



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO KELONTONG MARDIANA**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0922300106	Kasmadi
2. 0922300117	Marlis Angkasa

NOMOR KKP : 002 / KKP / SAL / LIS / JAN / 2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

2011 / 2012



PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jurang : Dakota II (DII)
Jude : SECTER INFORMASO PERSEKULAH TUNAI PIGA TOKO BELUKTONG
MADONA

NIM

1. 0922300106
2. 0922300117

nama

Karnadi
Maris Angkasa

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Drs) Dendri Anand, M.Kom



Pangkalpinang, Januari 2012

Dean Pembimbing

(Lil) Dindri Sari, M.Kom

LEMBAR PENGESAHAN RELEASED

Dinyatakan bahwa :

1. Karmach (0822 353106)
2. Marlis Angkasa (0822 353117)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek Pada :

Nama Instansi : Toko Katering Mardiana
Alamat : Jl. Depati Harzah, Kot. Binakung Lama Rt.009 /
Rw.002, Kec. Bukit Jati Pangrehpraya.

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2013



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan penulisan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini adalah untuk memenuhi persyaratan Tugas Akhir nanti pada Program Studi Manajemen Informatika di STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG, Dengan mencoba merancang sebuah Sistem Penjualan Tunai pada Toko Kelontong Mardiana.

Dalam proses penyusunan Kuliah Kerja Praktek ini penulis telah banyak mendapat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek ini dengan baik. Oleh karena itu, penulis ingin menghanturkan rasa hormat dan mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Allah SWT atas karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan,kesabaran dan petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikannya Kuliah Kerja Praktek ini.
2. Ayah, Ibu dan Kakak kami yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah kalian berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Ibu Mardiana selaku pimpinan Toko Kelontong Mardiana yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Seluruh karyawan Toko Kelontong Mardiana yang telah banyak membantu penulis dalam mengadakan riset.
8. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
9. Seluruh teman-teman semasa perjuangan Kuliah Kerja Praktek ini.




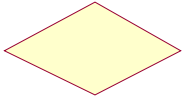



Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang masih sangat terbatas. Karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf sedalam-dalamnya atas kekurangan dalam tugas merancang sistem ini. Harapan penulis semoga Kuliah Kerja Praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Pangkalpinang, Januari 2012

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram

	<p>Start State</p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>End State</p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>Activity State</p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p>Transition to self</p> <p>Menggambarkan hubungan antara state atau <i>activity</i> yang kembali kepada <i>state</i> atau <i>activity</i> itu sendiri.</p>
	<p>Transition</p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua state, dua <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i>.</p>



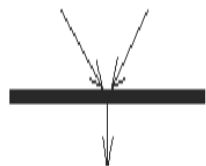
State

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Fork

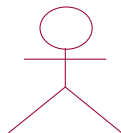
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

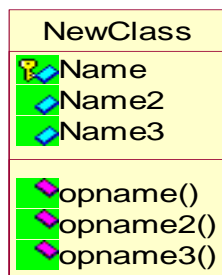


Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

- << include >> Pemanggilan use case oleh use lain.
- << extend >> Perluasan use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

3. Simbol Class Diagram



Class
 Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, *method*.

Association
 Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

1 1..* **Multiplicity**
 Menggambarkan banyaknya object yang saling terhubung satu dengan yang lainnya . Contoh :

- 1 Tepat satu
- 0..* Nol atau lebih
- 1..* Satu atau lebih
- 0...1 Nol atau Satu
- 5..8 range 5 s.d.8
- 4..6, 9 range 4 s.d. 6 dan 9

DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar	II.1 : Struktur Organisasi Toko Kelontong Mardiana	7
Gambar	IV.1 : Activity Diagram Pendataan Barang.....	23
Gambar	IV.2 : Activity Diagram Transaksi Penjualan Barang	24
Gambar	IV.3 : Activity Diagram Transaksi Pembayaran.....	25
Gambar	IV.4 : Activity Diagram Laporan Penjualan Barang	26
Gambar	IV.5 : Use Case Diagram Sistem Usulan	27
Gambar	IV.6 : ERD (Entity Relationship Diagram)	31
Gambar	IV.7 : Transformasi Diagram ER Ke Logical Record Structure	32
Gambar	IV.8 : Logical Record Structure.....	33

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel	IV.1 : Relasi Pelanggan.....	34
Tabel	IV.2 : Relasi Pesanan	34
Tabel	IV.3 : Relasi Barang	34
Tabel	IV.4 : Relasi Nota.....	34
Tabel	IV.5 : Relasi Isi	35

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Masukan	
Lampiran A - 1 : Dokumen Masukan Data Barang.....	39
Lampiran A - 2 : Dokumen Masukan Data Pelanggan.....	40
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan	
Lampiran B - 1 : Dokumen Keluaran Nota.....	41
Lampiran B - 2 : Dokumen Keluaran Laporan Penjualan	42
LAMPIRAN C : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
Lampiran C - 1 : Daftar Hadir Konsultasi Dosen Pembimbing	43
LAMPIRAN D : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	
Lampiran D - 1 : Daftar Kunjungan KKP	44

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Persetujuan	
Lembar Pengesahan Selesai KKP	
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
Daftar Isi.....	ix
BAB 1 : PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	3
4. Batasan Permasalahan.....	3
5. Metode Penelitian.....	4
6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II : ORGANISASI	
1. Sejarah Organisasi Toko Kelontong Mardiana.....	6
2. Struktur Organisasi.....	7
a. Struktur Organisasi Toko Kelontong Mardiana.....	7
b. Tugas dan Wewenang.....	8
3. Unit Kegiatan Toko Kelontong Mardiana.....	9

BAB III : INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	11
a. Teori Hardware.....	11
b. Hardware yang dipakai pada Toko Kelontong Mardiana	16
2. Spesifikasi Software	17
a. Teori Software.....	17
b. Software yang dipakai pada Toko Kelontong Mardiana.	20
BAB IV : STUDY KASUS	
1. Proses Bisnis.....	21
2. Activity Diagram.....	23
3. Use Case Diagram.....	27
4. Deskripsi Use Case	27
5. Rancangan Basis Data	31
a. ERD (Entity Relationship Diagram)	31
b. Transformasi Diagram ER Ke LRS.....	32
c. Logical Record Structure.....	33
d. Tabel.....	34
BAB V : PENUTUP	
1. Kesimpulan.....	36
2. Saran	36

Daftar Pustaka.....	37
LAMPIRAN A : Dokumen Masukan dan Keluaran	
1. Lampiran A - 1 Dokumen Masukan Data Barang	38
2. Lampiran A - 2 Dokumen Masukan Data Pelanggan ..	39
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan dan Keluaran	
1. Lampiran A - 3 Dokumen Keluaran Nota	40
2. Lampiran A - 4 Dokumen Laporan Penjualan.....	41
LAMPIRAN C : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	
1. Lampiran B - 1 Daftar Hadir Konsultasi Dosen Pembimbing	42
LAMPIRAN D : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	
1. Lampiran C – 1 Daftar Kunjungan KKP.....	43

