



SISTEM INFORMASI
ADMINISTRASI KEDATANGAN/SANDAR KAPAL
PADA
PT. DINAMIKA AGUNG SETIA
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	Nama
0922300004	Apri Anggoro Pamungkas
0922300035	Andi Arief
0922300101	Adrian Hadrami

Nomor KKP : 004/KKP/SAL/ICA/DES/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL
TA 2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

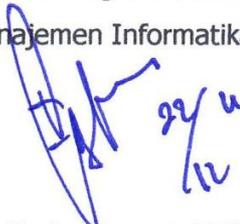
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEDATANGAN/SANDAR KAPAL PADA **PT. DINAMIKA
AGUNG SETIA**

	NIM	Nama
1.	0922300004	Apri Anggoro Pamungkas
2.	0922300035	Andi Arief
3.	0922300101	Ardian Hadrami

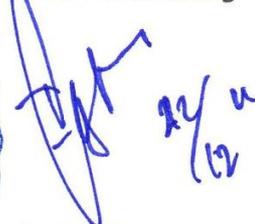
Pangkalpinang, 22 Desember 2012

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika


(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)



Dosen Pembimbing


(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Apri Anggoro Pamungkas (0922300004)
2. Andi Arief (0922300035)
3. Adrian Hadrami (0922300101)

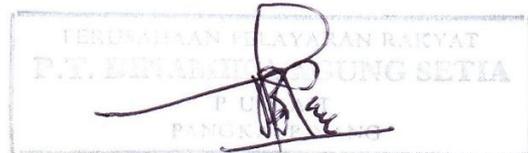
Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi : **PT. DINAMIKA AGUNG SETIA**

Alamat : Jl. Yos Sudarso No.76 Pangkalbalam, Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 19 Desember 2011



(Andi Natsir)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, atas berkat rahmat dan karunia yang dilimpahkan kami dapat menyelesaikan Tugas Kuliah Kerja Praktek (KKP) kami pada PT. Dinamika Agung Setia.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga (3) Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Kami menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini tidak terlepas dari penulisan yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun kami berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan sebaik-baiknya.

Dalam penyusunan tugas ini, kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami ucapkan terima kasih banyak kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
2. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA, selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal M,Kom, selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika dan dosen Pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek) yang penuh kesabaran memberikan bimbingan dan petunjuk kepada kami.
4. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya kami dapat melewati masalah yang kami alami selama tugas KKP ini, sehingga kami dapat menyelesaikan sesuai aturan-aturan yang dibuat.
5. Bapak Andi Natsir, selaku pimpinan operasional PT. Dinamika Agung Setia yang memberikan izin kepada kami untuk melakukan riset.

6. Para karyawan/karyawati yang turut serta membantu memberikan informasi yang kami butuhkan dalam penyusunan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini.
7. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, HIMMI STMIK Atma Luhur Pangkalpinang dan D'Koncoys Community.
8. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-teman yang lain tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Kami menyadari bahwa dari penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya dan khususnya bagi kami sendiri.

Pangkalpinang, Desember 2011

Penulis

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir aktifitas



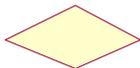
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



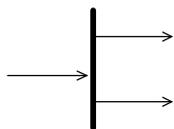
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



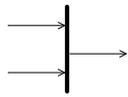
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel

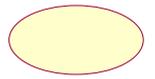


menjadi satu.

Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

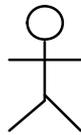
USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan "apa" yang dikerjakan system, bukan "bagaimana" system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

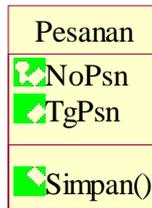
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

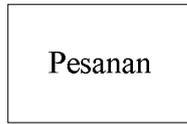
1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

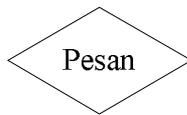
4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

ENTITY RELANTIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur organisasi	8
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendataan Data Kapal.....	18
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Pendataan Dokumen dan Pembuatan Dokumen Keagenan Baru	19
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan	20
Gambar 4.4 : Use Case Diagram	21
Gambar 4.5 : Entity Relationship Diagram	27
Gambar 4.6 : Pemodelan Data konseptual (Class Diagram tanpa Method)	28
Gambar 4.7 : Logical Record Structure	29

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Kapal	30
Tabel 4.2 : Relasi Surat Pemberitahuan Kedatangan (SPK)	30
Tabel 4.3 : Relasi Instansi	31
Tabel 4.4 : Relasi Crew List	31
Tabel 4.5 : Relasi Manifest	31

LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN I : Masukan dan Keluaran	
1. Lampiran A-1 Surat Persetujuan Berlayar	36
2. Lampiran A-2 Surat Pernyataan Nakhoda	37
3. Lampiran A-3 Daftar Crew List	38
4. Lampiran A-4 Manifest	39
5. Lampiran B-1 Surat Pemberitahuan Kedatangan	40
LAMPIRAN II : Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
1. Lampiran Daftar Hadir Konsultasi Dosen Pembimbing	42
LAMPIRAN III : Berita Acara Kunjungan KKP	
1. Lampiran Daftar Kunjungan KKP	44

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP DARI INSTANSI	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR ISI.....	xi

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	4

BAB II	ORGANISASI	
	1. Sejarah Instansi PT. Dinamika Agung Setia	6
	2. Struktur Organisasi PT. Dinamika Agung Setia.....	6
	a. Gambar Struktur Organisasi PT. Dinamika Agung Setia	7
	b. Fungsi dan Kegiatan serta Tanggung jawab	8
	3. Unit Kegiatan PT. Dinamika Agung Setia.....	12
BAB III	INFRASTRUKTUR	
	1. Spesifikasi Hardware	13
	a. Teori Singkat Hardware	13
	b. Spesifikasi Hardware pada PT. Dinamika Agung Setia	14
	2. Spesifikasi Software	14
	a. Teori Singkat Software	14
	b. Spesifikasi Software pada PT. Dinamika Agung Setia	15
BAB IV	STUDY KASUS	
	1. Proses Bisnis	16
	2. Activity Diagram	18
	3. Sistem Usulan dengan Use Case Diagram dan Deskripsi Diagram	21
	4. Rancangan Basis Data	27
	a. Entity Relationship Diagram.....	27
	b. Pemodelan Data Konseptual (Class Diagram tanpa method)	28
	c. Logical Record Structure	29
	d. Tabel	30

BAB V	PENUTUP	
	1. Kesimpulan	32
	2. Saran	33
	DAFTAR PUSAKA	34
	LAMPIRAN I : Masukan dan Keluaran	35
	LAMPIRAN II : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	41
	LAMPIRAN III : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	43