



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO MODERN**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1022300014	Nia Gustikasari
2. 1022300071	Sukimin

NOMOR KKP : 003 / KKP/SAL / FYN / JAN / 2012

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
TAHUN AJARAN 2012/2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

Persetujuan Laporan Kuliah Kerja Praktek

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

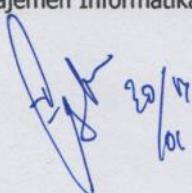
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
TOKO MODERN

NIM NAMA

1. 1022300014 Nia Gustikasari

2. 1022300071 Sukimin

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

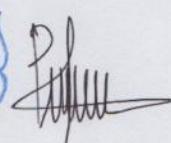

20/11/01

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, Januari 2013

Dosen Pembimbing





(Fitriyani, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Nia Gustikasari (1022300014)
2. Sukimin (1022300071)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek Pada

Nama Instansi : **TOKO MODERN**

Alamat : Jl. Raya Mentok Puding Besar

Pembimbing Praktek
Tanggal :



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada TOKO MODERN yang beralamat di Jln. Mentok Puding Besar.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik Sistem Penjualan Tunai pada TOKO MODERN dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Kepada ALLAH SWT, atas rahmat-Nya yang tidak terhingga penguasa langit dan bumi, pencipta alam semesta yang telah memberi nikmat dan karunia lahir dan bathin sehingga dapat memberikan ketenangan, kemudahan, kelancaran dan kesabaran.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Fitriyani, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP).
5. Kepada seluruh dosen STMIK Atma Luhur yang telah memberi ilmu yang sangat berguna bagi penulis.
6. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai dengan yang diharapkan.
7. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.

8. Bapak Hendra selaku pemilik Toko yang telah membeikan tempat dan waktu untuk kami.
9. Karyawan di Toko Modern yang telah banyak membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Pangkalpinang, Januari 2013

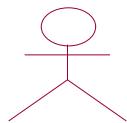
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Activity State Menggambarkan proses bisnis
	Syncronization Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi
	Swimlane

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menrima informasi dari sistem atau menggmabarkan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

Menggambarkan funsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun

Association

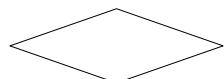
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

Simbol Diagram Hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.

Garis Penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	8
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pencatatan Daftar Harga Barang	19
Gambar 4.2 : Activity Diagram Transaksi Penjualan	20
Gambar 4.3 : Activity Diagram Laporan Penjualan	21
Gambar 4.4 : Use Case Diagram	22
Gambar 4.5 : Entity Relationship Diagram	25
Gambar 4.6 : Logical Record Struktur	26

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pelanggan	26
Tabel 4.2 : Tabel Pesanan	26
Tabel 4.3 : Tabel Isi	26
Tabel 4.4 : Tabel Barang	27
Tabel 4.5 : Tabel Nota	27

LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A : Dokumen Masukan daan Keluaran	31
Lampiran B : Dokumen Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing	32
Lampiran C :Dokumen Kunjungan Ke instansi.....	33

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR ISI	ix

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II ORGANISASI

1. Sejarah Singkat Toko Modern	6
2. Struktur Organisasi	7
3. Fungsi dan Kegiatan Serta Tanggung Jawab	8
4. Pejelasan Unit Kegiatan yang Terjadi Di Toko Modern	9

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Pengertian Sistem Komputerisasi	11
a. Tujuan Perusahaan Menggunakan Komputer	11
b. Unsur-Unsur Komputer	11
2. Spesifikasi Hardware	12
a. Teori Singkat Hardware	12
b. Hardware yang Akan Digunakan	13

3.	Spesifikasi Software	14
a.	Teori Singkat Software	14
b.	Software yang Akan Digunakan.....	17

BAB IV STUDY KASUS

1.	Proses Bisnis	18
a.	Proses Pencatatan Daftar Harga Barang.....	18
b.	Proses Transaksi Penjualan.....	18
c.	Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	19
2.	Activity Diagram	19
a.	Activity Diagram Pencatatan Daftar Harga Barang.....	19
b.	Activity Diagram Transaksi Penjualan.....	20
c.	Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	21
3.	Sistem Usulan	22
a.	Use Case Diagram	22
b.	Deskripsi Use Case Diagram	22
4.	Rancangan Basis Data	25
a.	ER-D	25
b.	LRS	26
c.	Tabel	26

BAB V PENUTUP

1.	Kesimpulan	28
2.	Saran	28

Daftar Pustaka	30
----------------------	----

Lampiran A : Dokumen Masukan Dan Keluaran.....	31
Lampiran B : Dokumen Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing.....	32
Lampiran C : Dokumen Kunjungan Ke Instansi.....	33