



SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI
PADA
D'TWO CELLS
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1022300067	Andhieka
2. 1022300113	Yoso Ismoyo
3. 1022300102	Mulyono

NOMOR KKP :004/KKP / SAL / FYN /JAN / 2013

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL
KKP.2012/2013



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER

ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM Pembelian Tunai Pada D'Two Cells

	NIM	NAMA
1.	1022300067	Andhieka
2.	1022300113	Yoso Ismoyo
3.	1022300102	Mulyono

Ketua program Studi

Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, Januari 2013

Dosen Pembimbing

(Fitriyani, M.Kom)



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Andhieka (Nim : 1022300067)
2. Yoso Ismoyo (Nim : 1022300113)
3. Mulyono (Nim : 1022300102)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada :

Nama Instansi : D'TWO CELLS

Alamat : Jln. Perum Gabek Permai.Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 15 januari 2013



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat, dan segala karunia yang telah dilimpahkanNya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada D' Two Cells yang beralamat di Jl. Perum Gabek Permai no. 1 Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma Tiga (D3) Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah Sistem Informasi Pembelian Tunai pada D'Two Cells Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam penyusunan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini.
2. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik material dan spiritual. Karena doa dan restunya penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai yang diharapkan.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Fitriyani, M.Kom, selaku dosen pembimbing KKP (Kuliah Kerja Praktek).
6. Bapak Gilang, selaku Pimpinan D'Two Cells Pangkalpinang.
7. Karyawan D'Two Cells Pangkalpinang yang telah banyak membantu, tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

8. Seluruh rekan-rekan yang telah membantu penulisan laporan KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek ini.



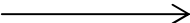


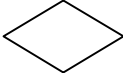
Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa Akademik Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur.

Pangkalpinang, 15 Januari 2013

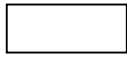
Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

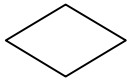
	Start State Menggambarkan awal dari aktifitas
	End State Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Transition
	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Activity State Menggambarkan proses bisnis
	Synchronization Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.
	Decision Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi

Simbol Diagram hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

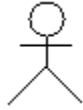
Menggambarkan sehubungan hubungan antar objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis penghubung

Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1	: Struktur organisasi.....	6
Gambar 4.1	: Activity Diagram proses Pemesanan barang.....	14
Gambar 4.2	: Activity Diagram Proses Penerimaan barang.....	15
Gambar 4.3	: Activity Diagram Proses Pembayaran.....	16
Gambar 4.4	: Use Case.....	17
Gambar 4.5	: ERD.....	21
Gambar 4.6	: Tranformasi ERD Ke LRS.....	21
Gambar 4.7	: Logical Record Struktur.....	22

DAFTAR TABEL

Halaman

Table 4.1: Relasi Supplier.....	23
Tabel 4.2: Relasi Pesanan.....	23
Tabel 4.3: Relasi Isi.....	23
Tabel 4.4: Relasi Barang.....	23
Tabel 4.5: Relasi Faktur.....	24

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	: Formulir Masukan.....	32
	a. Nota Pembelian.....	33
	b. Data supplier.....	34
LAMPIRAN 2	: Formulir Keluaran.....	35
	c. Faktur.....	36
	d. Laporan Pembelian.....	37
LAMPIRAN 3	: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Bimbingan.....	38
LAMPIRAN 4	: Lembar Berita Kunjungan KKP.....	39

DAFTAR ISI

	Halaman
Judul.....	
Lembar Pengesahan.....	
Pengesahan Selesai KP.....	
Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
Daftar Isi.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Permasalahan.....	2
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II	ORGANISASI	4
	1. Sejarah D'Two Cells.....	5
	2. Struktur Organisasi D'Two Cells.....	5
	a. Gambar Struktur Organisasi D,Two Cells.....	6
	b. Tugas dan Fungsinya.....	7
	3. Unit Kegiatan.....	7
BAB III	INFRASTRUKTUR.....	8
	1. Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware).....	8
	a. Teori singkat tentang Hardware.....	9
	b. Hardware Yang Dipakai Pada D,Two Cells.....	9
	2. Spesifikasi Perangkat Lunak (Software).....	9
	a. Teori Singkat Tentang Software.....	9
	b. Software yang Dipakai Pada D,Two Cells.....	11
BABIV	STUDI KASUS	
	1. Proses Bisnis.....	13
	2. Aturan Bisnis.....	14
	3. Sistem usulan dengan Use Case Diagram Dan Diskripsi	
	Diagram	17

	4.Rancangan Basis Data.....	21
	a. ERD.....	21
	b. Transformasi ERD Ke LRS.....	21
	c. Logical Record Struktur.....	22
	d. Tabel.....	23
	e. Speksifikasi Basis Data.....	24
BAB V	PENUTUP.....	23
	1.Kesimpulan.....	23
	2.Saran.....	23
	DAFTAR PUSTAKA.....	25
	LAMPIRAN	
	1. Formulir Masukan.....	32
	2.Formulir Keluaran.....	35
	3.Lembar berita acara konsultasi dengan pembimbing KKP.....	38
	4.Lembar berita acara kunjungan KKP.....	39