



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO A2**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM	NAMA
-----	------

- |               |                     |
|---------------|---------------------|
| 1. 0922300094 | ICHSAN.KURNIA       |
| 2. 0922300063 | SAWITRI             |
| 3. 0922300028 | ZAMHUDI.ANDRYANSYAH |

NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/ARI/JAN/2012  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL  
KKP 2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO A2

NIM	NAMA
1.0922300094	ICHSAN.KURNIA
2.0922300063	SAWITRI
3.0922300028	ZAMHUDI.ANDRYANSYAH

Pangkalpinang, Januari 2012

Dosen Pembimbing

Ketua Program  
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal,M.Kom)

(Ari Amir Alkodri,M.Kom)

## **LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. Ichsan Kurnia (0922300094)
2. Sawitri (0922300063)
3. Zamhudi.Andryansyah (0922300028)

Telah menyelesaikan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

**Nama Instansi : Toko A2**

**Alamat : Jalan Fatmawati Tua Tunu**

Pembimbing Praktek

05 Januari 2012

( Ahamid )

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kemampuan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini sebagaimana pedoman yang telah diberikan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma (D3) Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan KKP ini masih banyak kesalahan, kendala dan kekurangan yang tidak sengaja penulis lakukan namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan sebaik-baiknya

Dalam menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, dukungan baik materi maupun moril dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono,M.Sc , selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR
2. Bapak Drs.Harry Sudjikianto, MM, MBA Selaku Direktur STMIK ATMA LUHUR
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajamen Informatika
4. Bapak Ari Amir Alkodri, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing kami dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP)
5. Nama – nama orang yang kami cintai Ibu , Bapak, Orang tua kami, Kakak, Adik serta Keponakan-keponakan, yang selalu memberi dukungan serta do'a mereka sehingga penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, serta penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.
6. Teman-teman kami, Darma, Dila, Yani, Memet, Lita, Lady,yang sudah banyak

membantu serta seperjuangan dalam kuliah.

7. Pemilik TOKO A2 " yang membantu memberikan data tanpa mempersulit penulis.
8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini serta teman-temanku yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna,untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat kami harapkan dari pembaca. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri.

Pangkalpinang, Januari 2012

Penulis

## **DAFTAR SIMBOL**

### 1. Simbol Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas.



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



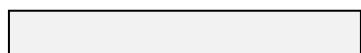
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Activity State

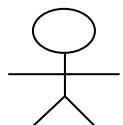
Menggambarkan proses bisnis.



Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

## 2. Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi.



Use Case

Menggambarkan kebutuhan sistem dari sudut pandang user.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *Use case*.

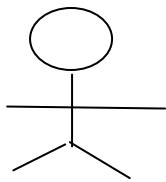
<<include>>

Pemanggilan *use case* oleh *use case* lain.

<<extend>>

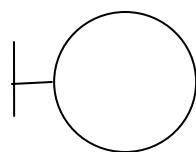
Perluasan Use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi

### 3. Simbol Sequence Diagram



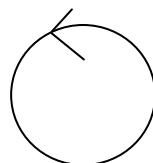
Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.



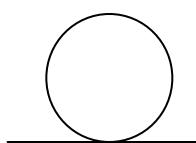
Boundary

Menggambarkan satu atau lebih aktor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain dan merupakan pembatasan sistem dengan dunia luar



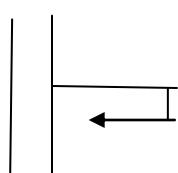
Control

Menggambarkan perilaku mengatur, mengkoordinasi perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, mengenai tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (Struktur data dari suatu sistem).



Recursive

Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri

## **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1 : Struktur Organisasi Toko A2.....	7
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pencatatan Data Barang.....	16
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pemesanan Barang .....	17
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembayaran Nota.....	18
Gambar 4.4 : Activity Diagram Laporan Penjualan .....	19
Gambar 4.5 : Use Case Diagram .....	20
Gambar 4.6 : Entity Relationship Diagram (ERD) .....	24
Gambar 4.7 : Transformasi ERD ke LRS.....	25
Gambar 4.8 : Logical Record Structure.....	26

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 4.1 : Relational Data Pelanggan .....	27
Tabel 4.2 : Relational Data Pesanan .....	27
Tabel 4.3 : Relational Data Detail_Psn .....	27
Tabel 4.4 : Relational Data Barang .....	27
Tabel 4.5 : Relational Data Nota .....	27

## **DAFTAR LAMPIRAN**

### LAMPIRAN 1 :

Formulir Masukan dan keluaran .....	33
Lampiran A-1 : Data Barang .....	34
Lampiran A-2 : nota.....	35
Lampiran A-3 : Data Pelanggan .....	36
Lampiran B Surat Keterangan Riset	
Lampiran B-1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing .....	37
Lampiran B-2 : Lembar Berita Acara Kunjungan Instansi.....	38

## **DAFTAR ISI**

Halaman

Kata Pengantar .....	i
Daftar Simbol.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Lampiran .....	viii
Daftar Isi.....	ix

### **BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah .....	2
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Permasalahan .....	3
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan.....	3

### **BAB II ORGANISASI**

1. Sejarah Singkat Toko A2.....	5
2. Struktur Organisasi .....	6
3. Fungsi dan Kegiatan serta Tanggung Jawab.....	7
4. Unit Kegiatan Toko A2.....	8

### **BAB III INFRASTRUKTUR**

1. Spesifikasi Hardware .....	9
a. Teori Hardware .....	9
b. Hardware .....	9
2. Spesifikasi Software .....	11
a. Teori Software .....	12
b. Perangkat Lunak Sistem Operasi.....	12
c. Perangkat Lunak Bahasa .....	12
d. Perangkat Lunak Aplikasi .....	13

### **BAB IV STUDY KASUS**

1. Proses Bisnis .....	14
2. Activity Diagram .....	16
3. Sistem Usulan Dengan Use Case .....	20
4. Rancangan Basis Data .....	24
a. Entity Relationship Diagram (ERD).....	24
b. Transformasi ERD ke LRS.....	25
c. Logical Record Structure .....	26
d. Relational Data Model.....	27

**BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	28
2. Saran.....	29

<b>DAFTAR PUSAKA .....</b>	30
----------------------------	----