



**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA
SD NEGERI 53 PANGKALPINANG**

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

OLEH :

NIM	NAMA
1244300018	IRENE INDAH P.D

Nomor KKP : 001/KKP/SAL/ANI/JUN/2014

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GENAP
TAHUN AKADEMIK. 2013/2014**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru
Pada SD Negeri 53 Pangkalpinang

Pangkalpinang, Jun 2014

Ketua Program Studi

Komputerisasi Akuntansi

(Anisah, M.Kom)

Dosen Pembimbing

(Anisah, M.Kom)



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Irene Indah P.D (1244300018)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kerja Praktek pada

Nama Instansi : SD Negeri 53 Pangkalpinang

Alamat : Jl. Ratna No.113 Kel.Pasir Putih Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal : Mei 2014



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan hidayah serta bimbingan-Nya lah sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) di SD NEGERI 53 Pangkalpinang ini dengan baik.

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Diploma Tiga (D3) Program Studi Komputerisasi Akuntansi STMIK Atma Luhur.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) adalah “**Sistem Penerimaan Siswa Baru Pada SD NEGERI 53 Pangkalpinang**”.

Dalam proses penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini, penulis banyak mendapat bantuan baik secara moril maupun materi dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena telah memberikan kesehatan, kesabaran serta ketekunan kepada penulis sehingga laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. Ibu Anisah, M.Kom selaku Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Anisah, M.Komselaku Dosen Pembimbing Kuliah Kerja Praktek (KKP).
4. Ibu Nining Suminah, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD NEGERI 53 Pangkalpinang.
5. Segenap Dosen STMIK Atma Luhur yang telah memberikan banyak ilmu serta pengetahuan kepada penulis.
6. Seluruh staff dan karyawan STMIK Atma Luhur.
7. Keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan, motivasi, serta do'a dan restunya yang telah diberikan sehingga penulis dapat menghadapi masalah

yang ada pada saat penulisan laporan KKP ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan harapan.

8. Teman – teman sekelas dan seperjuangan di STMIK Atma Luhur yang telah memberikan do'a dan motivasi kepada penulis.
9. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini.

Penulis menyadari bahwa dalam menulis Laporan Kerja Praktek ini mempunyai banyak kesalahan dan kekurangan, karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna sebagai bahan evaluasi guna meningkatkan mutu dari Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Akhir kata penulis berharap semoga Laporan ini berguna bagi para pembaca umum dan teman – teman mahasiswa / i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang pada khususnya.

Pangkalpinang, Maret 2014

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem yang dikerjakan.

c. Aktivities



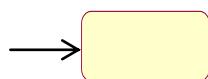
Menggambarkan Proses Bisnis.

d. Decision point



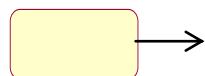
Pilihan untuk pengambilan keputusan

e. Black hole activities



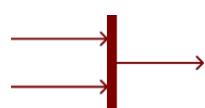
Ada masukkan dan tidak ada keluaran

f. *Miracle Activities*



Tidak ada masukan dan ada keluaran dan dipakai pada waktu start point.

g. *Fork* (Percabanagan)



Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran.

h. *Join* (Gabungan)



Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan hanya 1 transisi keluaran.

i. *Guards* (Kunci)

[....]

Sebuah kondisi benar setelah melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak *overlap*.

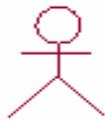
j. *Swimlane*



Sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*.

2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

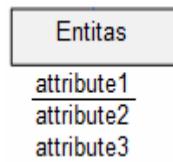
3. Entity Relationship Diagram

a. Entitas



Entitas merupakan objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.

b. Atribut



Setiap entitas pasti mempunyai elemen yang disebut *atribut* yang berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.

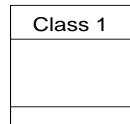
c. Hubungan (Relasi)



Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.

4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior.

b. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi.....	7
Gambar 4.1 : Activity Diagram Pendaftaran Siswa Baru	22
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Daftar Ulang	23
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Pembayaran Siswa Baru	23
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Laporan Penerimaan Siswa Baru..	24
Gambar 4.5 : Use Case Diagram.....	24
Gambar 4.6 : ERD.....	27
Gambar 4.7 : Transformasi ERD	28
Gambar 4.8 : LRS	29

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Structure Tabel Buku PSB.....	30
Tabel IV.2 : Structure Tabel Daftar Ulang.....	30
Tabel IV.3 : Structure Tabel Kwitansi	30
Tabel IV.4 : Structure Tabel Isi	30
Tabel IV.5 : Structure Tabel Biaya	31
Tabel IV.6 : Structure Tabel Siswa	31
Tabel IV.7 : Tabel Spesifikasi Buku PSB	32
Tabel IV.8 : Tabel Spesifikasi Daftar Ulang.....	33
Tabel IV.9 : Tabel Spesifikasi Kwitansi	33
Tabel IV.10 : Tabel Spesifikasi Dapat	34
Tabel IV.11 : Tabel Spesifikasi Biaya	34
Tabel IV.12 : Tabel Spesifikasi Siswa.....	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran A-1 : Kwitansi.....	53
Lampiran A-2 : Laporan PSB.....	54

Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan

Lampiran B-1 : Formulir.....	56
Lampiran B-2 : Akta Kelahiran.....	58

Lampiran C : Lembar Berita Acara

Lampiran C-1 : Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing KKP .	60
Lampiran C-2 : Lembar Berita Acara Kunjungan KKP.....	61

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Persetujuan Laporan Kuliah Kerja Praktek	
Lembar PengesahanSelesai KKP	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR SIMBOL.....	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar belakang.....	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Masalah.....	3
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan	4

BAB II

ORGANISASI

1. Sejarah Organisasi.....	6
2. Struktur Organisasi	6
a. Struktur Organisasi	7
b. Pembagian Tugas dan Tanggungjawab.....	7

BAB III

INFRASTRUKTUR

1.	Spesifikasi Hardware	13
a.	Teori Singkat Tentang Hardware	13
b.	Hardware Yang dibutuhkan Oleh Doktor Komputer	17
2.	Spesifikasi Software.....	17
a.	Teori Singkat Tentang Software	17
b.	Software Yang Dibutuhkan Pada Doktor Komputer	20

BAB IV

STUDY KASUS

1.	Proses Bisnis	21
a.	Proses Pendaftaran Calon Siswa Baru	21
b.	Proses Daftar Ulang	21
c.	Proses Pembayaran Siswa Baru	22
d.	Proses Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	22
2.	Activity Diagram.....	22
a.	Activity Diagram Proses Pendaftaran Calon Siswa Baru	22
b.	Activity Diagram Proses Daftar Ulang	23
c.	Activity Diagram Proses Pembayaran Siswa Baru	23
d.	Activity Diagram Proses Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	24
3.	Sistem Usulan dengan Usecase Diagram dan Deskripsi Diagram.....	24
a.	Use Case Diagram.....	24
b.	Deskripsi Diagram	25
4.	Rancangan Basis Data.....	27
a.	Entity Relationship Diagram.....	27
b.	Transformasi ERD	28
c.	Logical Record Structure	29
d.	Tabel.....	30
e.	Spesifikasi Basis Data	32
f.	Rancangan Antar Muka.....	37

BAB V**PENUTUP**

1. Kesimpulan	49
2. Saran.....	49

DAFTAR PUSTAKA 51**LAMPIRAN**

1. Analisa Keluaran Sistem Berjalan	52
2. Analisa Masukan Sistem Berjalan	55
3. Lembar Berita Acara	59