



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO ANDI**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0822300122	Anton
2. 0822300300	Ronals Apriandi

NOMOR KKP : 005/KKP/SAL/WAP/JAN/2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

TA. 2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO ANDI

	NIM	NAMA
1.	0822300122	Anton
2.	0822300300	Ronals Apriandi

Ketua Program Studi

Pangkalpinang, Januari 2012

Manajemen Informatika

Dosen Pembimbing



(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

(Wishnu Aribowo Probonegoro, M. Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Anton (0822300072)
2. Ronals apriandi (0822300075)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : TOKO ANDI

Alamat : Jln.imam semabung baru

Pangkalpinang.

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, Januari 2012



KATA PENGANTAR

Segala puji syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala kasih sayang- Nya serta rahmat Hidayah-Nya kepada Penulis, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini dengan judul " SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO ANDI"** .

Laporan Kuliah Kerja Praktek ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan di program Studi Manajemen Informatika pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Kegiatan ini mempunyai tujuan memberikan kesempatan belajar secara langsung kepada mahasiswa-mahasiswi sebelum terjun langsung ke dunia kerja, serta dapat digunakan sebagai studi banding terhadap teori-teori yang didapatkan selama masa perkuliahan.

Dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini tentu banyak sekali hambatan sehingga tidak dapat lepas dari bantuan, petunjuk serta bimbingan berbagai pihak. Untuk itu , Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT beserta nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan rahmat hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Kedua Orang Tua tercinta, yang selalu mendoakan dan memberikan dorongan baik moril maupun material dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
6. Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
7. Pemilik Toko Andi yang telah membantu memberikan data tanpa mempersulit Penulis.

8. Teman-teman seperjuangan di Kampus STMIK Atma Luhur untuk dani, linda, kenda dan teman-teman seperjuangan lainnya.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermamfaat bagi yang membacanya, khususnya bagi Penulis sendiri.

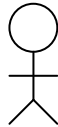
Pangkalpinang, Januari 2012

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



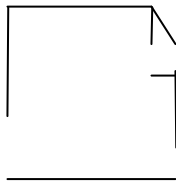
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



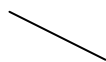
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



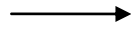
Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh ke arah base atau parent use case

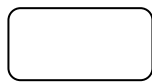
2. Activity Diagram

a. Start Point



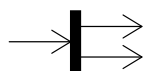
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



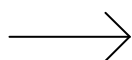
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

c. Fork



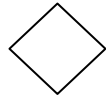
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk melempokan *activity*

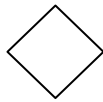
3. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



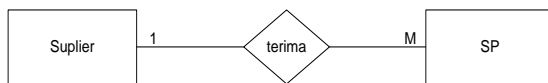
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	9
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendataan.....	14
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Penjualan Barang.....	15
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan Penjualan.....	16
Gambar 4.4 : Use Case Diagram.....	17
Gambar 4.5 : Entity Relationship Diagram (ERD.....	19
Gambar 4.6 : Transformasi ERD ke LRS	20
Gambar 4.7 : Logical Record Structure	21

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Data pesanan.....	28
Tabel 4.2 : Tabel Data Pesan.....	28
Tabel 4.3 : Tabel Data Barang.....	29
Tabel 4.4 : Tabel Data Nota.....	29
Tabel 4.5 : Tabel Data Struk.....	29

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran	29
LAMPIRAN A-1 : Nota	29
LAMPIRAN A-2 : Laporan Penjualan.....	30
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan.....	31
LAMPIRAN B-1 : Daftar Harga Barang	31
LAMPIRAN B-2 : Daftar Nama Pembeli	32
LAMPIRAN C : Lembar Berita Acara	335

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	3
4. Batasan Permasalahan	4
5. Metode Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat TOKO ANDI	7
2. Struktur Organisasi	9
3. Unit Kegiatan TOKO ANDI.....	10
BAB III INFRASTRUKTUR	
Infrastruktur.....	12
BAB IV STUDI KASUS	
1. Analisa Proses Bisnis	13
2. Activity Diagram	14
a. Proses Pendataan.....	14
b. Proses Penjualan Barang.....	15
c. Proses Laporan Penjualan.....	16
3. Sistem Usulan	17

a.	UseCase Diagram	17
b.	Deskripsi UseCase	18
4.	Rancangan Basis Data	19
a.	Entity Relationship Diagram	19
b.	Transformasi ERD ke LRS	20
c.	Logical Record.....	21
d.	Tabel.....	21
1)	Tabel Data Pesanan.....	21
2)	Tabel Data Pesan.....	21
3)	Tabel Data Barang.....	22
4)	Tabel Data Nota.....	22
5)	Tabel Data Struk.....	22
e.	Spesifikasi Basis data.....	22
1)	Pesanan.....	22
2)	Pesan.....	23
3)	Barang.....	23
4)	Nota.....	24
5)	Struk.....	25
BABV	PENUTUP	
1.	Kesimpulan	26
2.	Saran	27
DAFTAR PUSTAKA	29