



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
TOKO LEVIA**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM	NAMA
1.0922300135	ZULHAM
2.0922300099	INDRA PURNOMO

**NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/MLTI/JULI/2013**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPIANANG**

**SEMESTER GENAP**

**2012 / 2013**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO LEVIA

NIM	NAMA
1. 0922300135	Zulham
2. 0922300099	Indra Purnomo

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

Pangkalpinang, Juli 2013  
Dosen Pembimbing

*Melati Suci*



*Melati Suci*

( Melati Suci Mayasari, M.Kom )

(Melati Suci Mayasari, M.Kom )

**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. Zulham (0922300135)
2. Indra Purnomo (0922300120)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek(KKP) pada

Nama Instansi : Toko Levia

Alamat : Jl. Raya Air Gegas Kecamatan Airgegas Kab.Bangka Selatan

Tanggal, 5 September 2013

Pembimbing Praktek



(Dani)

## **ABSTRAKSI**

Toko Levia salah satu Toko yang beralamat di jalan pagi bawah PangkalPinang. Toko Levia adalah usaha yang bergerak dibidang penjualan sembako. Oleh karena itu untuk membantu dan mengawasi kegiatan penjualan tersebut, maka diperlukan dukungan Sistem Informasi yang baik dan akurat, sehingga dapat mengikuti perkembangan perusahaan atau usaha-usaha yang sedang tumbuh pesat saat ini.

Sistem pengolahan data pada Toko Levia sampai saat ini masih dilakukan dengan cara tidak teratur, sehingga pada Toko Levia sering terjadi keterlambatan informasi yang dihasilkan seperti pembuatan laporan data penjualan yang masuk.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem komputerisasi penjualan yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan usaha penjualan tersebut, sehingga dapat mengatasi permasalahan dan kendala pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi yang diusulkan secara baik dan benar, kemungkinan pengawasan atau kontrol terhadap pemrosesan penjualan menjadi lebih mudah dan efisien.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayahnya, karena berkat rahmat dan karunia-Nya-lah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP ) ini sebagaimana yang diharapkan. Penulisan KKP ini dimaksud untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh jenjang Diploma III (D3) pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas ini dengan sebaik-baiknya

Pangkalpinang, Juli 2013

Penulis

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 : Struktur Organisasi Toko Mumbay Fashion House .....	6
Gambar 3.1 : Deployment Diagram.....	11
Gambar 3.2 : Component Diagram ....	16
Gambar 4.1 : Activity Diagram Daftar Harga Barang .....	18
Gambar 4.2 : Activity Diagram Penjualan Barang Dan Transaksi Pembayaran .	19
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan Penjualan .....	20
Gambar 4.4 : UseCase Diagram ...	21
Gambar 4.1 : Conseptual Data Model .....	23
Gambar 4.2 : Logical Record Struktur .....	24
Gambar 4.3 : Struktur Tampilan.....	29

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Relation Data Pelanggan .....	24
Tabel IV.2 : Relation Data Pesanan .....	24
Tabel IV.3 : Relation Detail_pesanan .....	25
Tabel IV.4 : Relation Data Barang . .....	25
Tabel IV.5 : Relational Data Nota .. .....	26
Tabel IV.6 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	26
Tabel IV.7 : Spesifikasi Data Pesanan.....	26
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Detail_Pesan .....	27
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Barang .....	27
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Nota .....	28



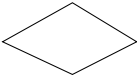

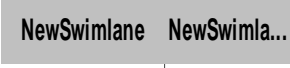

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Formulir Masukan.. .....	27
Lampiran B-1 : Formulir Keluaran.. .....	31
Lampiran C-1 : Lembar Berita Acara.....	34



## DAFTAR SIMBOL

### SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

	<b>Start State</b> Menggambarkan awal dari aktifitas
	<b>End State</b> Menggambarkan akhir dari aktifitas
	<b>Decision</b> Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	<b>Activity State</b> Menggambarkan proses bisnis
	<b>Swimlane</b> Menggambarkan pembagian/ pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.
	<b>Transition</b> Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

### SIMBOL USE CASE DIAGRAM



Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu sistem



USE Case

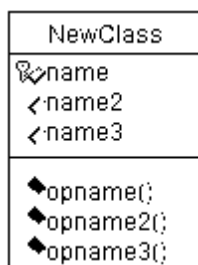
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga si pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

### SIMBOL CLAS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa metode

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

1

1..\* Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan

yang lainnya. Contoh :

1 Tepat satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

0..1 Nol atau satu

5..8 range 5 s.d. 8

4..6,9 range 4 s.d. 6 dan 9



Aggregate

Menggambarkan perangkat bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain atau secara logis mengandung objek lain

SIMBOL LRS( Logical Record Struktur )

Detailpesan

nopsn  
kdbrg  
hrgrg  
banyak

LRS

Menggambarkan modul perangkat lunak



Transition

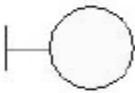
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

## SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM



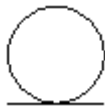
Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu sistem



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung padapihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Control

Control digunakan untuk mengontrol kelas dari form layar kelas control, mengkoordinasikan perilaku sistem dan menggambarkan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu kelas



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



Activation

Menunjukkan periode selama suatu object atau actor sedang melakukan suatu tindakan



Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

## DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAKSI .....	
i	
KATA PENGANTAR.....	
ii	
DAFTAR GAMBAR .....	
iii	
DAFTAR TABEL.....	
iv	
DAFTAR LAMPIRAN.....	
v	
DAFTAR SIMBOL.....	
vi	
DAFTAR ISI.....	
xi	

### **BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang .....	
1	
2. Masalah.....	
1	
3. Tujuan Penulisan.....	
2	
4. Batasan Masalah .....	
2	
5. Metode Penelitian.....	
2	
6. Sistematika Penulisan .....	
3	

## **BAB II ORGANISASI**

1. Sejarah Singkat Mumbay Fashion House .....	4
2. Struktur Organisasi .....	5
3. Fungsi Dan Kegiatan Serta Tanggung Jawab .....	7
a. Tugas Pemilik .....	7
b. Tugas Bagian Penjualan.....	7
c. Tugas Bagian Kasir .....	7
4. Unit kegiatan Mumbay Fashion House.....	8

## **BAB III INFRASTRUKTUR**

1 Spesifikasi hardware. ....	9
a. Teori Singkat .....	9
b. hardware.....	10
2. Spesifikasi Software.....	11
a. Teori Singkat Tentang Software.....	11
b. Software Yang Harus Ada Pada Toko Levia.....	15

## **BAB IV STUDY KASUS**

	1. Analisa proses bisnis.....	
17		
	a. Pencatatan Daftar Harga.....	
	17	
	b. Penjualan Barang Dan Transaksi Pembayaran .....	
	17	
	c. Pembuatan Laporan.....	
	17	
	2. Aturan Bisnis.....	
17		
	a. Fungsi Dan Tugas Penjualan Barang .....	
	17	
	b. Sistem Penjualan Barang Barang Ditoko Levia .....	
	18	
	1. Activity Pencatatan Daftar Harga Sembako.....	
	18	
	2. Activity diagram Transaksi Penjualan Barang Dan Pembayaran ....	
	19	
	3. Activity diagram pembuatan laporan .....	
	20	
	3.Sistem usulan .....	
21		
	a. Usecase Diagram.....	
21		
	b.Deskripsi Use Case .....	
	22	
	4.Rancangan basis data .....	
23		
	a. konseptual Data Model.....	
23		
	b.Logical Record Struktur.....	
24		



	5.Tabel .....
24	
	a. Relational Data Model .....
24	
	b. Spesifikasi Basis Data.....
25	
	6.Struktur Tampilan .....
29	

**BAB V PENUTUP**

	1. Kesimpulan .....
30	
	2. Saran .....
30	

**DAFTAR PUSTAKA .....**

26

**LAMPIRAN A-1: Formulir Masukan .....**

32

Daftar Nama pelanggan .....

33

Daftar Pesanan .....

34

Daftar Harga Barang .....

35

**LAMPIRAN B-1 Formulir Keluaran.....**

36

Laporan Penjualan .....

37

**LAMPIRAN C-1 LEMBAR BERITA ACARA.....**

38

Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP.....

39

Lembar Berita Acara Kunjungan Kkp.....

40

Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Intansi.....

41