



SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENERINGAN BIJIH TIMAH

PADA

PT. STANINDO INTI PERKASA

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH :

	Nim	Nama
1.	0822300320	Abdul Jabbar
2.	0822300220	M. Chandra kurniawan

NOMOR KKP : 06/KKP/SAL/ANI/JAN/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

2010/2011



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI PENGERINGAN BIJIH TIMAH
PADA PT. STANINDO INTI PERKASA

	Nim	Nama
1.	0822300320	Abdul Jabbar
2.	0822300220	M. Chandra kurniawan

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Pangkalpinang, Januari 2011
Dosen Pembimbing



(Anisah, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

M. Chandra Kurniawan (0822300220)

Abdul Jabbar (0822300320)

Telah selesai melaksanakan kegiatan kuliah kerja praktek pada :

Nama Instansi : **PT. STANINDO INTI PERKASA**

Alamat : Jl. Terusan Alexander kel. Air Itam Bukit Intan Pangkalpinang

Pangkalpinang, 04 januari 2011

Manager Mineral Processing.
PT. Stanindo Inti Perkasa

 **PT. STANINDO INTI PERKASA**

Sutrisno

SUTRISNO

KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul **SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENGERINGAN BIJIH TIMAH PADA PT. Stanindo Inti Perkasa Pangkalpinang.**

Penulisan laporan KKP ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat Tugas Akhir Diploma Tiga (D-III) pada Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyajikan laporan ini sesuai dengan judul yang dipilih, tetapi penulis menyadari bahwa laporan ini belum mencapai suatu tingkat kesempurnaan yang optimal, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam kesempatan ini juga penulis hendak mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
2. Ibu Anisah, S.kom selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Pimpinan PT. Stanindo Inti Perkasa Pangkalpinang beserta karyawan.
5. Bapak Ima afriyudha selaku pembimbing praktek dari PT. Stanindo Inti Perkasa.
6. Bapak sutrisno selaku manager mineral processing PT. Stanindo Inti Perkasa.
7. Kedua Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan.

8. Serta para sahabat yang selalu memberikan support.

Akhir kata penulis berharap agar laporan KKP ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa khususnya, serta pembaca pada umumnya.

Pangkalpinang, januari 2011

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start point

Menggambarkan awal dari aktivitas



End point

Menggambarkan akhir dari aktivitas



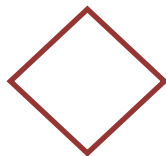
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara activity



Activity

Menggambarkan proses bisnis.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan actor.



Black hole activities

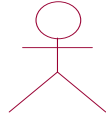
Ada masukan dan tidak ada keluaran, Biasanya digunakan jika dikehendaki dan ada satu atau lebih transisi.



Miracle activities

Tidak ada masukan dan ada keluaran, biasanya dipakai pada waktu start point dan dikehendaki ada satu atau lebih transisi.

2. Simbol usecase diagram



Actor

Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan system.



Use Case

Abstraksi dari interaksi antara system dan actor.



Association

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara Actor dengan Usecase

3. Simbol class diagram



- Name class
Merupakan nama dari sebuah class.
- Attribut
Merupakan property dari sebuah class.
Melambangkan batas nilai yang mungkin ada pada objek dari class.
- Method
Suatu proses yang menganalisa suatu sistem atau produk.



Association
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara Class

0

Zero

1

One

1....*

One or More

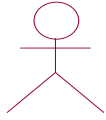
0....*

Zero or More

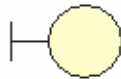
*

n

4. Sequence diagram



Actor Object Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



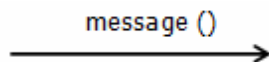
Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas.



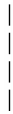
Simple Message, simbol pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain



Recursive, sebuah objek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Activation, Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



Lifeline, garis titik - titik yang terhubung dengan objek, sepanjang lifeline terdapat activation.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Gambar Struktur Organisasi PT. Stanindo Inti Perkasa.....	6
Gambar 4.1 Activity diagram penerimaan bijih timah basah.....	13
Gambar 4.2 Activity diagram proses sampling.....	14
Gambar 4.3 Activity diagram pembuatan surat jalan.....	15
Gambar 4.4 Activity diagram pengiriman bijih timah kering.....	16
Gambar 4.5 Activity diagram Cetak laporan pengeringan bijih timah.....	17
Gambar 4.6 Activity diagram cetak laporan pengiriman bijih timah.....	17
Gambar 4.7 Use Case Diagram.....	18
Gambar 4.8 Class diagram tanpa method.....	24
Gambar 4.9 Logical Record Structure.....	25
Gambar 4.10 Struktur Tampilan.....	33
Gambar 4.11 Tampilan menu utama.....	34
Gambar 4.12 Tampilan menu master.....	34
Gambar 4.13 Tampilan menu transaksi.....	35
Gambar 4.14 Tampilan menu laporan.....	35
Gambar 4.15 Tampilan entry data owner.....	36
Gambar 4.16 Tampilan entry data Logam.....	36
Gambar 4.17 Tampilan entry data Hasil Pengeringan.....	37
Gambar 4.18 Tampilan entry Surat Jalan.....	37
Gambar 4.19 Tampilan cetak laporan pengeringan bijih timah.....	38
Gambar 4.20 Tampilan cetak laporan pengiriman bijih timah.....	39
Gambar 4.21 Sequence Diagram Entry Data Owner.....	40
Gambar 4.22 Sequence Diagram Entry Data logam.....	41
Gambar 4.23 Sequence Diagram Entry Data hasil pengeringan.....	42
Gambar 4.24 Sequence Diagram Entry Data Surat Jalan.....	43
Gambar 4.25 Sequence Diagram cetak laporan pengeringan.....	44
Gambar 4.26 Sequence Diagram cetak laporan pengiriman.....	45

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Model data relational (tabel) owner.....	26
Tabel 4.2 Model data relational (tabel) logam.....	26
Tabel 4.3 Model data relational (tabel) hasil.....	26
Tabel 4.4 Model data relational (tabel) pengeringan.....	27
Tabel 4.5 Model data relational (tabel) surat jalan.....	27
Tabel 4.6 Spesifikasi basis data owner.....	28
Tabel 4.7 Spesifikasi basis data logam.....	29
Tabel 4.8 Spesifikasi basis data hasil.....	30
Tabel 4.9 Spesifikasi basis data produksi.....	31
Tabel 4.10 Spesifikasi basis data surat jalan.....	32

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	49
Lampiran 1 Slip Sample Hasil Analisa Kimia.....	50
LAMPIRAN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	51
Lampiran 2 Surat Jalan.....	52
Lampiran 3 Laporan Pengeringan.....	53
LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN PEMBIMBING.....	54
LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KKP	56

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL.....	iii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah..	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Organisasi	5
2. Struktur Organisasi	5
3. Unit Kegiatan	7
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware.....	9
2. Spesifikasi Software.....	10
BAB IV STUDY KASUS	
1. Proses Bisnis	11
2. Activity diagram.....	12
3. Usecase.....	18
4. Rancangan basis data.....	24
a. Pemodelan Data Konseptual (Class Diagram Entitas Tanpa Method).....	24
b. Logical Record Structure	25

c. Tabel.....	26
d. Spesifikasi Basis data.....	28
4. Struktur Tampilan.....	33
5. Rancangan Layar.....	34
BAB V PENUTUP	
1. Kesimpulan.....	46
2. Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN.....	48