



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO HARLI
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :

DEDI IRAWAN

0822300044

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
Februari 2012**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO HARLI
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai meraih
Gelar Ahli Medya**

**Oleh :
DEDI IRAWAN
0822300044**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2011**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

NAMA : DEDI IRAWAN
NIM : 0822300044
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
TUNAI PADA TOKO HARLI DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBYEK

Ketua Program Studi

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, 13 Februari 2012
Dosen Pembimbing,

(Anisah, M.Kom)

Panitia Penguji

Ketua

(Yuyi Andrika, M.Kom)

Anggota

(Ari Amir Alkodri, M.Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)

Pembantu Ketua
Bidang Akademik

(Bambang Adiwino, M.Kom)



ABSTRAKSI

Penjualan merupakan salah satu kegiatan penting dalam jual beli, dimana baik atau tidaknya informasi yang dimiliki, akurat, cepat dan tepat akan berpengaruh pada proses kegiatan maupun kinerja suatu perusahaan atau organisasi, terutama yang bergerak dibidang perdagangan. Untuk memebantu dan mengawasi kegiatan penjualan, maka diperlukan dukungan sistem informasi yang baik sehingga dapat mengikuti perkembangan usaha yang sedang tumbuh. Hal ini disebabkan semakin banyaknya transaksi yang terjadi dan sampai saat ini dokumen-dokumen penjualan maupun laporan penjualan masih ditangani secara manual.

Penjualan tunai padaToko Harli sistem masih secara manual, mulai dari proses pencatatan data sampai pembuatan laporan. Untuk itu perlu diadakannya pengembangan sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga penyajian informasi untuk sistem penjualan tunai maupun kebutuhan pelanggan dapat lebih baik.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, proses penjualan tunai pada Toko Harli sistem mengenai pengolahan data penjualan serta penyajian laporan yang terlambat dapat diatasi. Dengan demikian kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data penjualan, pembuatan laporan, dan pengambilan keputusan dapat berjalan dengan baik untuk meningkatkan kualitas yang dihasilkan.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puja dan puji syukur kehadirat Allah SWT serta selawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan TA (Tugas Akhir) ini sebagaimana yang diharapkan dan dapat selesai tepat pada waktunya.

Adapaun maksud dan tujuan penyusunan laporan TA(Tugas Akhir) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Diploma (D3) jurusan Program Studi Manajemen Informatika (MI) STMIK Atma Luhur.

Penulisan menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari kesempurnaan dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas TA (Tugas Akhir) ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha memberi petunjuk dan Memberi pertolongan kepada hamba-Nya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, dan kesehatan dalam penyusunan TA (Tugas Akhir) ini.
2. Kepada Kedua Orang Tua yang penulis sayangi, yang telah memberikan do'a dan restu .
3. Bapak Dr.Moedjiono,M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom, selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Anisah, M.Kom, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir (TA).
6. Dosen – dosen yang telah mendidik dan memberikan ilmunya kepada penulis.

7. Bapak Harli, selaku pemilik toko. Yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan riset dan mendapatkan informasi tentang toko.
8. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan Tugas Akhir (TA) ini serta teman-teman di STMIK Atma Luhur dan teman-teman semuanya yang tidak dapat disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf yang sedalam-dalamnya atas kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermamfaat bagi semua.

Pangkalpinang, Februari 2011

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Struktur Organisasi Toko Harli	29
Gambar III.2 : Activity Diagram Proses Pendataan Data Barang.....	31
Gambar III.3 : Activity Diagram Proses Penjualan.....	32
Gambar III.4 : Activity Diagram Proses Laporan Penjualan	33
Gambar III.5 : Use Case Diagram	38
Gambar IV.1 : Entaity Relationship Diagram	42
Gambar IV.2 : Tranformasi Diagram ERD ke Logical Record Structure	43
Gambar IV.3 : Logical Record Structure.....	43
Gambar IV.4 : Struktur Tampilan	52
Gambar IV.5 : Tampilan Program Menu Utama	53
Gambar IV.6 : Tampilan Program Master	54
Gambar IV.7 : Tampilan Program Entry Data Barang	55
Gambar IV.8 : Tampilan Program Entry Data Pelanggan	56
Gambar IV.9 : Tampilan Program Menu Transaksi	57
Gambar IV.10 : Tampilan Program Entry Data Pesanan	58
Gambar IV.11 : Tampilan Program Entry Cetak Nota	59
Gambar IV.12 : Tampilan Program Cetak Laporan	60
Gambar IV.13 : Sequence Diagram Entry Barang	61
Gambar IV.14 : Sequence Diagram Data Pelanggan	62
Gambar IV.15 : Sequence Diagram Pesanan.....	63
Gambar IV.16 : Sequence Diagram Cetak Nota.....	64
Gambar IV.17 : Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan	65

DAFTAR LAMPIRAN




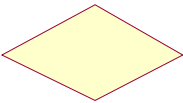


	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Nota	69
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan	70
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Barang	71
Lampiran B-2 : Pelanggan	72
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Keluaran Nota	73
Lampiran C-2 : Keluaran Laporan Penjualan	74
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Masukan Barang	75
Lampiran D-2 : Masukan Pelanggan	76
Lampiran D-3 : Masukan Pesanan	77
Lampiran E : Surat Keterangan Riset	
Lampiran E-1 : Surat Keterangan	78
Lampiran E-2 : Kartu Bimbingan	79

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Relasi Barang	44
Tabel IV.2 : Relasi Pelanggan	44
Tabel IV.3 : Relasi Nota	44
Tabel IV.4 : Relasi Pesanan	44
Tabel IV.5 : Relasi Pesan.....	45
Tabel IV.6 : Spesifikasi Basis Data Barang	46
Tabel IV.7 : Spesifikasi Basis Data Pelanggan	47
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Nota	48
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Pesanan	49
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Pesan	50

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

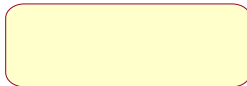
	<p>Start State</p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>End State</p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p>Activity State</p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.</p>
	<p>Transition to self</p> <p>Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.</p>

Transition



Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.

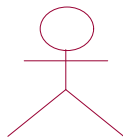
State



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

2. Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

Use Case



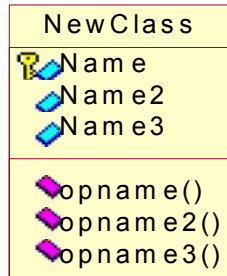
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, *method*.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

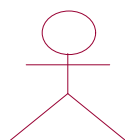


Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang saling terhubung satu dengan yang lainnya . Contoh :

- 1 Tepat satu
- 0..* Nol atau lebih
- 1..* Satu atau lebih
- 0..1 Nol atau Satu
- 5..8 range 5 s.d.8
- 4..6, 9 range 4 s.d. 6 dan 9

4. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem.

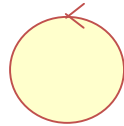
Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem , memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain

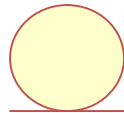
dan merupakan Pembatas sistem dengan dunia Luar.

Control

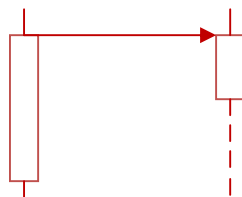


Menggambarkan “perilaku mengatur” serta mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, mengenai tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Entity

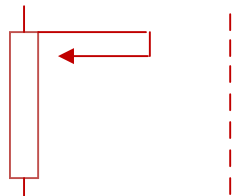


Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari suatu sistem).



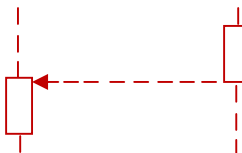
Object Message

Menggambarkan pesan / hubungan antar object, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Message to self

Menggambarkan pesan / hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Return Message

Menggambarkan pesan / hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata / tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

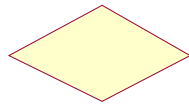
5. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entitas



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota – anggota nya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.

Relasi



Menggambarkan sehimpunan hubungan antar objek yang dibangun (Relationship). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.

Garis Penghubung



Merupakan penghubung antar entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas.

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAKSI	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR ISI	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
1. Konsep Sistem Informasi	8
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	8
b. Konsep Sistem Informasi	9
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	10
a. UML	10
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	13
1) Activity Diagram	14
2) Analisa Dokumen Keluaran	17
3) Analisa Dokumen Masukan	17
4) Usecase Diagram	17

5) Deskripsi Usecase	19
c. Perancangan Sistem Berorientasi	
Obyek	20
1) ERD.....	20
2) LRS	22
3) Tabel.....	22
4) Spesifikasi Basis Data	23
5) Rancangan Dokumen Keluaran	23
6) Rancangan Dokumen Masukan	23
7) Rancangan Layar Program.....	23
8) Sequence Diagram	23
9) Class Diagram (Entity Class).....	25
3. Teori Pendukung Rancangan Sistem	
Informasi Penjualan Tunai	26
BAB III ANALISA SISTEM	
1. Tinjauan Organisasi	28
a. Sejarah Berdirinya Organisasi	28
b. Struktur Organisasi	29
c. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	29
2. Analisa Proses	30
3. Analisa Keluaran.....	34
4. Analisa Masukan.....	35
5. Identifikasi Kebutuhan	36
6. Usecase Diagram.....	38
7. Deskripsi Usecase	38
BAB IV RANCANGAN SISTEM	42
1. Rancangan Basis Data.....	42
a. ERD.....	42
b. Transformasi ERD ke LRS	43

c. LRS	43
d. Tabel.....	44
e. Spesifikasi Basis Data	45
2. Rancangan Antar Muka.....	49
a. Rancangan Dokumen Keluaran.....	49
b. Rancangan Dokumen Masukan.....	50
c. Rancangan Dialog Layar	51
1) Struktur Tampilan	51
2) Rancangan Layar.....	52
d. Sequence Diagram	60
 BAB V PENUTUP	 65
1. Kesimpulan	65
2. Saran.....	65
Daftar Pustaka.....	68
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	69
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	71
Lampiran C Rancangan Keluaran	73
Lampiran D Rancangan Masukan.....	75
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	78