selaku Pegawai Bagian Arsip SMK Negeri 1 Pangkalpinang yang telah banyak membantu penulis serta menjadi pembimbing praktek selama riset.
7. Orang tua penulis yang telah memberikan dorongan moral dan material dalam menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek dan dalam menyusun laporan ini.
8. Dan semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis sangat menyadari bahwa sepenuhnya isi laporan kuliah kerja praktek ini kurang dari sempurna, dan diharapkan kiranya ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan kuliah kerja praktek ini.

Pangkalpinang, Januari 2011

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM



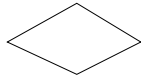
Start State

Menggambarkan awal dari



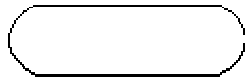
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State

Menggambarkan proses bisnis

NewSwimlane NewSwimla...

Swimlane

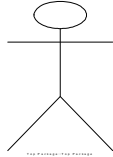
Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition

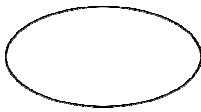
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

## SIMBOL USE CASE DIAGRAM



Actor

Menggambarkan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

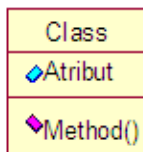
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga customer atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



**Association**

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case

## SIMBOL CLASS DIAGRAM



### **Class**

Menggambarkan keadaan (attribute/property) dari suatu obyek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, attribute, method.

**Attribute** menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh property tersebut.

**Method** menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa object dari class, yang mempengaruhi behaviour.

### **Association**

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu obyek dengan obyek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas.

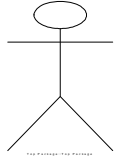


### **Multiplicity**

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

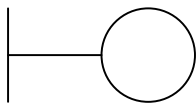
- 1      Tepat satu
- 0..\*    Nola tau lebih
- 1..\*    Satu atau lebih
- 0..1    Nol atau satu
- 5..8    Range 5 s.d 8
- 4..6,9   Range 4 s.d 6 dan 9

## SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM



### *Actor*

Menggambarkan orang yang menyediakan atau menerima informasi dari system



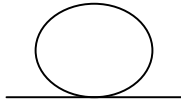
### *Boundary Class*

Menggambarkan class yang menjadi antar muka sistem.



### *Control Class*

Menggambarkan class yang menjadi kontrol atau class dan dengan database.



### *Entity Class*

Menggambarkan class entitas yang akan menjadi tempat penampungan informasi atau landasan basis data.



### *Message to Self*

Menggambarkan pesan / hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi SMK Negeri 1 Pangkalpinang .....	9
Gambar 2.2 : Struktur Organisasi Tata Usaha SMK Negeri 1 Pangkalpinang	10
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Penerimaan Surat Masu .....	20
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keluar .....	21
Gambar 4.3 : Activty Diagram Laporan Surat Masuk .....	22
Gambar 4.4 : Activty Diagram Laporan Surat Keluar .....	22
Gambar 4.5 : Use Case Diagram .....	23
Gambar 4.6 : Class Diagram .....	27
Gambar 4.7 : Logical Record Structure .....	23
Gambar 4.8 : Struktur Tampilan.....	32
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Form Menu Utama .....	33
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Entry Data Instansi.....	34
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Entry Data Surat Masuk .....	35
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Form Entry Disposisi .....	36
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Entry Data Surat Masuk .....	37
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surart Masuk.....	38
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surart Keluar .....	38
Gambar 4.16 : Sequence Diagram Form Entry Data Instansi .....	39
Gambar 4.17 : Sequence Diagram Form Entry Data Surat Masuk .....	40
Gambar 4.18 : Sequence Diagram Form Entry Data Disposisi .....	41
Gambar 4.19 : Sequence Diagram Form Entry Data Surat Keluar .....	42
Gambar 4.20 : Sequence Diagram Form Cetak Laporan Surat Masuk.....	43
Gambar 4.21 : Sequence Diagram Form Cetak Laporan Surat Keluar.....	44

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relational Data Instansi.....	29
Tabel 4.2 : Relational Data Surat Masuk .....	29
Tabel 4.3 : Relational Data Disposisi.....	29
Tabel 4.4 : Relational Data Surat Keluar .....	29
Tabel 4.5 : Spesifikasi Basis Data Instansi.....	30
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Surat Masuk .....	30-31
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Data Disposisi.....	31
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Surat Keluar .....	32

## LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran i : Formulir Masukan dan Keluaran.....	47
Lampiran ii : Lembar berita acara konsultasi dosen pembimbing .....	52
Lampiran iii : Lembar berita acara kunjungan Instansi .....	53

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL.....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	2-3
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan .....	3-4
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah SMK Negeri 1 Pangkalpinang .....	5
2. Struktur Organisasi SMK Negeri 1 Pangkalpinang .....	9
3. Unit Kegiatan SMK Negeri 1 Pangkalpinang.....	12
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware.....	13
a. Teori Singkat Hardware .....	13
b. Spesifikasi Hardware pada SMK Negeri 1 Pangkalpinang.....	13
2. Spesifikasi Software.....	14
a. Teori Software .....	14

b. Software yang digunakan pada SMK Negeri 1 Pangkalpinang	17
--	----

#### BAB IV STUDI KASUS

1. Proses Bisnis .....	18
2. Activity Diagram .....	20
3. Use Case Diagram .....	23
4. Rancangan Basis Data .....	23
a. Pemodelan Data Konseptual (Class Diagram tanpa Method) ..	27
b. Logical Record Structure .....	28
c. Tabel .....	29
d. Spesifikasi Basis Data .....	30
5. Struktur Tampilan .....	32
6. Rancangan Layar .....	33
7. Sequence Diagram .....	39

#### BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan .....	45
2. Saran .....	45

#### DAFTAR PUSTAKA

#### LAMPIRAN