



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA TOKO RESTU FURNITURE**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM NAMA

1. 0922300100 Dhany Pratama
2. 0022300174 Taty Agustina
3. 0922300194 Susi Nurmalasari

No. KKP : 003/KKP/SAL/HM/DES/2011

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

TA.2011 / 2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Perogram studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO
RESTU FURNITURE PANGKALPINANG

NIM	NAMA
0922300100	Dhany Pratama
0922300174	Taty Agustina
0922300194	Susi Nurmalasari

Pangkalpinang , 3 Januari 2012

of
in Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

04/12
01

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)



Dosen Pembimbing

(Hilyah Magdalena, M. Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

Dhany Pratama	(0922300100)
Taty Agustina	(0922300174)
Susi Nurmalasari	(0922300194)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada :

Nama Instansi : Toko Restu Furniture

Alamat : Jl. Ahmad Yani No. 326 Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : Desember 2011



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat, rahmat, dan karunia - Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di Restu Furniture dengan baik.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Tugas Akhir dalam jenjang studi Diploma Tiga (D-III) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam kesempatan ini penulis mengambil topik dalam Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Penjualan Tunai pada Restu Furniture Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan laporan kuliah kerja praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghanturkan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan kesehatan serta kelancaran yang telah diberikan.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto MM, MBA selaku Direktur STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek.
6. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan kepada penulis.
7. Bapak Erwin selaku Pemilik Restu Furniture.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritika dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.






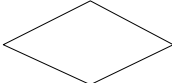

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya, dan teman - teman mahasiswa STMIK ATMA LUHUR khususnya.

Pangkalpinang, Desember 2011

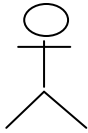
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Activity Diagram

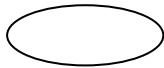
	<p>Start State Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End State Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Transition Menggambarkan aliran perpindahan control antara state</p>
	<p>Activity State Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Synchronization Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bercabang atau ada transisi parallel</p>
	<p>Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p>Swimlane Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktifitas</p>

Use Case Diagram



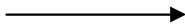
Actor

Menggambarkan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga customer atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Struktur Organisasi Restu Furniture.....	8
Gambar III.1 : Activity Diagram Pemesanan Barang	12
Gambar III.2 : Activity Diagram Pembayaran Barang	13
Gambar III.3 : Activity Diagram Pengiriman Barang.....	14
Gambar III.4 : Activity Diagram Pengembalian Barang atau Retur	15
Gambar III.5 : Activity Diagram Pembuatan Laporan	16
Gambar III.6 : Use Case Diagram	17
Gambar III.7 : Entity Relationship Diagram (ERD)	22
Gambar III.8 : Transformasi Entity Relationship Diagram (ERD)	23
Gambar III.9 : Logical Record Structure (LRS)	24

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Tabel Pembeli.....	25
Tabel III.2 : Tabel Pesanan.....	25
Tabel III.3 : Tabel Isi	25
Tabel III.4 : Tabel Barang.....	25
Tabel III.5 : Tabel Kirim	25
Tabel III.6 : Tabel Nota	26
Tabel III.7 : Tabel Retur	26
Tabel III.8 : Tabel Surat Jalan.....	26
Tabel III.9 : Tabel Kembali	26

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Formulir Masukan Dan Keluaran Sistem Berjalan	30
Lampiran 1.1 : Daftar Data Barang	30
Lampiran 1.2 : Daftar Data Pembeli	31
Lampiran 1.2 : Daftar Data Pesanan	32
Lampiran 1.2 : Daftar Data Nota.....	33
Lampiran 1.2 : Daftar Data Surat Jalan	34
Lampiran 1.4 : Daftar Data Retur.....	35
Lampiran 1.3 : Laporan Penjualan	36
Lampiran 2 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	37
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi	38

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata pengantar	i
Daftar Simbol	iii
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel	vi
Daftar Lampiran.....	vii
Daftar Isi.....	viii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar belakang.....	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	3
5. Metode penelitian	3
a. Metode Pengumpulan Data.....	3
b. Analisa Sistem	3
c. Perancangan Sistem	4
6. Sistematika penulisan	5

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah	7
2. Stuktur Organisasi.....	7
a. Gambar Struktur Organisasi	8
b. Tugas dan Tanggung Jawab	8
3. Unit Kegiatan Restu Furniture	9

BAB III STUDY KASUS

1. Proses Bisnis	10
2. Activity Diagram	12
a. Proses Pemesanan Barang.....	12
b. Proses Pembayaran Barang	13
c. Proses Pengiriman Barang	14
d. Proses Pengembalian Barang atau Retur.....	15
e. Proses Laporan Penjualan.....	16
3. Sistem Usulan.....	17
a. Use Case Diagram	17
b. Deskripsi Use Case.....	18
4. Rancangan Basis Data	22
a. Entity Rationalship Diagram (ERD)	22
b. Transformasi Diagram ERD ke LRS.....	23
c. Logical Record Struktire (LRS)	24
d. Tabel.....	26

BAB IV PENUTUP

1. Kesimpulan.....	27
2. Saran.....	28

DAFTAR PUSTAKA.....

LAMPIRAN

1. Formulir Keluaran dan Masukan Sistem Berjalan.....	31
2. Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	38
3. Lembar Berita Acara Kunjungan Instansi.....	40