



ANALISA TRANSAKSI KEUANGAN

SISTEM PENJUALAN TUNAI

PADA

PT. PAHALA HARAPAN LESTARI

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

1. 1222300023 Ade Irma sentika
2. 1244300001 Dina Maryati

NOMOR KKP : 002/KKP/SAL/MRN/DES/2014

PROGRAM STUDI MANAGEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

SEMESTER GASAL

TA. 2014/2015



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Managemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : Analisa Transaksi Keuangan Sistem Penjualan Tunai
PT. PAHALA HARAPAN LESTARI

NIM	NAMA
1. 1222300023	Ade Irma Sentika
2. 1244300001	Dina Maryati

Pangkalpinang, Januari 2015

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

15/01/15

Melati Suci

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)



Dosen Pembimbing

Marini

(Marini, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Ade Irma Sentika (1222300023)
2. Dina Maryati (1244300001)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek pada

Nama Instansi : PT. PAHALA HARAPAN LESTARI

Alamat : Jl. Pasir Ketapang No. 5

Daerah Kawasan Industri

Pangkalpinang – Bangka 33149

Pembimbing Praktek

Tanggal : Desember 2014



(Haryanto, S.H)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji dan keagungan hanya untuk-Mu ya Allah, Terima kasih atas karunia yang luar biasa sehingga atas izin-Mu penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menyelesaikan program studi Diploma Tiga (D-III) Jurusan Manajemen Informatika, bidang peminatan Komputerisasi Akuntansi di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini. Ucapan terima kasih tertuju kepada :

1. Allah Subhanallahu ta'ala, atas karunia yang tanpa jeda
2. Rosulullah Muhammad SAW
3. Orang tua yang selalu memberi dukungan
4. Bapak Drs. Djaetun HS, selaku Pendiri Yayasan STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang
5. Ibu Marini, M. Kom, selaku dosen pembimbing.
6. PT. Pahala Harapan Lestari beserta karyawannya.
7. Dan semua pihak yang telah membantu kami secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu kritik dan saran yang membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata penulis berharap agar laporan ini dapat berguna bagi yang membacanya.

Pangkalpinang, Januari 2015

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



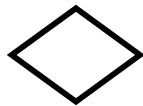
Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



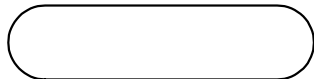
End State

Menggambarkan akhir dari aktifitas



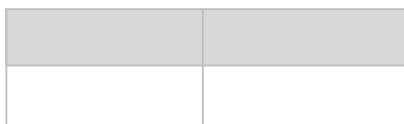
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



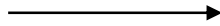
Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri



Transition

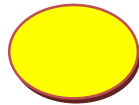
Menggambarkan aliran perpindahan control antara state

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau system atau entitas lain yang menyediakan informasi atau menerima informasi dari suatu system



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu system sehingga si pengguna system paham dan mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun



Association

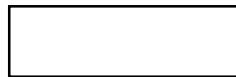
Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas

<<Include>>

Include

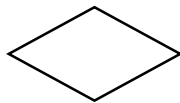
Pemanggilan use case oleh use case lain atau untuk menggambarkan suatu use case termasuk didalam use case lain (diharuskan) relasi ini dapat digunakan untuk menghindari penulisan deskripsi yang berulang-ulang

Simbol Entity Relationship Diagram



Entitas

Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai



Relasi

Relasi menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut

1	to	1
1	to	M
M	to	N

Cardinality

Menggambarkan keunikan data pada kolom tertentu dari suatu basis data yang dapat memberikan arahan kepada perancang data

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar II.1 : Struktur Organisasi	
Gambar IV.2 : Activity Diagram Proses Permintaan Penawaran Harga.....	
Gambar IV.3 : Activity Diagram Proses Pencatatan Data	
Gambar IV.4 : Activity Diagram Proses Pemesanan Kapal.....	
Gambar IV.5 : Act. Diagram Proses Peluncuran dan Pelunasan Pembayaran.....	
Gambar IV.6 : Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan Penjualan.....	
Gambar IV.7 : Use Case Diagram Master	
Gambar IV.8 : Use Case Diagram Transaksi.....	
Gambar IV.9 : Use Case Diagram Laporan	

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel IV.1 : Tabel Analisa Terapan Akuntansi

Tabel IV.2 : Tabel Struktur Data Perkiraan dan Struktur Kode.....

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1 : Analisa Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran A-2 : Analisa Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Konsultasi dengan Pembimbing KKP	
Lampiran C-1 : Konsultasi dengan Instansi	
Lampiran Surat Keterangan Riset	

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR SIMBOL.....	ii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Permasalahan.....	3
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan	4
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah Organisasi.....	6
2. Struktur Organisasi	
a. Gambar Struktur Organisasi.....	7
b. Tugas dan Wewenang Struktur Organisasi.....	8
3. Penjelasan Unit Kegiatan	10
BAB III INFRASTRUKTUR	
1. Spesifikasi Hardware	11
a. Teori Hardware	11
1) Unit Input	12
2) Unit Proses	13

	3) Unit Output	14
	4) Unit Penyimpanan.....	16
	b. Hardware yang digunakan PT PHL	16
2.	Spesifikasi Software.....	17
	a. Klasifikasi Software.....	17
	b. Software yang digunakan oleh PT PHL.....	19
BAB IV	STUDY KASUS	
	1. Analisa Terapan Akuntansi.....	20
	2. Analisa Proses Bisnis.....	22
	3. Activity Diagram.....	24
	4. Use Case Diagram.....	25
BAB V	PENUTUP	
	1. Kesimpulan	31
	2. Saran.....	31