

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sekarang ini perkembangan teknologi merupakan salah satu alternatif yang sangat dibutuhkan untuk penyelenggaraan sistem administrasi yang benar-benar mampu mendukung dunia usaha untuk menghadapi tantangan yang semakin ketat. Salah satu kemajuan teknologi yang erat kaitannya dengan penyelenggaraan pengolahan data administrasi adalah komputer. Pengguna komputer sebagai alat bantu, telah menyebabkan sebagian besar sistem pengolahan data beralih dari sistem manual ke sistem yang terkomputerisasi. Selain itu juga dapat membantu mempercepat pekerjaan.

Tuntutan itu mengharuskan pihak manajemen memikirkan berbagai upaya agar operasional perusahaan dan kegiatan bisnis lainnya dapat dilakukan secara efektif dan efisien. Perkembangan pada dunia usaha saat ini semakin ketat, sehingga setiap badan usaha mampu memberikan pelayanan sebaik mungkin untuk menjaga mutu toko dan menjaga kepercayaan para pembeli.

Penjualan tunai yang baik pada suatu toko tidak hanya dimulai dari banyaknya jumlah barang dan kelengkapan barang yang dimiliki toko tersebut, tetapi juga harus didukung oleh sistem yang diterapkan baik dalam administrasi maupun penerapan teknis dilapangan.

Akan tetapi jika sistem administrasi toko tersebut masih menggunakan sistem manual, secara tidak langsung hal ini akan menghambat fungsi pelayanan dari toko itu. Dan tentunya lama kelamaan akan mengakibatkan kerugian pada toko tersebut. Berdasarkan hal itu lah, maka penulis akan mencoba merancang sistem administrasi penjualan tunai yang dapat membantu pekerjaan dengan baik, cepat dan akurat. Dan akhirnya dapat meningkatkan kualitas manajemen serta mutu pelayanan ditoko ZamZam'Shop.

2. Masalah

Dalam setiap kegiatan pada sistem penjualan tunai, pasti ada masalah - masalah yang dapat dihadapi dari toko. Seperti di Toko Zam'ZamShop, masalah yang di hadapi di toko tersebut adalah tidak dicantumkan nota sebagai bukti transaksi. Selain itu juga dalam pembuatan laporan masih menggunakan sistem manual dan pembukuan laporan masih belum rapi, sehingga menyebabkan data-data barang yang ada tidak terkontrol dengan baik.

Dalam menyangkut seluruh penjualan yang diperlukan oleh pihak pemilik dalam pengambilan keputusan akan memerlukan waktu yang cukup lama, sehingga akan menghambat proses bagian penjualan itu sendiri.

3. Tujuan Penulisan

- a. Untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama ini dengan membantu memecahkan masalah di Toko ZamZam'Shop, sehingga dapat meningkatkan pelayanan baik.
- b. Memanfaatkan teknologi baru yaitu komputer sebagai alat bantu dalam mempermudah pekerjaan.
- c. Membantu menyimpan data-data secara baik sehingga mudah untuk memanipulasi data yang telah tersimpan.

4. Batasan Masalah

Dalam laporan Tugas Akhir ini penulis merasa perlu untuk membatasi masalah yang ada. Dengan tujuan pada penjelasan nantinya akan terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Adapun batas masalahnya adalah menangani sistem penjualan barang secara tunai, yang kemudian diimplementasikan secara terkomputerisasi, yang kegiatannya meliputi : Catat daftar data dan harga barang, transaksi, catat retur dan buat laporan penjualan. Pada catat daftar data dan harga barang hanya dilakukan dengan menginput data barang lalu disimpan ke file barang. Transaksi pembelian barang dilakukan secara

lisan lalu bagian penjualan akan mencatat data barang dan akan di arsip dalam buku pembelian. Dari buku pembelian tersebut bagian penjualan akan membuat nota. Nota akan diarsipkan kedalam buku nota. Kemudian pada catat retur dengan menginput data nota retur, catat file barang, baca file nota, kemudian simpan ke file retur dan buat laporan penjualan.

5. Metode Penelitian

Dalam rangka memperoleh data yang diperlukan dan untuk mempermudah penulisan ini maka penulis melakukan beberapa metode pengumpulan data, Diantaranya :

a. Pengumpulan Data

1) Wawancara

Melakukan wawancara dengan pihak yang terkait dengan alur permasalahan. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan data yang benar. Hal ini untuk bahan pertimbangan kearah perbaikan dari proses yang ada.

2) Observasi

Pengamatan langsung terhadap sistem yang berjalan dengan mengumpulkan berkas-berkas yang diperlukan.

3) Kepustakaan

Penulis dalam hal ini juga mempelajari dan mengumpulkan bahan-bahan dari buku petunjuk yang ada. Agar dapat menunjang tersusunnya laporan Tugas Akhir (TA) ini dengan baik.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa Object Oriented. Pendekatan Objcet Oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan di

dapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram Unified Modeling Language (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendeskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendeskripsikan konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusi-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor. Use Case Diagram juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

3) Use Case Description

Use Case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Use Case Diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) Class Diagram

Class Diagram digunakan untuk membantu visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dalam hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap kelas.

2) Logical Record Structure (LRS)

Logical Record Structure berasal dari setiap entity yang diubah kedalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

3) Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya primary key dan foreign key

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model conceptual secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Sesuai dengan ruang lingkup pembahasan laporan ini, dan agar mendapat gambaran yang jelas dan singkat mengenai sistem informasi Penjualan Tunai. Penulisan menyusun laporan Tugas Akhir (TA) ini menjadi 5 bab dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori yang mengenai konsep sistem informasi analisa dan perancangan sistem Berorientasi Objek dengan UML dan teori pendukung.

BAB III : ANALISA SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan organisasi, analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram dan deskripsi use case.

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang rancangan basis data, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, sequence diagram, rancangan class diagram.

BAB V : PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dari isi laporan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya serta sasaran yang penulis ajukan sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi mengenai pengolahan data penjualan tunai.