



**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KASET**

**PADA**

**TOKO KASET ROCK LEGEND**

**LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

**Oleh :**

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
1. 1122300100	Ahmad Wibowo
2. 1122300042	Ari Prianto
3. 1122300096	Sabaria

**NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/MSM/JAN/2014**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**STMIK ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**SEMESTER GASAL**

**TA. 2013/2014**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK**

Program studi : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III (D3)

Judul : SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PADA TOKO KASET ROCK

**LEGEND**

NIM	NAMA
1. 1122300100	Ahmad Wibowo
2. 1122300042	Ari Prianto
3. 1122300096	Sabaria

**Ketua Program Studi** Pangkalpinang, Januari 2014  
**Manajemen Informatika** Dosen Pembimbing

*Melati Suci Mayasari*



*Melati Suci Mayasari*

**(Melati Suci Mayasari, M.Kom) ( Melati Suci Mayasari, M.Kom )**

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Ahmad Wibowo (1122300100)
2. Ari Prianto (1122300042)
3. Sabaria (1122300096)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : Toko Kaset Rock Legend  
Alamat : Jl. Yos Sudarso Kecamatan Pangkal  
Balam Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : 17 Januari 2014



( Nita )

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Kuliah Kerja Praktek (KKP) pada Toko Kaset Rock Legend yang beralamat di jalan Yos Sudarso kecamatan Pangkal Balam Pangkalpinang.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang Diploma Tiga (D3) program studi Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang. Pada kesempatan ini penulis mengambil topik Sistem Informasi Penyewaan Kaset pada Toko Kaset Rock Legend dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP).

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. ALLAH SWT, atas rahmat-Nya yang telah memberi nikmat dan karunia, lahir dan batin sehingga dapat memberikan ketenangan, kemudahan, kelancaran dan kesabaran.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M, MBA, selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang dan sekaligus menjadi dosen pembimbing KKP yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
5. Ibu Nita selaku Pemilik Toko Kaset Rock Legend yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset.
6. Kepada seluruh dosen STMIK Atma Luhur yang telah memberi ilmu yang sangat berguna bagi penulis.

7. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai dengan yang diharapkan.
8. Teman - teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang dalam kegiatan pembekalan ilmu untuk masa depan.
9. Karyawan di Toko Kaset Rock Legend yang telah banyak membantu tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ( KKP).

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini mempunyai banyak kekurangan, karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman - teman mahasiswa/mahasiswi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Januari 2014

Penulis

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



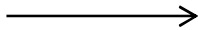
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas.



End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



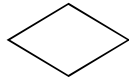
Activity State

Menggambarkan proses bisnis.



Synchronization

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

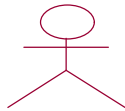
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

### Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

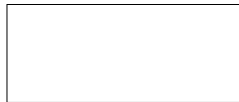
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

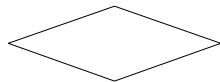
Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

## Simbol Diagram Hubungan Entitas



### Entitas

Menggambarkan kumpulan objek yang anggota – anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



### Relasi

Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



### Garis Penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.



## DAFTAR GAMBAR

### Halaman

Gambar II.1	: Struktur Organisasi Toko Kaset Rock Legend .....	8
Gambar IV.1	: Activity Diagram Pendataan Pelanggan .....	18
Gambar IV.2	: Activity Diagram Penyewaan Kaset .....	19
Gambar IV.3	: Activity Diagram Pengembalian Kaset .....	20
Gambar IV.4	: Activity Diagram Pengecekan Kondisi Kaset .....	21
Gambar IV.5	: Activity Diagram Buat Laporan Penyewaan Kaset .....	21
Gambar IV.6	: Usecase Diagram .....	24
Gambar IV.7	: Entity Relationship Diagram .....	29
Gambar IV.8	: Transformasi ERD ke LRS .....	30
Gambar IV.9	: Logical Records Structure .....	31

## DAFTAR TABEL

### Halaman

Tabel	IV.1 : Tabel Pelanggan .....	32
Tabel	IV.2 : Tabel Penyewaan .....	32
Tabel	IV.3 : Tabel Sewa .....	33
Tabel	IV.4 : Tabel Kaset .....	33
Tabel	IV.5 : Tabel StrukPenyewaan .....	33
Tabel	IV.6 : Tabel Pengembalian .....	34
Tabel	IV.7 : Tabel StrukPengembalian .....	34
Tabel	IV.8 : Tabel Denda .....	34
Tabel	IV.9 : Tabel Kembali .....	35
Tabel	IV.10 : Tabel DetailDenda .....	35
Tabel	IV.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan .....	36
Tabel	IV.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Penyewaan .....	37
Tabel	IV.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Sewa .....	38
Tabel	IV.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Kaset .....	39
Tabel	IV.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel StrukPenyewaan .....	40
Tabel	IV.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pengembalian .....	40
Tabel	IV.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Kembali .....	41
Tabel	IV.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel StrukPengembalian .....	42
Tabel	IV.19 : Spesifikasi Basis Data Tabel Denda .....	43
Tabel	IV.20 : Spesifikasi Basis Data Tabel DetailDenda .....	44

## DAFTAR LAMPIRAN

### Halaman

Lampiran A	: Lampiran Keluaran	
Lampiran A-1	: Lampiran Keluaran Laporan Penyewaan Kaset .....	50
Lampiran B	: Lampiran Masukan	
Lampiran B-1	: Lampiran Keluaran Data Kaset .....	52
Lampiran B-2	: Lampiran Keluaran Data Pelanggan .....	53
Lampiran B-3	: Lampiran Keluaran Data Penyewaan dan Pengembalian ....	54
Lampiran C	: Lembar Berita Acara	
Lampiran C-1	: Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP .	56
Lampiran C-2	: Lembar Berita Acara Kunjungan KKP .....	57

## DAFTAR ISI

### Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP	
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR SIMBOL .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
BAB I      PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang .....	1
2. Masalah .....	2
3. Tujuan Penulisan .....	3
4. Batasan Permasalahan .....	3
5. Metode Penelitian .....	4
6. Sistematika Penulisan .....	5
BAB II     ORGANISASI	
1. Sejarah Singkat Toko Kaset Rock Legend .....	7
2. Struktur Organisasi .....	8
a. Struktur Organisasi .....	8
b. Fungsi dan kegiatan Serta Tanggung Jawab .....	9
3. Unit Kegiatan .....	9

<b>BAB III</b>	<b>INFRASTRUKTUR</b>	
1.	Spesifikasi Hardware.....	11
a.	Teori Singkat Hardware .....	11
b.	Hardware yang Ada Pada Toko kaset Rock Legend .....	13
2.	Spesifikasi Software .....	14
a.	Teori Singkat Software .....	14
b.	Software yang Ada Pada Toko Kaset Rock Legend .....	16
<b>BAB IV</b>	<b>STUDY KASUS</b>	
1.	Proses Bisnis .....	17
2.	Activity Diagram .....	19
a.	Pendataan Pelanggan .....	19
b.	Penyewaan kaset .....	20
c.	Pengembalian Kaset .....	21
d.	Pengecekan Kondisi Kaset .....	22
e.	Buat Laporan Penyewaan Kaset .....	22
3.	Sistem Usulan dengan Usecase Diagram dan Deskripsi Diagram	23
a.	Sistem Usulan .....	23
b.	Usecase Diagram .....	25
c.	Deskripsi Usecase Diagram .....	26
4.	Rancangan Basis Data .....	30
a.	Entity Relational Diagram .....	30
b.	Transformasi ERD Ke LRS .....	31
c.	Logical Record Structure .....	32
d.	Tabel .....	33
e.	Spesifikasi Basis Data .....	37
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
1.	Kesimpulan .....	46
2.	Saran .....	47

Daftar Pustaka .....	48
Lampiran-Lampiran .....	49