



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA
SMP NEGERI 4 SUNGAILIAT
KABUPATEN BANGKA**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

1. **BADRI SUSANTO** : 0822300270
2. **ERMI YUSMITA** : 0822300256

NOMOR KKP : 006/KKP/SAL/SJN/JAN/2011

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2010/2011**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA
SMP NEGERI 4 SUNGAILIAT, KABUPATEN BANGKA

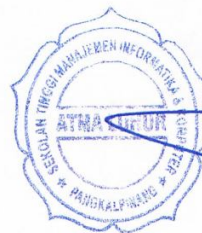
NIM	NAMA
0822300270	BADRI SUSANTO
0822300256	ERMI YUSMITA

Pangkalpinang, Januari 2011

Dosen Pembimbing

Ketua Kaprodi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S. Kom)



(Sujono, S. Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

Badri Susanto (0822300270)

Ermil Yusmita (0822300256)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : SMP Negeri 4 Sungailiat

Alamat : Jalan Gajah Mada Air Kenanga Sungailiat,
Kabupaten Bangka

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2011



Kartini, S.Pd.I.

NIP 19640913 199803 2 003

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada SMP Negeri 4 Sungailiat, Kabupaten Bangka.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma Tiga (D-III) dari program studi Manajemen Informatika pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Penerimaan Siswa Baru pada SMP Negeri 4 Sungailiat, Kabupaten Bangka.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur.
2. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA Selaku ketua pengurus yayasan STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom, Selaku Ketua Program Studi Manajemen Iformatika.
4. Bapak Sujono, S.kom selaku dosen pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek)
5. Ibu Dra. Darmilawati, selaku Kepala Sekolah SMP Negeri 4 Sungailiat yang telah membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
6. Bapak / Ibu guru di sekolah SMP Negeri 4 Sungailiat yang telah banyak membantu penulis dalam mengadakan riset.
7. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.

8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang disebabkan terbatasnya kemampuan, pengetahuan dan pengalaman penulis, serta masih jauh dari tingkat kesempurnaan baik dari segi materi maupun dari segi pengkajiannya, Karena itu penulis sangat mangharapkan saran dan kritiknya yang dapat membangun, sehingga penulis dapat meningkatkan mutu dan isi dari Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Semoga Laporan Kulih Kerja Praktek (KKP) ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa / mahasiswi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.



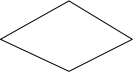



Akhirnya kata kepada ALLAH SWT, penulis kembalikan segala-galanya, jika terdapat kekurangan itu datanganya dari penulis pribadi, dan apabila ada kebenaran didalamnya semata-mata datanganya dari ALLAH SWT, semoga ini dapat dijadikan tambahan ilmu pengetahuan bagi penulis, bermanfaat dan berguna bagi pembaca, khususnya bagi mahasiswa / mahasiswi SMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, Januari 2011

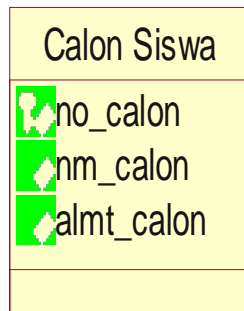
Penulis

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Activity State Menggambarkan proses bisnis
	Swimlane Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

SIMBOL CLAS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa metode

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan

perilaku

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek

lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar

kelas.

1 1..*

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan

yang lainnya. Contoh :

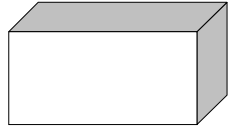
1 Tepat satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

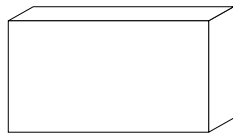
0..1 Nol atau satu

SIMBOL DEPLOYMENT DIAGRAM



Processor

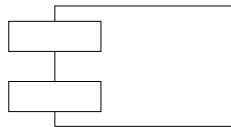
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya



Device

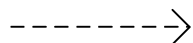
Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya

SIMBOL COMPONENT DIAGRAM



Component

Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

Menggambarkan ketergantungan antar komponen

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	7
Gambar 3.1 : Deployment Diagram	25
Gambar 3.2 : Componen Diagram	27
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendaftaran	30
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pembayaran.....	31
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan	31
Gambar 4.4 : Use Case Diagram	32
Gambar 4.5 : Class Diagram Tanpa Method	36
Gambar 4.6 : Logical Record Structure	36
Gambar 4.19 : Struktur Tampilan	45
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Menu Utama	45
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Menu Utama Pendaftaran	46
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Sub Menu Entry Data Pendaftaran.....	46
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Sub Menu Entry Data Biaya	47
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Menu Pembayaran.....	47
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Sub Menu Entry data Pembayaran.....	48
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Sub Menu Cetak Kwitansi	48
Gambar 4.27 : Rancangan Layar Sub Menu Entry Data Siswa	49
Gambar 4.28 : Rancangan Layar Cetak Laporan PSB	49
Gambar 4.29 : Squence Diagram Entry Data Pembayaran	50
Gambar 4.30 : Squence Diagram Entry Data Biaya	51
Gambar 4.31 : Squence Diagram Entry Data Pembayaran	52
Gambar 4.32 : Squence Diagram Cetak Kwitansi	53
Gambar 4.33 : Squence Diagram Entry Data Siswa	54
Gambar 4.34 : Squence Diagram Entry Data Cetak Laporan PSB	55

DAFTAR GAMBAR TABEL

	Halaman
Gambar 2.1 : Tabel Susunan Kepala Sekolah SMP Negeri 4 Sungailiat.....	6
Gambar 4.7 : Tabel Relasi Calon Siswa.....	37
Gambar 4.8 : Tabel Relasi Pembayaran	37
Gambar 4.9 : Tabel Relasi Punya	37
Gambar 4.10 : Tabel Relasi Biaya	38
Gambar 4.11 : Tabel Relasi Kwitansi	38
Gambar 4.12 : Tabel Relasi Siswa	38
Gambar 4.13 : Tabel Spesifikasi Calon Siswa.....	39
Gambar 4.14 : Tabel Spesifikasi Pembayaran.....	40
Gambar 4.15 : Tabel Spesifikasi Punya	41
Gambar 4.16 : Tabel Spesifikasi Biaya	42
Gambar 4.17 : Tabel Spesifikasi Kwitansi.....	43
Gambar 4.18 : Tabel Spesifikasi siswa	44

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran.....	58
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP	67
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi.....	69

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	i
Lembar Pengesahan selesai KKP dari instansi.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR SIMBOL	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah	5
2. Struktur Organisasi SMP Negeri 4 Sungailiat	7
a. Gambar Struktur Organisasi.....	7
b. Tugas dan Wewenang.....	8
3. Penjelasan Unit Kegiatan Menjadi Tempat Riset.....	8
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	21
a. Teori Hardware.....	21

2. Spesifikasi Software.....	25
a. Teori Software	25
b. Software yang digunakan pada SMP Negeri 4 Sungailiat	26
 BAB IV STUDI KASUS	
1. Proses Bisnis.....	28
2. Aturan Bisnis.....	29
3. Use Case Diagram dan Deskripsi Diagram	32
4. Rancangan Basis Data	36
a. Pemodelan Data Konseptual	36
b. Logical Record Structure.....	36
c. Tabel	37
d. Spesifikasi Basis Data	39
5. Struktur Tampilan	45
6. Rancangan Layar	45
7. Sequence Diagram.....	50
 BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan.....	56
2. Saran	56
 DAFTAR PUSTAKA	 57
 LAMPIRAN	
Lampiran 1 : Formulir Masukan dan Keluaran.....	58
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi dengan Pembimbing KKP .	67
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	69