



SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI

PADA

TOKO BANGUNAN MARKIDI

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH :

NIM	NAMA
1. 0922300005	DEDEK PRASETYA KUSMANA
2. 0922300180	WAWAN PRIYANDI
3. 0922300144	YONO

NOMOR KKP :003/KKP/SAL/ELH/JAN/2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

TA.2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA  
JENJANG : DIPLOMA III (D3)  
JUDUL : PENJUALAN TUNAI PADA TOKO BANGUNAN MARKIDI

	NIM	NAMA
1.	0922300005	DEDEK PRASETYA KUSMANA
2.	0922300180	WAWAN PRIYANDI
3.	0922300144	YONO

09/11  
Ketua Program studi  
Manajemen informatika  
06/12  
01

*Melati SM*

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)



Pangkalpinang, 6 Januari 2012

Dosen Pembimbing

*Ellya Helmud*

(Ellya Helmud, M.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan Bahwa :

1. Dedek Prasetya Kusmana (0922300005)
2. Wawan Priyandi (0922300180)
3. Yono (0922300144)

Telah Selesai Melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada

Nama Instansi : Toko Bangunan Markidi

Alamat : Jl . Lontong Pancur Pangkalbalam

Pembimbing Praktek



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayahnya, karena berkat rahmat dan karunia-Nya-lah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP ) ini sebagaimana yang diharapkan.

Penulisan KKP ini dimaksud untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh jenjang Diploma III (D3) pada Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr Moedjiono, MSc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
2. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing dalam pembuatan Kuliah Kerja Praktek.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Elyani, selaku Pembimbing Praktek Kuliah Kerja Praktek di Toko Bangunan Markidi.
5. Seluruh Staf dan Karyawan Toko Bangunan Markidi.
6. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
7. Kepada kedua orang tua saya yang tercinta yang selalu mendoakan dan membimbing demi keberhasilan anaknya, dan telah memberikan dukungan baik moril maupun material yang tidak terhitung jumlahnya.

Penulis sadar bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, baik secara halamiah maupun secara tehnik, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan adanya






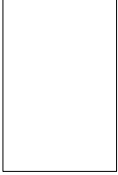
kritikan dan saran yang bersifat membangun, sebagai bahan pertimbangan bagi penulis di masa mendatang.

Pangkalpinang, Januari 2012

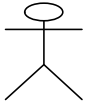
penulis

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Symbol Activity Diagram

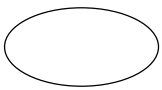
	Start Point Menggambarkan awal dari aktivitas
	End Point Menggambarkan akhir dari aktivitas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan control antara state
	Activity Menggambarkan proses bisnis yang dikenal sebagai <i>activity state</i>
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas

## 2. Use Case Diagram



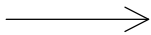
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan usecase

## 3. Class Diagram



Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsulkan informasi dan perilaku.



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan

Objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	1.1: Struktur Organisasi Toko Bangunan Markidi.....	5
Gambar	2.1: Activity Diagram Proses Daftar Harga Barang.....	12
Gambar	2.2: Activity Diagram Proses Pemesanan Barang.....	13
Gambar	2.3: Activity Diagram Pengiriman Barang.....	14
Gambar	2.4: Activity Diagram Pembayaran Barang.....	14
Gambar	2.5: Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	15
Gambar	3.1: Usecase Diagram.....	16
Gambar	4.1: Entity Relationship Diagram.....	19
Gambar	4.2: Transformasi Entity Relationship Diagram.....	20
Gambar	4.3: Logical Record Structure.....	21



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.4 : Pelanggan.....	22
Tabel 4.5 : Pesanan .....	22
Tabel 4.6 : Isi .....	22
Tabel 4.7 : Nota.....	22
Tabel 4.8 : Surat jalan.....	23
Tabel 4.9 : Kirim.....	23
Tabel 4.10: Barang .....	23

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Formulir Masukan .....	27
Lampiran B-1 : Formulir Keluaran .....	31
Lampiran C-1 : Lembar Berita Acara .....	34

## DAFTAR ISI

Kata Pengantar .....	i
Daftar Simbol .....	iii
Daftar Gambar .....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Lampiran .....	viii
Daftar Isi .....	ix

### BAB I

#### **PENDAHULUAN .....** 1

1. Latar belakang ..... 1
2. Masalah ..... 1
3. Tujuan penulisan..... 2
4. Batasan permasalahan..... 2
5. Metode penelitian..... 3
6. Sistematika penulisan ..... 3

### BAB II

#### **TINJAUAN ORGANISASI .....** 5

1. Sejarah instansi..... 5
2. Struktur organisasi ..... 5
  - a. Gambar struktur organisasi instansi KKP ..... 6
  - b. Keterangan wewenang struktur orgganisasi ..... 6
3. Unit kegiatan ..... 7

### BAB III

**INFRASTRUKTUR ..... 8**

- 1. Spesifikasi hardware ..... 8
  - a. Teori singkat tentang hardware..... 8
  - b. Hardware yang dipakai pada instansi..... 9
- 2. Spesifikasi software ..... 10
  - a. Teori singkat tentang software..... 10
  - b. Software yang dipakai oleh instansi KKP ..... 11

**BAB IV**

**STUDY KASUS ..... 12**

- 1. Proses bisnis ..... 12
- 2. Activity diagram ..... 13
- 3. Usecase diagram dan deskripsi diagram..... 17
- 4. Rancangan basis data..... 20
  - a. Pemodelan data konseptual ..... 20
  - b. Logical record structure ..... 22
  - c. Tabel ..... 23

**BAB V**

**PENUTUP ..... 25**

- 1. Kesimpulan ..... 25
- 2. Saran ..... 25

**DAFTAR PUSTAKA ..... 26**

**LAMPIRAN A-1: Formulir Masukan ..... 27**

- Daftar Nama pelanggan ..... 28
- Daftar Pesanan ..... 29
- Daftar Harga Barang..... 30

<b>LAMPIRAN B-1 Formulir Keluaran .....</b>	<b>31</b>
Laporan Penjualan.....	32
Nota .....	33
<b>LAMPIRAN C-1 LEMBAR BERITA ACARA .....</b>	<b>34</b>
Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing.....	35
Lembar Berita Acara Kunjungan Kkp.....	36