



SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
CV. ASIA SURYA PERKASA CABANG AIR ITAM KOLONG IJO

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

	NIM	NAMA
1.	0922300157	Wahyuni
2.	0922300160	Juliana
3.	0922300197	R.A.Ratih Eka Puspita

NOMOR KKP :002 /KKP/SAL/HM/JAN/2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL
2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
 Jenjang : Diploma III (D3)
 Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA CV.ASIA SURYA
 PERKASA CABANG AIR ITAM KOLONG IJO

NIM	NAMA
1. 0922300157	Wahyuni
2. 0922300160	Juliana
3. 0922300197	R. A. Ratih Eka Puspita

Ketua Program Studi

Pangkalpinang, Januari 2011

Manajemen Informatika

Dosen Pembimbing



(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

(Hilyah Magdalena, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

Wahyuni (0922300157)
Juliana (0922300160)
R.A.Ratih Eka Puspita (0922300197)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : CV. ASIA SURYA PERKASA CABANG AIR
ITAM KOLONG IJO
Alamat : Jl. Depati Hamzah Komp. Ruko Lo Ting
Building Blok 5A Pangkalpinang

Pembimbing Praktek
Tanggal :

CV. ASIA SURYA PERKASA
CABANG AIR ITAM KOLONG IJO

(Jamaluddin)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, penulis panjatkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT Yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek(KKP) dengan judul "Sistem penjualan tunai pada CV. ASIA SURYA PERKASA CABANG AIR ITAM KOLONG IJO" dengan apa yang kami harapkan. Kami bersyukur karena dapat menyelesaikan Laporan kuliah Kerja Praktek(KKP) ini tepat pada waktu yang telah di tentukan. Dan sesuai dengan apa yang disarankan.

Atas segala bantuan, petunjuk, kesempatan, dan bimbingan yang telah diberikan, kami sebagai penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, terima kasih telah memberikan kesahatan dan kesabaran kepada kami, sehingga terselesaikannya laporan kuliah kerja praktek ini.
2. Kedua orang tua dan seluruh keluarga kami yang telah memberikan Do'a restu dan dorongan serta motivasinya.
3. Bapak Dr. Moedjino, M.Sc selaku sebagai Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
6. Bapak Jamaluddin selaku Kepala Cabang CV. ASIA SURYA PERKASA CABANG AIR ITAM KOLONG IJO dan juga sebagai pembimbing praktek.
7. Serta seluruh pihak yang membantu, berpartisipasi dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek(KKP) ini.

Sebagai manusia yang tidak luput dari kesalahan dan kehilafan kami sebagai penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, oleh karena itu pula kami sebagai penulis

sangat mengharapkan masukan, saran atau keritikan yang bersifat membangun, guna meningkatkan isi dalam mutu penulisan pada Laporan Kuliah Kerja Praktek di kemudian hari.

Semoga Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini bermanfaat , hendaknya bagi semua pihak, terutama untuk kalangan *Civitas* Akademis ATMA LUHUR Pangkalpinang maupun pihak lain pada umumnya. Dan kami sebagai penulis berharap jika terdapat kesalahan-kesalahan yang ada pada Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini kami sebagai penulis mohon ma'af.

Pangkalpinang, Desember 2011

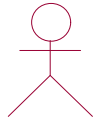
Penulis

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM

	<p>Start State</p> <p>Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End State</p> <p>Menggambarkan akhir dari aktifitas</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi</p>
	<p>Activity State</p> <p>proses bisnis</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas diri.</p>
	<p>Transition</p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state</p>

Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggmabrakan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.



Include

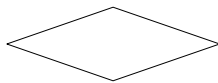
Pemanggilan use case oleh use case lain.

Simbol Diagram Hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggota – anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis Penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pemesanan Motor.....	13
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pembayaran.....	14
Gambar 4.3: Activity Diagram Pengiriman Motor	15
Gambar 4.4: Activity Diagram Laporan Penjualan Harian	16
Gambar 4.5: Activity Diagram Laporan Penjualan Lima Harian.....	17
Gambar 4.6: Activity Diagram Laporan Penjualan Bulanan	18
Gambar 4.7: Use Case Diagram	19
Gambar 4.8: Entity Relationship Diagram.....	25
Gambar 4.9: Transformasi	26
Gambar 4.10: Logical Record Struktur.....	27
Gambar 4.11: Struktur Tampilan.....	30
Gambar 4.12:Rancangan Layar Menu Utama	31
Gambar 4.13:Rancangan Layar Menu Utama Master.....	32
Gambar 4.14: Rancangan Layar Form Data Motor	33
Gambar 4.15:Rancangan Layar Form Data Item.....	34
Gambar 4.16:Rancangan Layar Form Konsumen	35

Gambar 4.17:Rancangan Layar Form Menu Utama Transaksi	36
Gambar 4.18:Rancangan Layar Form Pesanan	37
Gambar 4.19:Rancangan Layar Form Cetak Nota	38
Gambar 4.20:Rancangan LayarForm Cetak Surat Jalan	39
Gambar 4.21:Rancangan Layar Menu Utama Cetak Laporan	40
Gambar 4.22:Rancangan Layar Form Cetak Laporan Harian	41
Gambar 4.23:Rancangan Layar Form Cetak Laporan Lima Harian	42
Gambar 4.24:Rancangan Layar Form Cetak Laporan Bulanan.....	43

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Konsumen.....	28
Tabel 4.2: Tabel Pesanan.....	28
Tabel 4.3:Tabel Isi	28
Tabel 4.4: Tabel Motor	28
Tabel 4.5: Tabel Nota	29
Tabel 4.6: Tabel SJ.....	29
Tabel 4.7:Tabel Garansi	29
Tabel 4.8 : Tabel Servis	29

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran : Formulir Masukan Dan Keluaran.....	47
Lampiran : Lembar Berita Acara konsultasi dengan Pembimbing KKP.....	57
Lampiran : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Instansi	59

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Persetujuan Laporan KKP	
Lembar Pengesahan Selesai KKP dari instansi	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR ISI	x
BAB I	PENDAHULUAN
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II	ORGANISASI
1. Sejarah	5
2. Struktur Organisasi	5
3. Unit Kegiatan	6

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware	7
a. Teori Hardware	7
b. Hardware Yang Di Gunakan	8
2. Spesifikasi Software	9
a. Teori Software	9
b. Software Yang Di gunakan	9

BAB IV STUDI KASUS

1. Proses Bisnis	10
2. Activity Diagram	13
3. Use Case Dan Deskripsi Diagram	19
4. Rancangan Basis Data	25
a. ERD	25
b. Transpormasi Ke LRS.....	26
c. LRS.....	27
d. TABEL.....	28
5. Struktur Tampilan.....	30
6. Rancangan Layar.....	31

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	44
2. Saran	44

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN****BAB I**