



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG
PADA
TOKO PASCOMSYS**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH :

NIM	NAMA
1. 1022300003	Hastuti
2. 1022300016	Buyat Wahyudi

Nomor KKP: 003/KKP/SAL/SYF/JAN/2013

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
TA. 2012/2013**




**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO
PASCOMSYS

NIM	NAMA
1. 1022300003	Hastuti
2. 1022300016	Buyat Wahyudi

**Ketua Program Studi
Manajemen Informatika**


09/17
01

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

**Pangkalpinang, Januari 2013
Dosen Pembimbing**





(Syafrul Irawandi, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

- | | |
|------------------|------------|
| 1. Hastuti | 1022300003 |
| 2. Buyat Wahyudi | 1022300016 |

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi : Toko Pascomsys
Alamat : Jl. Kejaksaan nomor 82 - Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : Desember 2012





KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kasih sayang, nikmat dan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada akhirnya kami dapat menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan baik.

Tujuan penulisan kuliah kerja praktek ini di buat untuk memenuhi salah satu mata kuliah KKP (Kuliah Kerja Praktek) pada program Diploma III (D3) pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Kami sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan tentu saja banyak sekali kekurangan, namun kami telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas KKP ini, kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang diberikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Syafrul Irawandi, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
5. Bapak Hendy S. selaku pemilik Toko Pascomsys yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama penulis melakukan riset di Toko Pascomsys.
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual kepada kami.

7. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek, khususnya kelompok AW-BW-MW.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Kami menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh sekali dan belum sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri, Amin Ya Robbal'Alamin.

Pangkalpinang, Desember 2012

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. *Start Point*



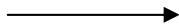
Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan

b. *Activities*



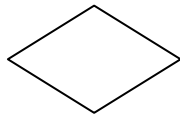
Menggambarkan proses bisnis

c. *Association*



Menggambarkan hubungan antara obyek yang saling membutuhkan.

d. *Decision*



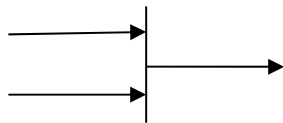
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar atau salah

e. *Swimlane*



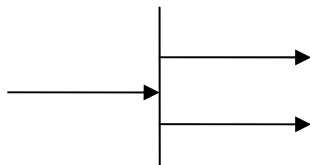
Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*

f. *Join* (Penggabungan)



Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar

g. *Fork* (Pencabangan)



Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar

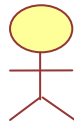
h. *End Point*



Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*

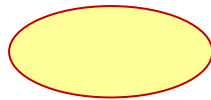
2. Usecase Diagram

a. *Actor*



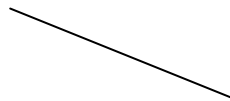
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. *Use Case*



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. *Association Aktif*



Menggambarkan bagaimana aktor terlibat didalam *use case*

d. *Association Include*

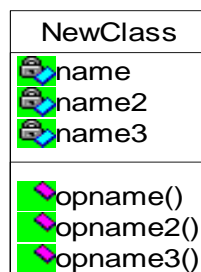
`<<include>>`

Menggambarkan pemanggilan *use case* oleh *use case* lain



3. Class Diagram

a. *Class*



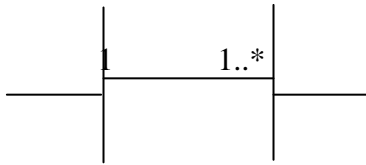
Penggambaran dari *class name*, *attribute* atau *property* atau data dan *methode* atau *function* atau *behavior*

b. *Association*



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. *Multiplicity*



Menggambarkan banyaknya obyek yang terhubung satu dengan yang lainnya.

Contoh : 0	<i>Zero</i>
1	<i>One</i>
0..*	<i>Zero or More</i>
1..*	<i>One or More</i>
*	<i>n</i>

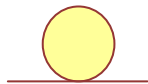
4. Sequence Diagram

a. *Actor*



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. *Entity Class*



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. *Boundary Class*



Menggambarkan cara *actor* berinteraksi dengan sistem

d. *Control Class*



Menggambarkan hubungan antara *boundary* dengan tabel

e. *A Focus of Control & A life Line*



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah *message*

f.



Message to Self

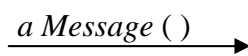
Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi

g.



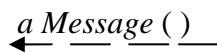
Menggambarkan proses perulangan.

h. *A Message*



Menggambarkan pengiriman pesan

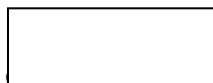
i. *Return Values*



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

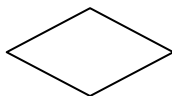
5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

a. *Entity*



Menggambarkan himpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan sebagai sistem

b. Relasi



Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan *entitas*

c. Garis Penghubung



menggambarkan hubungan antara entitas dengan *relationship* ataupun sebaliknya dari *relationship* ke *entitas*

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Struktur Organisasi Toko Pascomsys.....	7
Gambar IV.1 : Activity Diagram Pemesanan Barang	18
Gambar IV.2 : Activity Diagram Penerimaan Barang	18
Gambar IV.3 : Activity Diagram Retur Barang	19
Gambar IV.4 : Activity Diagram Laporan Persediaan Barang.....	19
Gambar IV.5 : Use Case Diagram Toko Pascomsys	20
Gambar IV.6 : Entity Relationship Diagram (ERD)	24
Gambar IV.7 : Transformasi ERD ke LRS.....	25
Gambar IV.8 : Logical Record Structure (LRS).....	26

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Tabel Data SUPPLIER.....	27
Tabel IV.2 : Tabel Data PESANAN.....	27
Tabel IV.3 : Tabel Data NOTA	27
Tabel IV.4 : Tabel Data ISI	27
Tabel IV.5 : Tabel Data BARANG	27
Tabel IV.6 : Tabel Data KEMBALI	28
Tabel IV.7 : Tabel Data RETUR	28
Tabel IV.8 : Struktur Tabel Data Supplier	28
Tabel IV.9 : Struktur Tabel Data Pesanan	29
Tabel IV.10 : Struktur Tabel Data Nota	29
Tabel IV.11 : Struktur Tabel Data Isi	30
Tabel IV.12 : Struktur Tabel Data Barang	30
Tabel IV.13 : Struktur Tabel Data Kembali	31
Tabel IV.14 : Struktur Tabel Data Retur	31

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Lampiran Masukan.....	35
a. Lampiran Masukan A-1 Nota.....	36
b. Lampiran Masukan A-2 Pesanan Barang	37
Lampiran B : Lampiran Keluaran.....	38
a. Retur Barang B-1.....	39
b. Laporan Persediaan Barang B-2.....	40
Lampiran C : Surat Keterangan Riset.....	41
a. Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen.....	42
b. Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	43

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	i
Daftar Simbol	iii
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Lampiran	ix
Daftar Isi	x
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah.....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat Toko Pascomsys.....	6
2. Struktur Organisasi.....	6
3. Tugas dan Wewenang dari Struktur Organisasi	8
4. Unit Kegiatan Toko Pascomsys.....	8
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Pengertian dan Klasifikasi Hardware	9
a. Hardware	9
b. Klasifikasi Perangkat Keras (hardware).....	9
2. Pengertian dan Klasifikasi Software	11
a. Software	11
b. Klasifikasi Perangkat Lunak (Software)	12

BAB IV STUDY KASUS

1. Analisa Proses Bisnis	17
2. Activity Diagram	17
3. Sistem Usulan Toko Pascomsys	20
1. Use Case Diagram Toko Pascomsys	20
2. Deskripsi Use Case	20
4. Rancangan Basis Data	24
a. Entity Relationship Diagram (ERD)	24
b. Transformasi ERD Ke LRS	25
c. Logical Record Structure (LRS)	26
d. Tabel	27
e. Spesifikasi Basis Data	28

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	32
2. Saran.....	32

Daftar Pustaka	34
-----------------------------	-----------



BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang.

Perkembangan teknologi dan informasi yang meningkat merupakan salah satu faktor utama yang membuat persaingan dan penyebab kehidupan semakin rumit. Dengan itu perlu suatu sistem yang bisa menangani kerumitan tersebut, yaitu dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi terutama untuk menangani kerumitan persediaan barang. Karena persediaan barang adalah kegiatan yang utama dan terpenting dalam suatu perusahaan.

Pada prinsip nya persediaan barang mempermudah dan memperlancar jalan nya kegiatan operasional perusahaan dalam memperoleh barang-barang yang dibutuhkan. Bagi beberapa perusahaan atau toko, persediaan barang merupakan kegiatan yang paling utama karena sangat mendukung terjadi nya transaksi atau kegiatan dalam suatu perusahaan atau toko. Begitu juga pada toko pascomsys menyediakan barang seperti printer, mouse, komputer dekstop. Dimana kepuasan dan kepercayaan konsumen adalah hal yang paling utama. Jangan ada barang yang dibutuhkan konsumen tidak tersedia, sehingga di sini dibutuhkan sistem persediaan barang yang baik, supaya persediaan barang yang dijual dapat terjual dengan baik. Sistem yang digunakan ditoko pascomsys masih menggunakan sistem manual, sehingga sering terjadi kesalahan-kesalahan dalam pencatatan data-data barang yang tersedia di toko tersebut.

2. Masalah

Proses penjualan yang dilakukan pada Toko Pascomsys masih memiliki masalah-masalah dalam kegiatan persediaan barang, dimana seluruh kegiatannya masih menggunakan sistem manual dalam pelaksanaannya, masih terdapat banyak permasalahan yang ditemukan dalam pengolahan data sehingga memperlambat pelayanan terhadap konsumen, baik dalam pemesanan barang, pengiriman barang dan kurangnya ketelitian dalam