



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI MOTOR
PADA
SHOWROOM GIMAYA MOTOR**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

	NIM	NAMA
1.	1122300085	Noki Suhendar
2.	1122300091	Edi Susanto
3.	1122300103	Febri Yansah

NOMOR KKP : 006/KKP/SAL/MSM/MAR/2014

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL
TA. 2013/2014**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI MOTOR PADA
SHOWROOM GIMAYA MOTOR

NIM	NAMA
1. 1122300085	Noki Suhendar
2. 1122300091	Edi Susanto
3. 1122300103	Febri Yansah

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

20/14
103 Melati . SM

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Pangkalpinang, Maret 2014
Dosen Pembimbing

Melati . SM

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

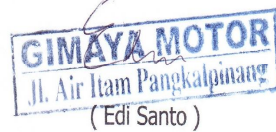
1. Noki Suhendar (1122300085)
2. Edi Susanto (1122300091)
3. Febri Yansah (1122300103)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : Showroom Gimaya Motor

Alamat : Jl. Air Itam Pangkalpinang

Pembimbing Praktek
Tanggal : 20 Maret 2014



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada SHOWROOM GIMAYA MOTOR yang beralamat di Jl. Air itam No. 5 Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang. Pada kesempatan ini penulis mengambil topik Sistem Informasi Penjualan Tunai pada SHOWROOM GIMAYA MOTOR dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. ALLAH SWT, atas rahmat-Nya yang tidak terhingga, pencipta alam semesta yang telah memberi nikmat dan karunia, lahir dan batin sehingga dapat memberikan ketenangan, kemudahan, kelancaran dan kesabaran.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA, selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Melati suci mayasari, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang dan selaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek.
5. Bapak Edi santo selaku Pemilik Showroom Gimaya Motor yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset.
6. Kepada seluruh dosen STMIK Atma Luhur yang telah memberi ilmu yang sangat berguna bagi penulis.
7. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa & restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada

saat penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai dengan yang diharapkan.

8. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
9. Karyawan di Showroom Gimaya Motor yang telah banyak membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, 24 Maret 2014

Penulis

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas.



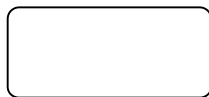
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



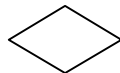
Activity State

Menggambarkan proses bisnis.



Synchronization

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

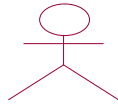
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

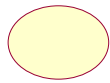
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

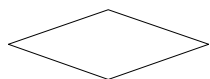
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

Simbol Diagram Hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggota – anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

Menggambarkan sehubungan hubungan antara objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.

Garis Penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Struktur Organisasi Showroom Gimaya Motor.....	6
Gambar IV.1 : Activity Diagram Catat Daftar Harga Barang.....	16
Gambar IV.2 : Activity Diagram Transaksi Penjualan	17
Gambar IV.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	18
Gambar IV.4 : Use Case Diagram	19
Gambar IV.5 : Entity Relational Diagram	22
Gambar IV.6 : Transformasi ERD ke LRS	23
Gambar IV.7 : Logical Record Structure	24

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel	I.1 : Tabel Pelanggan	25
Tabel	I.2 : Tabel Pesanan	25
Tabel	I.3 : Tabel Isi	25
Tabel	I.4 : Tabel Barang	25
Tabel	I.5 : Tabel Nota	26
Tabel	I.6 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan	26
Tabel	I.7 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan	27
Tabel	I.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Isi	28
Tabel	I.9 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang	29
Tabel	I.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota	30

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Formulir Masukan.....	34
Lampiran A-1 : Formulir Masukan Data Barang	35
Lampiran A-2 : Formulir Masukan Data Pelanggan	36
Lampiran B : Formulir Keluaran.....	37
Lampiran B-1 : Formulir Keluaran Nota	38
Lampiran B-2 : Formulir Keluaran Laporan Penjualan	39
Lampiran C : Lembar Berita Acara.....	40
Lampiran C-1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP .	41
Lampiran C-2 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	42

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR SIMBOL	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Permasalahan	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat Showroom Gimaya Motor	5
2. Struktur Organisasi	5
a. Gambar Struktur Organisasi.....	6
b. Penjelasan Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi	6
3. Unit Kegiatan	8

BAB III	INFRASTRUKTUR	
1.	Spesifikasi Hardware.....	9
a.	Teori Singkat Hardware	9
b.	Spesifikasi Software	9
2.	Spesifikasi Software	11
a.	Teori Singkat Tentang Software	11
b.	Software yang dibutuhkan pada Showroom Gimaya	15
BAB IV	STUDY KASUS	
1.	Proses Bisnis	14
2.	Activity Diagram	16
3.	Use Case Diagram dan Deskripsi Diagram	19
4.	Rancangan Basis Data	22
a.	Entity Relational Diagram	22
b.	Transformasi ERD Ke LRS	23
c.	Logical Record Structure	24
d.	Tabel	25
e.	Spesifikasi Basis Data	26

BAB V	PENUTUP	
1.	Kesimpulan	31
2.	Saran	31
Daftar Pustaka		33
Lampiran A	: Formulir Masukan.....	34
Lampiran A-1	: Formulir Masukan Data Barang	35
Lampiran A-2	: Formulir Masukan Data Pelanggan	36
Lampiran B	: Formulir Keluaran.....	37
Lampiran B-1	: Formulir Keluaran Nota	38
Lampiran B-2	: Formulir Keluaran Laporan Penjualan	39
Lampiran C	: Lembar Berita Acara.....	40
Lampiran C-1	: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP .	41
Lampiran C-2	: Lembar Berita Acara Kunjungan KKP	42