



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU  
PADA  
SMP NEGERI 6 PANGKALPINANG**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

**OLEH :**

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
<b>1. 1022300111</b>	<b>Rio Suryandi</b>
<b>2. 1022300046</b>	<b>Fredy Ramadhany</b>
<b>3. 1022300015</b>	<b>Fajar Lebriansah</b>

**Nomor KKP : 01/KKP/SAL/SYF/JAN/2014**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL  
TA. 2013/2014**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program Studi : Manajemen Informatika  
Jenjang : Diploma III (D3)  
Judul : Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru  
Pada SMP Negeri 6 Pangkalpinang

NIM	NAMA
1. 1022300111	Rio Suryandi
2. 1022300046	Fredy Ramadhany
3. 1022300015	Fajar Lebriansah

Pangkalpinang, 14 Januari 2014

Ketua Program Studi  
Manajemen Informatika

28/14  
01

Melati . Su

( Melati Suci Mayasari, M. Kom )

Dosen Pembimbing

27/ 2014 -  
01

Syafrul Irawadi

( Syafrul Irawadi, M.Kom )



## **LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP**

Dinyatakan bahwa :

1. Rio Suryandi (1022300111)
2. Fredy Ramadhany (1022300046)
3. Fajar Lebriansah (1022300015)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kerja Praktek pada

Nama Instansi : SMP Negeri 6 Pangkalpinang

Alamat : Jl. Kalamaya kel.Bacang

Kecamatan Bukit Intan, Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 15.07.2011..



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat, hidayah serta bimbingan-Nya jualah sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di SMP Negeri 6 Pangkalpinang ini dengan baik.

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Diploma tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMP Negeri 6 Pangkalpinang”.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapat bantuan baik secara moril maupun materi dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin menghaturkan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, karena telah memberikan kesehatan, kesabaran serta ketekunan kepada penulis sehingga laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. Ibu Melati Suci Mayasari, M. Kom selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Syafrul Irawadi, M.Kom selaku dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP).
4. Ibu Mulyani selaku Kepala Tata Usaha SMP Negeri 6 Pangkalpinang.
5. Segenap Dosen STMIK Atma Luhur yang telah memberikan banyak ilmu serta pengetahuan kepada penulis.
6. Seluruh staff dan karyawan STMIK Atma Luhur.
7. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan dan motivasi, serta doa dan restunya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan harapan.

8. Teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur yang telah memberikan doa dan motivasi kepada penulis.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Penulis menyadari bahwa dalam menulis Laporan Kuliah Kerja Praktek ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna sebagai bahan evaluasi guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2014

Penulis

## **DAFTAR SIMBOL**

### **Simbol Activity Diagram**



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



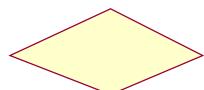
Transition

Menggambarkan aliran pemindahan kontrol antara state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Decision

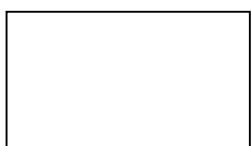
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimline

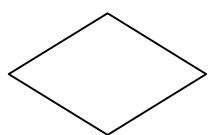
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas

## Simbol ER-D



Entitas

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan antara sejumlah entitas yang berbeda



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut

## Use Case



NewClass

Actor

Mengklasifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*

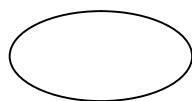


Include

Menspesifikasi bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*

### Association

—————  
Menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya



### Use Case

Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

## **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1 : Struktur Organisasi .....	6
Gambar 4.1 : Activity Diagram Proses Pendaftaran Calon Siswa.....	19
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Daftar Ulang .....	20
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Laporan Penerimaan Siswa Baru .....	20
Gambar 4.4 : Use Case Diagram .....	21
Gambar 4.5 : ER-D .....	25
Gambar 4.6 : Transformasi ER-D ke LRS (Logical Record Structure) ....	26
Gambar 4.7 : LRS (Logical Record Structure) .....	27

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel IV.1 : Relasi Calon.....	28
Tabel IV.2 : Relasi DU.....	28
Tabel IV.3 : Relasi Siswa.....	28
Tabel IV.4 : Relasi Buat.....	29
Tabel IV.5 : Relasi Biaya .....	29
Tabel IV.6 : Struktur File Calon .....	30
Tabel IV.7 : Struktur File DU .....	31
Tabel IV.8 : Struktur File Siswa .....	32
Tabel IV.9 : Struktur File Buat .....	33
Tabel IV.10 : Struktur File Biaya.....	34

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

- Lampiran 1 : Surat Pernyataan .....
- Lampiran 2 : Data Pribadi Siswa SMP Negeri 6 .....
- Lampiran 3 : Data Siswa Baru .....
- Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP
- Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP .....

## **DAFTAR ISI**

Halaman

Kata Pengantar .....	i
Daftar Simbol .....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
Daftar Isi .....	ix

### **BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	1
3. Tujuan Penulisan .....	1
4. Batasan Permasalahan .....	2
5. Metode Penelitian.....	2
6. Sistematika Penulisan.....	3

### **BAB II ORGANISASI**

1. Sejarah SMP Negeri 6 Pangkalpinang .....	5
2. Struktur Organisasi SMP Negeri 6 Pangkalpinang .....	6
a. Gambar Struktur SMP Negeri 6 Pangkalpinang.....	6

b. Keterangan Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi .	6
3. Unit Kegiatan SMP Negeri 6 Pangkalpinang.....	8

### **BAB III INFRASTRUKTUR**

1. Spesifikasi Hadware .....	10
a. Teori Hardware .....	10
b. Hardware.....	13
2. Spesifikasi Software .....	15
a. Teori Software .....	15
b. Software yang digunakan pada SMP Negeri 6 Pangkalpinang.....	17

### **BAB IV STUDI KASUS**

1. Proses Bisnis.....	18
2. Activity Diagram .....	19
3. Sistem Usulan.....	21
a. Use case Diagram .....	21
b. Deskripsi Use Case .....	22
4. Rancangan Basis Data .....	25
a. ER-D .....	25
b. Transformasi ER-D ke LRS (Logical Record Structure)	26
c. LRS (Logical Record Structure) .....	27

d. Tabel .....	28
e. Spesifikasi Basis Data.....	30
<b>BAB V PENUTUP</b>	
1. Kesimpulan.....	35
2. Saran .....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	37
<b>LAMPIRAN .....</b>	38
Lampiran 1 : Surat Pernyataan .....	
Lampiran 2 : Data Pribadi Siswa SMP Negeri 6.....	
Lampiran 3 : Data Siswa Baru .....	
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP	
Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP.....	