



SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI  
PADA  
**COUNTER GLOW CELLULAR**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Oleh :

NIM  
0722300073  
0922300083

NAMA  
RENDA HERLINIA  
FITRI

Nomor KKP : 004 / KKP / SAL / MEL / JUL /2012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

SEMESTER GENAP  
2011/2012



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

**STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA  
COUNTER GLOW CELLULAR

NIM	NAMA
1. 0922300083	FITRI
2. 0722300073	RENDA HERLINIA

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

( Ibnu Choirul Awwal, M.Kom )



Pangkalpinang, 7 Juli 2012

Dosen Pembimbing

( Melati Suci Mayasari, M.Kom )

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. FITRI ( 0922300083 )
2. RENDA HERLINIA ( 0722300073 )

Telah selesai melakukan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

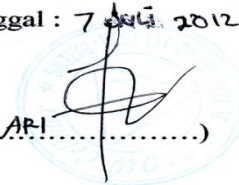
Nama Instansi : GLOW CELLULAR

Alamat : Jl.Kenanga no.141 Koba - Bateng

Pembimbing Praktek

Tanggal : 7 Juli 2012

(.....AP1.....)



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang berjudul SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI pada *Counter* GLOW CELLULAR yang beralamat Jl.KENANGA NO.141 KOBA - BATENG.

Laporan KKP ini dibuat untuk memenuhi Tugas Akhir Diploma Tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika, STMIK ATMA LUHUR. Dengan adanya pelaksanaan KKP ini, penulis mendapat banyak sekali pengalaman dalam dunia kerja khususnya dibidang penjualan. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
2. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
3. Dosen-dosen yang telah mengajarkan dan memberikan ilmunya kepada penulis.
4. Ari selaku pemilik *Counter* GLOW CELLULAR, beserta karyawan GLOW CELLULAR.
5. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
6. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini, serta temen-teman yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, saran dan kritik dari berbagai pihak sangatlah diperlukan dalam penyempurnaan laporan ini. Akhir kata, penulis berharap laporan ini berguna bagi siapapun yang membacanya khususnya bagi penulis sendiri.

Pangkalpinang, Juli 2012

penulis

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Activity Diagram



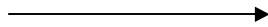
*Start State*

Menggambarkan awal dari aktifitas.



*End State*

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



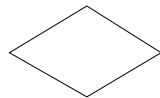
*Transition*

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antar *state*.



*Activity*

Menggambarkan proses bisnis.



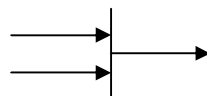
*Decision*

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



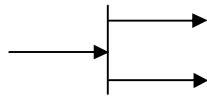
*Swimlane*

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.



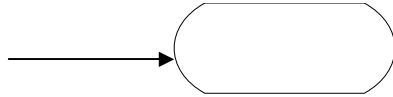
*Join* (penggabungan)

Dua atau lebih transaksi masuk dan hanya satu transaksi keluar.



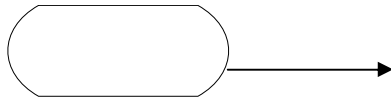
*Fork (Percabangan)*

Satu masukan dan lebih dari dua keluaran



*Black Hole Activities*

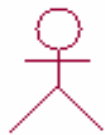
Ada masukan dan tidak ada keluaran,  
Biasanya dikehendaki 1 atau lebih transisi



*Miracle Activities*

Tidak ada masukan ada keluaran

## 2. Simbol Usecase Diagram



*Actor*

Menggambarkan seseorang atau sesuatu  
(seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



*Use case*

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *user* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



*Association*

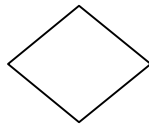
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case dimana sebuah interaksi terjadi diantara mereka.

### 3. Simbol Entity Relationship Diagram



#### *Entity*

Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang diperlukan untuk menangkap dan menyimpan data.



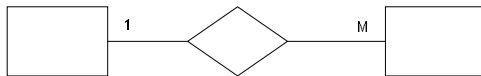
#### Relasi

Sebuah relasi bisa menunjukkan sebuah peristiwa yang menghubungkan sebuah entitas ke entitas yang lain.



#### Garis Penghubung

Menggambarkan penghubung antara entitas dengan hubungan relasi.



#### *Cardinality*

Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi. Contoh *cardinality*, yaitu

- Satu ke satu (*One to one*)
- Satu ke banyak (*One to many*)
- Banyak ke banyak (*Many to many*)

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Struktur Organisasi GLOW CELLULAR.....	6
Gambar IV.1 Activity Diagram Pendataan Barang.....	15
Gambar IV.2 Activity Diagram Pemesanan dan Pembayaran Handphone.....	16
Gambar IV.3 Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan Handphone.....	17
Gambar IV.4 Usecase Diagram GLOW CELLULAR.....	18
Gambar IV.5 Entity Relationship Diagram .....	24
Gambar IV.6 Transformasi Entity Relationship Diagram.....	25
Gambar IV.7 Logical Record Structure.....	26



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Tabel Pelanggan .....	27
Tabel IV.2 Tabel Surat Pesanan .....	27
Tabel IV.3 Tabel Pesan .....	27
Tabel IV.4 Tabel Hp .....	28
Tabel IV.5 Tabel Nota.....	28
Tabel IV.6 Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan.....	29
Tabel IV.7 Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Pesanan .....	29
Tabel IV.8 Spesifikasi Basis Data Tabel Pesan.....	30
Tabel IV.9 Spesifikasi Basis Data Tabel Hp .....	30
Tabel IV.10 Spesifikasi Basis Data Tabel Nota .....	31

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A Formulir Keluaran.....	36
Lampiran A-1 : Nota.....	37
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan .....	38
Lampiran B Formulir Masukan .....	39
Lampiran B-1 : Pendataan Handphone.....	40
Lampiran B-2 : Katalog Handphone .....	41
Lampiran B-3 : Pesanan .....	42
Lampiran C : Lembar Berita Acara .....	43
Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing KKP .....	44
Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi .....	45

## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Persetujuan KKP .....	
Lembar Pengesahan Selesai KKP .....	
Kata Pengantar .....	i
Daftar Simbol .....	ii
1. Simbol Activity Diagram .....	ii
2. Simbol Usecase Diagram .....	iii
3. Simbol Entity Relationship Diagram .....	iv
Daftar Gambar .....	v
Daftar Tabel .....	vi
Daftar Lampiran .....	vii
Daftar Isi .....	viii

### BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	2
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah .....	3
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan .....	4

### BAB II ORGANISASI

1. Sejarah Singkat Counter GLOW CELLULAR .....	5
2. Struktur Organisasi .....	6
a. Gambar Struktur Organisasi GLOW CELLULAR .....	6
b. Penjelasan Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi .....	6

1) Pemilik Counter .....	6
2) Karyawan .....	6
3. Unit Kegiatan GLOW CELLULAR .....	7

### **BAB III INFRASTRUKTUR**

1. Spesifikasi Hardware .....	8
a. Teori Singkat Tentang Hardware.....	8
b. Perangkat Keras Yang Ada Di GLOW CELLULAR .....	9
2. Spesifikasi Software .....	9
a. Teori Singkat Tentang Software.....	10
b. Spesifikasi Software Yang Digunakan GLOW CELLULAR .....	13

### **BAB IV STUDI KASUS**

1. Proses Bisnis .....	14
a. Proses Pendataan Handphone.....	14
b. Proses Pemesanan dan Pembayaran Handphone .....	14
c. Proses Pembuatan Laporan Penjualan .....	14
2. Activity Diagram .....	15
a. Activity Diagram Pendataan Handphone .....	15
b. Activity Diagram Pemesanan dan Pembayaran Handphone .....	16
c. Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan.....	17
3. Sistem Usulan dengan Usecase Diagram dan Deskripsi Diagram.....	18
a. Use Case Diagram.....	18
b. Identifikasi Kebutuhan .....	19
c. Deskripsi Usecase .....	21
4. Rancangan Basis Data .....	25
a. Entity Relationship Diagram.....	25
b. Transformasi Entity Relationship Diagram .....	26

c. Logical Record Structure .....	27
d. Tabel .....	28
e. Sefesifikasi Basis Data.....	30

**BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan .....	33
2. Saran .....	34

Daftar Pustaka .....	35
----------------------	----

**LAMPIRAN**

1. Lampiran A Formulir Keluaran .....	36
a. Lampiran A-1 : Nota .....	37
b. Lampiran A-2 : Laporan Penjualan.....	38
2. Lampiran B Formulir Masukan.....	39
a. Lampiran B-1 : Pendataan Handphone.....	40
b. Lampiran B-2 : Katalog Handphone.....	41
c. Lampiran B-3 : Pesanan .....	42
3. Lampiran C Lembar Berita Acara .....	43
a. Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing KKP .....	44
b. Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi.....	45