



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang Studi : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI PADA TOKO AFKOM

NIM	NAMA
1. 0822300261	Danu Gustiansyah
2. 0822300210	Hawa Rini Antika

Pangkalpinang, 24 Januari 2011

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing

(Ari Amir Alkodri, S.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Danu Gustiansyah ( 0822300261 )
2. Hawa Rini Antika ( 0822300210 )

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : TOKO AFKOM

Alamat : Jalan Semabung Lama Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 27 Desember 2010



(.....AHMAD FAKHRI, ST.....)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya jualah kami dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di Toko Afkom Pangkalpinang dengan baik.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Tugas Akhir dalam jenjang studi Diploma Tiga (D-III) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam kesempatan ini topik yang diambil penulis dalam laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Pembelian Tunai pada Toko Afkom Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan kesehatan serta bakat yang telah diberikan.
2. Kedua orang tua serta keluarga yang telah memberikan dukungan penuh kepada penulis, baik dalam bentuk doa, semangat, materil, serta kasih sayang yang tulus.
3. Yth. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ari Amir Alkodri, S.Kom Selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek.
5. Yth. Bapak Ahmad Fakhri, ST selaku pembimbing pada Toko Afkom Pangkalpinang.
6. Teman-teman yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun secara tidak langsung.

7. Semua pihak yang namanya tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan laporan KKP. Semoga Allah SWT membalas kebaikan kalian semua.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 24 Januari 2011

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

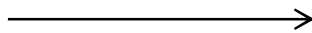
### Simbol *Activity Diagram*



*Start State*  
Menggambarkan awal dari aktivitas.



*End State*  
Menggambarkan akhir dari aktivitas.



*Transition*  
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



*Activity State*  
Menggambarkan proses bisnis.



*Synchronization*  
Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran yang bertemu atau yang bercabang atau ada aliran yang paralel.

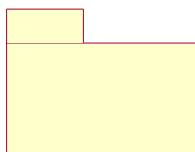
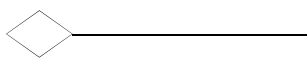
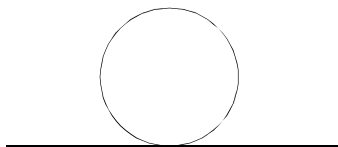
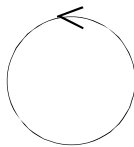
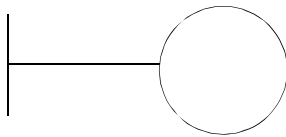
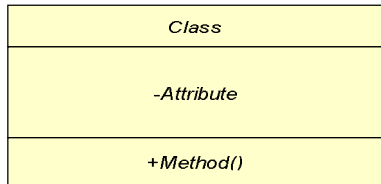


*Decision*  
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada *transisi*.



*Swimlane*  
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas.

## SIMBOL *Class Diagram*



### *Class*

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

### *Boundary Class*

Menggambarkan *class* yang menjadi antar muka sistem.

### *Control Class*

Menggambarkan *class* yang menjadi *control* atau perantara antar *class* dan dengan *database*.

### *Entity Class*

Menggambarkan *class entitas* yang akan menjadi tempat penampungan informasi atau landasan basisdata.

### *Asosiasi*

Menggambarkan hubungan yang terjadi.

### *Agregasi*

Menggambarkan suatu *class* terdiri dari *class* yang lain atau suatu *class* adalah bagian dari *class* lain.

### *Generalisasi / Inheritas*

Menggambarkan satu atau kumpulan *class* mewarisi atribut atau method dari suatu *class*.

### *Package*

Digunakan untuk mengelompokkan *class-class* yang mempunyai persamaan.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi Toko Afkom.....	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan Barang .....	20
Gambar 4.2 : Activity Diagram Penerimaan Barang.....	21
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Pembelian .....	22
Gambar 4.4 : Use Case Diagram .....	23
Gambar 4.5 : Class Diagram .....	29
Gambar 4.6 : Logical Record Structure .....	30
Gambar 4.7 : Struktur Tampilan.....	35
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Menu Utama .....	36
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Menu Utama Menu Master .....	37
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Form Barang .....	38
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Form Supplier .....	39
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Menu Utama Menu Transaksi.....	40
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Form Pesanan .....	41
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Form Cetak Pesanan .....	42
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Form Entry Nota .....	43
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Form Entry STTTB .....	44
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Utama Cetak Laporan Pembelian.....	45
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Form Laporan Pembelian.....	46
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Utama Menu Keluar .....	47
Gambar 4.20 : Sequence Diagram Form Barang.....	48
Gambar 4.21 : Sequence Diagram Form Supplier .....	49
Gambar 4.22 : Sequence Diagram Form Pesanan.....	50
Gambar 4.23 : Sequence Diagram Form Cetak Pesanan.....	51
Gambar 4.24 : Sequence Diagram Form Entry Nota.....	52
Gambar 4.25 : Sequence Diagram Form Entry STTTB.....	53
Gambar 4.26 : Sequence Diagram Form Laporan Pembelian .....	54

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Tabel Supplier .....	31
Tabel 4.2 : Relasi Tabel Pesanan .....	31
Tabel 4.3 : Relasi Tabel Pesan.....	31
Tabel 4.4 : Relasi Tabel Barang .....	31
Tabel 4.5 : Relasi Tabel Nota .....	31
Tabel 4.6 : Relasi Tabel STTTB.....	31
Tabel 4.7 : Struktur Tabel Supplier .....	32
Tabel 4.8 : Struktur Tabel Pesanan.....	32
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Pesan .....	33
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Barang.....	33
Tabel 4.11 : Struktur Tabel Nota .....	34
Tabel 4.12 : Struktur Tabel STTTB.....	34



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran 1.1 : Surat Tanda Terima Titipan Barang.....	58
Lampiran 1.2 : Nota.....	59
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara	
Lampiran 2.1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing KKP.....	60
Lampiran 2.2 : Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi.....	61

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Perumusan Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Masalah Penelitian .....	2
5. Metode Penelitian .....	2
6. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Organisasi.....	5
2. Struktur Organisasi.....	5
a. Gambar Struktur Organisasi Toko Afkom.....	6
b. Tugas .....	7
3. Penjelasan Unit Kegiatan Toko Afkom .....	8
<b>BAB II INFRASTRUKTUR</b>	
1. Spesifikasi Hardware.....	9
2. Spesifikasi Software .....	15

## BAB IV STUDI KASUS

1. Proses Bisnis .....	19
2. Activity Diagram .....	20
3. Use Case Diagram .....	23
4. Rancangan Basis Data.....	29
a. Class Diagram .....	29
b. Logical Record Structure (LRS) .....	30
c. Tabel .....	31
d. Spesifikasi Basis Data.....	32
5. Struktur Tampilan.....	35
6. Rancangan Layar .....	36
7. Sequence Diagram.....	48

## BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan .....	55
2. Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA .....	57
----------------------	----