

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi sudah semakin pesat, khususnya dalam bidang Teknologi Informasi. Berbagai alat canggih dibuat agar dapat memenuhi kebutuhan hidup manusia serta mempermudah aktivitas kerja mereka. Salah satunya adalah komputer dimana saat ini penggunaan aplikasi komputer sebagai sarana alat bantu bagi aktivitas kerja manusia sangat diperlukan dan dirasakan sangat mendukung aktivitas kerja.

Dengan adanya kebutuhan informasi yang makin lama makin meningkat maka diperlukannya suatu sistem yang baik dan cepat. Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan semua proses, salah satunya dengan jalan komputerisasi. Pemakaian komputer sebagai alat pengolah data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini, karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data.

Begitu pula dalam sebuah perusahaan dagang yang menggunakan sistem penjualan yang masih dikerjakan dengan cara manual, akan terbentur pada kendala seperti yang tersebut di atas, sehingga akan mengurangi kinerja suatu instansi. Peranan komputer di sini akan sangat menunjang sekali dalam menjaga dan memberikan dukungan pada sistem agar menjadi lebih baik, seperti :

- a. Dapat menghasilkan informasi yang lebih baik.
- b. Memperbaiki atau mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada sistem yang dikerjakan secara manual.
- c. Efisiensi dalam segi waktu dan tenaga.
- d. Menjaga keakuratan data.

Oleh karenanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun kuliah kerja praktek dengan judul Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA Hal tersebutlah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk dapat memberikan solusi

atau jalan keluar atas kerumitan masalah yang ada di dalam Sistem Penjualan Tunai.

2. Masalah

Masalah yang terjadi pada saat ini dalam Penjualan Tunai pada PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA adalah sebagai berikut :

- a. Sering kehilangan data pelanggan, sehingga saat pesanan sudah ada tidak bisa menghubungi pelanggan.
- b. Lemahnya sistem penyimpanan data atau arsip.
- c. Kesulitan untuk memberikan informasi yang tepat dan akurat pada saat dibutuhkan.
- d. Sering terjadi kesalahan atau ketidakakuratan dalam pencatatan data hingga pembuatan laporan.
- e. Kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan perhitungan atas transaksi yang terjadi.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Untuk memperbaiki sistem penjualan yang masih manual di PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA menjadi sistem yang terkomputerisasi
- b. Kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan-laporan yang bermutu.
- c. Efisiensi waktu dalam pelaksanaan kegiatan transaksi penjualan sehari-hari.
- d. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.

- e. Meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan.
- f. Meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan sebaik mungkin

4. Batasan Masalah

Di dalam penulisan ini, penulis membahas analisis dan desain aplikasi sistem penjualan tunai Pada PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA dengan menggunakan metode analisa berorientasi obyek, untuk membantu analisa tersebut penulis menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

Dengan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang sebenarnya, Kami hanya menitik beratkan pada rancangan sistem penjualan tunai yang ada di PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA tersebut. Ruang lingkup dalam penulisan perancangan sistem ini hanya pada proses yang menyangkut penjualan barang, pembuatan nota pembayaran, serah terima barang, hingga pembuatan laporan.

5. Metode Penelitian

Dalam rangka penulisan ini penulis melakukan pengumpulan bahan yang di perlukan untuk menganalisa dari sistem yang sedang berjalan. Adapun metode pendekatan yang di gunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Pengumpulan Data

1) Observasi

Dengan melakukan pengamatan langsung dan meninjau langsung terhadap pelaksanaan proses penjualan yang ada di PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA untuk mencari data-data yang di perlukan.

2) Wawancara

Melakukan wawancara kepada pihak yang berkaitan dengan alur permasalahan, wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan bahan penulisan yang mungkin lepas dari pengamatan.

3) Study Kepustakaan

Selain kegiatan observasi dan wawancara dalam pengumpulan data, penulis juga mencari data dan informasi dari perpustakaan dengan mempelajari buku-buku atau diktat-diktat yang berkaitan dengan penyusunan laporan tugas akhir ini.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan sistem yang ada.
- 2) Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahapan-tahapan pada analisa sistem antara lain :

1) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) *Use Case Diagram*

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) *Use Case Description*

Use Case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

c. Perancangan Sistem.

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) *Class Diagram*

Membantu dalam visualisasi struktur kelas – kelas dari suatu sistem dan hubungan antar kelas (inheritance, aggregation, association) dan penjelasan detail tiap kelas (method / function / behavior dan attribute / property / data).

2) *Logical Record Structure (LRS)*

Logical record structure berasal dari setiap entity yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

3) *Relasi*

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key.

4) *Spesifikasi Basis Data*

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detil.

5) *Sequence Diagram*

Sequence diagram untuk menggambarkan interaksi antar obyek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

6. Sistematika Penulisan

Agar penulisan KKP ini dapat dijelaskan secara terurai dengan baik dan akurat, maka penulisan perlu disusun secara terstruktur dan sistematis, adapun sistematis penulisan yang digunakan untuk menyusun KKP ini sebagi berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dalam pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II ORGANISASI

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang sejarah, struktur organisasi, gambar struktur, tugas dan wewenang masing-masing dari struktur organisasi dan penjelasan unit kegiatan pada PT.LUMENINDO GILANG CAHAYA.

BAB III INFRASTRUKTUR

Pada bab ini penulis akan menjelaskan hal-hal yang berkaitan dengan spesifikasi perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) komputer pada sistem informasi.

BAB IV STUDY KASUS

Bab ini menguraikan tentang proses bisnis, *activity* diagram, sistem usulan dengan *use case* diagram dan deskripsi diagram dan rancangan basis data.

BAB V PENUTUP

Bab ini berupa uraian kesimpulan dan saran yang di berikan oleh penulis yang kiranya bermanfaat.