



**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI  
PADA  
WAFA SALON**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

**OLEH :**

**NIM**

- 1. 1022300019**
- 2. 1022300042**

**NAMA**

- Firmansyah**
- Fardiansyah**

**Nomor KKP: 005/KKP/SAL/FYN/JAN/2013**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL  
TA.2012/2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI PADA WAFA  
SALON

NIM	NAMA
1. 1022300019	Firmansyah
2. 1022300042	Fardiansyah

**Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika**

( Ibnu Choirul Awwal, M.Kom )

**Pangkalpinang, Januari 2013  
Dosen Pembimbing**

( Fitriyani, M.Kom )



**LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. Firmansyah ( 1022300019 )
2. Fardiansyah ( 1022300042 )

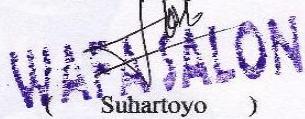
Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : WAFA SALON

Alamat : Jl.Re Martadinata No. 8A Kel. Opas indah

Pembimbing Praktek

Tanggal : Januari 2013

  
WAFA SALON  
Suhartoyo )

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kasih sayang, nikmat dan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada akhirnya kami dapat menyelesaikan tugas KKP ( Kuliah Kerja Praktek ) ini dengan baik.

Tujuan penulisan kuliah kerja praktek ini di buat untuk memenuhi salah satu mata kuliah KKP (Kuliah Kerja Praktek) pada program Diploma III (D3) pada jurusan Manjemen Informatika di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Kami sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan tentu saja banyak sekali kekurangan, namun kami telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas KKP ini, kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang diberikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Ibu Fitriyani, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
5. Bapak Suharto selaku pemilik Wafa Salon yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama penulis melakukan riset di Wafa Salon.
6. Orang tua tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual kepada kami. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan.

7. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek, khususnya kelompok AW-BW-MW.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Kami menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh sekali dan belum sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri, Amin Ya Robbal'Alamin.

Pangkalpinang, Januari 2013

Penulis

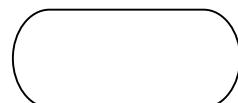
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram

- a. *Start Point* Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan



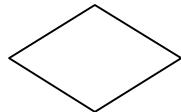
- b. *Activities* Menggambarkan proses bisnis



- c. *Association* Menggambarkan hubungan antara obyek yang saling membutuhkan.



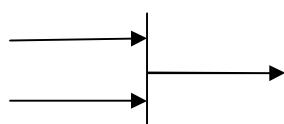
- d. *Decision* Menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar atau salah



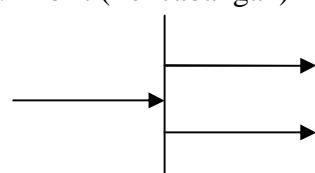
- e. *Swimlane* Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*



- f. *Join* (Penggabungan) Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar



- g. *Fork* (Pencabangan) Menggambarkan suatu *activity* yang berjalan secara bersamaan. Biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar

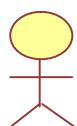


- h. *End Point* Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*



## 2. Usecase Diagram

- a. *Actor* Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem



- b. *Use Case* Menggambarkan proses sistem ( kebutuhan system dari sudut pandang user )



- c. *Association Aktif* Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam *use case*

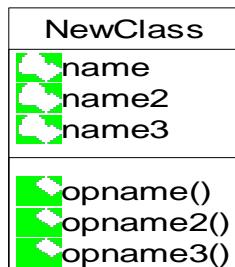


- d. *Association Include* Menggambarkan pemanggilan *use case* oleh *use case* lain



## 3. Class Diagram

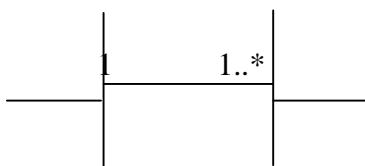
- a. *Class* Penggambaran dari *class name*, *attribute* atau *property* atau data dan *method* atau *function* atau *behavior*



- b. *Association* Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. *Multiplicity*

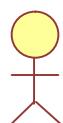
Menggambarkan banyaknya obyek yang terhubung satu dengan yang lainnya.



Contoh :	0	<i>Zero</i>
	1	<i>One</i>
	0..*	<i>Zero or More</i>
	1..*	<i>One or More</i>
	*	<i>n</i>

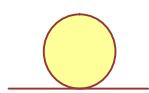
#### 4. Sequence Diagram

a. *Actor*



Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. *Entity Class*



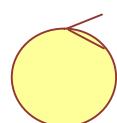
Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. *Boundary Class*



Menggambarkan cara *actor* berinteraksi dengan sistem

d. *Control Class*



Menggambarkan hubungan antara *boundary* dengan *table*

e. *A Focus of Control & A life Line*



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah *message*

f.



Message to Self

Menggambarkan pesan / hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi

g.



Menggambarkan proses perulangan.

h. *A Message*

a Message ( )

Menggambarkan pengiriman pesan

i. *Return Values*

← — a Message ( )

Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

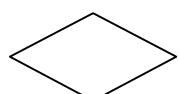
## 5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

a. *Entity*



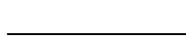
Menggambarkan himpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sebagai sistem

b. Relasi



Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan *entitas*

c. Garis Penghubung



menggambarkan hubungan antara entitas dengan *relationship* ataupun sebaliknya dari *relationship* ke *entitas*

## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman	
Gambar	II .1 : Struktur Organisasi Wafa Salon .....	6
Gambar	IV.1 : Activity Diagram Proses Pemesanan Barang.....	16
Gambar	IV.2 : Activity Diagram Proses Pembayaran .....	17
Gambar	IV.3 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan .....	18
Gambar	IV.4 : Usecase Diagram Pembelian Tunai.....	18
Gambar	IV.5 : Entity Relationship Diagram.....	21
Gambar	IV.6 : Tranformasi ERD ke LRS .....	22
Gambar	IV.7 : Logical Record Structure .....	23

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel IV.1 : Tabel Supplier .....	24
Tabel IV.2 : Tabel Pesanan.....	24
Tabel IV.3 : Tabel Pesan .....	24
Tabel IV.4 : Tabel Barang .....	24
Tabel IV.5 : Tabel Detail_Retur .....	25
Tabel IV.6 : Tabel Retur.....	25
Tabel IV.7 : Tabel Faktur .....	25
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Supplier.....	26
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Pesanan .....	27
Tabel IV.10: Spesifikasi Basis Data Pesan.....	27
Tabel IV.11: Spesifikasi Basis Data Barang.....	28
Tabel IV.12: Spesifikasi Basis Data Detail_Retur.....	29
Tabel IV.13: Spesifikasi Basis Data Faktur.....	29
Tabel IV.14: Spesifikasi Basis Data Retur .....	30

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

Lampiran 1	:	Dokumen Keluaran dan Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran A	:	Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran A-1	:	Daftar List Harga.....	34
Lampiran A-2	:	Faktur .....	35
Lampiran B	:	Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran B-1	:	Laporan Pembelian .....	36
Lampiran 2	:	Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP .....	37
Lampiran3	:	Lembar Acara Kunjungan KKP .....	38

## DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol .....	iii
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Lampiran.....	ix
Daftar Isi .....	x

### **BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah .....	1
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan .....	3

### **BAB II ORGANISASI**

1. Sejarah BerdirinyaWafa Salon .....	5
2. Struktur Organisasi .....	5
a. Gambar Struktur Organisasi Wafa Salon.....	5
b. Tugas dan Wewenang .....	6
3. Unit kegiatan Wafa Salon .....	7

### **BAB III INFRASTRUKTUR**

1. Spesifikasi Hardware .....	8
a. Teori Singkat Hardware .....	9
b. Hardware yang ada padaWafa Salon .....	10
2. Spesifikasi Software .....	11

a. Teori Singkat Software.....	11
b. Software yang digunakan oleh Wafa Salon .....	14

#### **BAB IV STUDY KASUS**

1. Proses Bisnis.....	15
2. Activity Diagram .....	15
3. Usecase Diagram dan Deskripsi Diagram.....	18
4. Rancangan Basis Data.....	21
a. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	21
b. Transformasi ERD ke LRS.....	22
c. Logical Record Structure (LRS) .....	23
d. Tabel.....	24
e. Spesifikasi Basis Data .....	26

#### **BAB V PENUTUP**

1. Kesimpulan.....	31
2. Saran .....	31

**Daftar Pustaka .....** ..... 33

**Lampiran .....** ..... 34