



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO YURAVA COLLECTION
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :

**Sylvia Prawita
0822300067**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2011**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO YURAVA COLLECTION
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

Oleh :

**Sylvia Prawita
0822300067**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
JULI 2011**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Sylvia Prawita
NIM : 0822300067
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
TOKO YURAVA COLLECTION DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBYEK

Ketua Program Studi,

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, Juli 2011
Dosen Pembimbing,

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Ketua,

(Ellya Helmud, M.Kom)

Panitia Penguji

Anggota,

(Okkita Rizan, M.Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)



Pembantu Ketua
Bagian Akademik,

(Bambang Adiwino, M.Kom)

ABSTRAKSI

Proses Penjualan merupakan salah satu kegiatan penting dalam setiap perusahaan, dimana baik dan tidaknya informasi yang dimiliki, akurat, cepat, dan tepat akan berpengaruh pada proses kegiatan ataupun kinerja perusahaan, termasuk juga proses Penjualan yang dilakukan oleh Toko Yurava Collection.

Riset penulis pada Toko Yurava Collection tentang proses penjualan masih menggunakan sistem secara manual, mulai dari proses pencatatan data sampai dengan pembuatan laporan. Untuk itu penulis mencoba mengatasinya dengan melakukan pengendalian atas sistem penjualan dengan cara mengkomputerisasikan sistem penjualan untuk menghemat waktu dan biaya, sehingga tidak terjadi kerugian pada pihak Toko Yurava Collection.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, proses penjualan pada Toko Yurava Collection mengenai pengolahan data penjualan serta penyajian laporan yang terlambat dapat diatasi. Dengan demikian kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data penjualan, pembuatan laporan dan pengambilan keputusan dapat berjalan dengan baik untuk meningkatkan kualitas yang dihasilkan.

KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini. Dimana penulisan Tugas Akhir ini merupakan hasil penerapan Ilmu Pengetahuan yang diperoleh dalam mengikuti pendidikan di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulisan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menempuh jenjang Diploma III untuk program studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyajikan Tugas Akhir ini sesuai dengan judul yang telah dipilih, tetapi penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini belum mencapai suatu tingkat kesempurnaan yang optimal. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Maha Esa, karena atas berkat dan rahmatNya lah penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.
2. Orang tua penulis dan semua anggota keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moral dan motivasi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Pembimbing Tugas Akhir.
6. Perpustakaan STMIK Atma Luhur.
7. Bapak Yuhasral selaku Pimpinan, Seluruh Karyawan Toko Yurava Collection yang telah banyak membantu penulis dalam pengumpulan data.
8. Dan teman-temanku Darwin, Puput, Chana, Lia, Via, Sherly, Sisil, Ari cs, Ijal dan seluruh teman Stmik angkatan 2008-2011 yang tak bisa disebutkan satu persatu namanya, terima kasih atas do'a, bantuan dan dukungannya.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis telah berusaha semaksimal mungkin supaya hasil yang diperoleh baik dan sempurna. Namun penulis menyadari sebagai manusia yang tidak luput dari kesalahan dan kekurangan, maka Tugas Akhir ini pun pasti terdapat kekeliruan dan kekurangan. Mudah-mudahan keterbatasan penulis tidak mengurangi arti dan makna penyusunan Tugas Akhir ini. Kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan untuk perbaikan dimasa yang akan datang. Penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman mahasiswa/mahasiswi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Sungailiat, Juli 2011

Penulis

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar III.1 : Struktur Organisasi | 27 |
| Gambar III.2 : Aktiviti Pencatatan Data Barang | 29 |
| Gambar III.3 : Aktiviti Pemesanan Barang | 30 |
| Gambar III.4 : Aktiviti Pembayaran Strok | 31 |
| Gambar III.5 : Aktiviti Laporan Penjualan..... | 31 |
| Gambar III.6 : Usecase Diagram | 36 |
| Gambar IV.1 : ERD | 38 |
| Gambar IV.2 : Transformasi ERD ke LRS..... | 39 |
| Gambar IV.3: LRS | 40 |
| Gambar IV.4: Struktur Tampilan | 48 |
| Gambar IV.5: Form Menu Utama | 49 |
| Gambar IV.6: Form Entry Barang | 49 |
| Gambar IV.7: Form Entry Pelanggan | 50 |
| Gambar IV.8: Form Entry Pesanan | 50 |
| Gambar IV.9: Form Cetak Nota | 51 |
| Gambar IV.10: Cetak Strok | 51 |
| Gambar IV.11: Cetak Laporan Penjualan..... | 52 |
| Gambar IV.12: Sequence Entry Barang | 52 |
| Gambar IV.13: Sequence Entry Pelanggan | 53 |
| Gambar IV.14: Sequence Entry Pesanan | 54 |
| Gambar IV.15: Sequence Cetak Nota | 55 |
| Gambar IV.16: Sequence Cetak Strok | 56 |
| Gambar IV.17: Sequence Cetak Laporan Penjualan | 57 |
| Gambar IV.18: Class Diagram | 58 |

DAFTAR LAMPIRAN





| | Halaman |
|---|---------|
| Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan | |
| Lampiran A-1 : Nota | 61 |
| Lampiran A-2 : Laporan Penjualan | 62 |
| | |
| Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan | |
| Lampiran B-1 : Data Barang | 63 |
| Lampiran B-2 : Data Pelanggan | 64 |
| Lampiran B-3 : Data Pesanan | 65 |
| | |
| Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan | |
| Lampiran C-1 : Nota | 66 |
| Lampiran C-2 : Strok | 67 |
| Lampiran C-3 : Laporan Penjualan | 68 |
| | |
| Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan | |
| Lampiran D-1 : Data Barang | 69 |
| Lampiran D-2 : Data Pelanggan | 70 |
| Lampiran D-3 : Data Pesanan | 71 |

DAFTAR TABEL


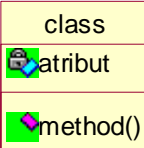

| | | Halaman |
|-------------|---|---------|
| Tabel IV.1 | : Tabel Data Barang | 41 |
| Tabel IV.2 | : Tabel Pelanggan | 41 |
| Tabel IV.3 | : Tabel Pesanan | 41 |
| Tabel IV.4 | : Tabel Isi | 41 |
| Tabel IV.5 | : Tabel Nota | 42 |
| Tabel IV.6 | : Tabel Terima | 42 |
| Tabel IV.7 | : Tabel Strok | 42 |
| Tabel IV.8 | : Spesifikasi Basis Data Barang..... | 43 |
| Tabel IV.9 | : Spesifikasi Basis Data Pelanggan..... | 43 |
| Tabel IV.10 | : Spesifikasi Basis Data Pesanan | 44 |
| Tabel IV.11 | : Spesifikasi Basis Data Isi | 44 |
| Tabel IV.12 | : Spesifikasi Basis Data Nota | 45 |
| Tabel IV.13 | : Spesifikasi Basis Data Strok | 45 |
| Tabel IV.13 | : Spesifikasi Basis Data Terima..... | 46 |

DAFTAR SIMBOL

Simbol Use Case Diagram

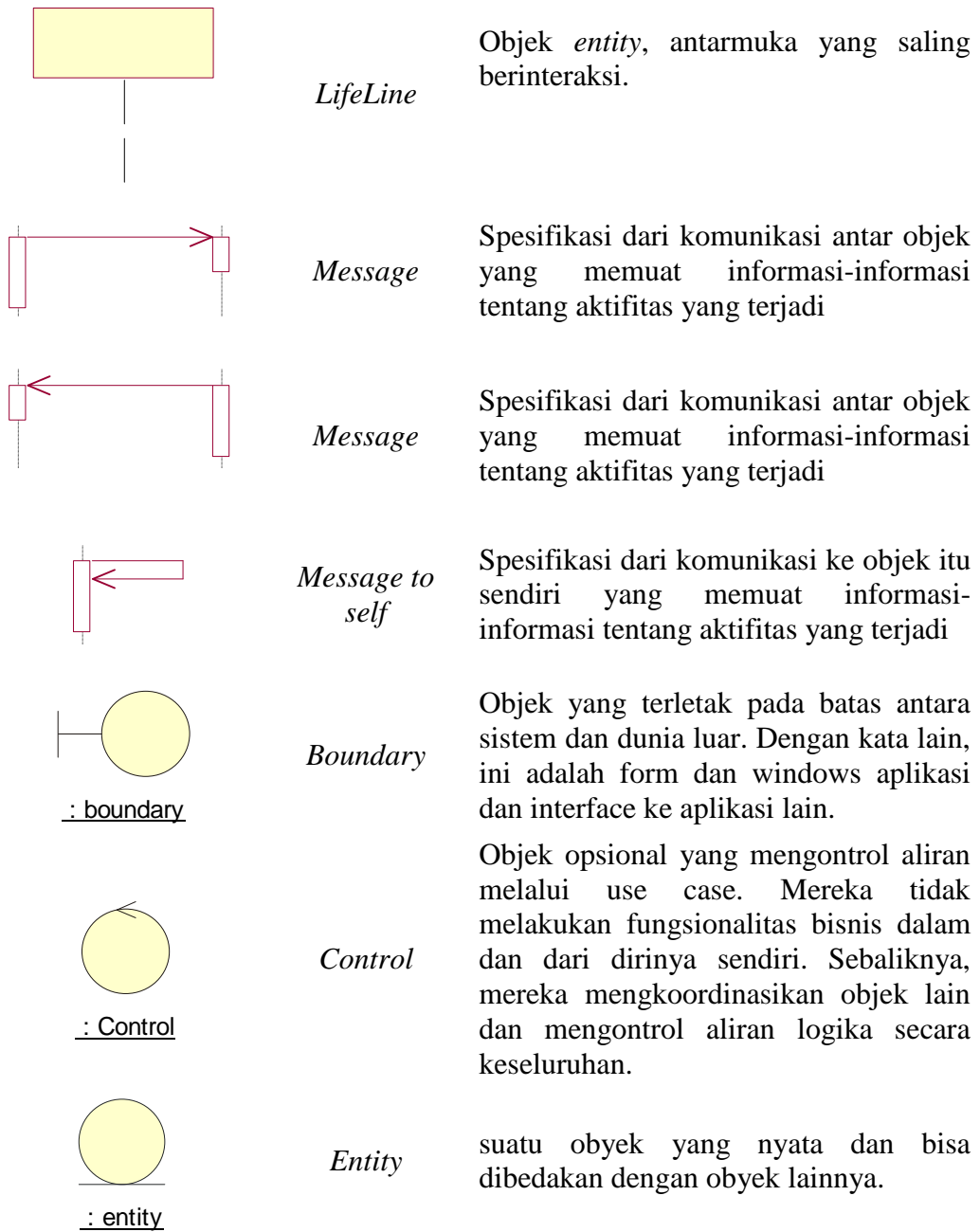
| GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|--|-----------------------|---|
|  aktor | <i>Actor</i> | Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> . |
|  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>). |
|  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya. |
|  UseCase | <i>Use Case</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor |

Simbol Class Diagram

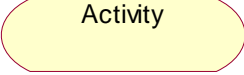

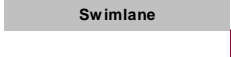



| GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|---|---------------------|---|
|  | <i>Multiplicity</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>). |
|  | <i>Class</i> | Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama. |
|  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya |

Simbol Sequence Diagram

| GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|--------|------|------------|
|--------|------|------------|



Simbol Activity Diagram

| GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|---|-------------------------|---|
|  | <i>Activity</i> | Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain |
|  | <i>Decision</i> | Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban/aksi |
|  | <i>Swimlane</i> | Batasan dari aktor yang bertanggung jawab dalam menjalankan suatu kegiatan. |
|  | <i>Start state</i> | Bagaimana objek dibentuk atau diawali. |
|  | <i>End state</i> | Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan |
|  | <i>State transition</i> | abstraksi dari penghubung antara actor dan use case |

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|---------|
| ABSTRAKSI | i |
| KATA PENGANTAR | ii |
| DAFTAR GAMBAR | iii |
| DAFTAR LAMPIRAN | iv |
| DAFTAR TABEL | v |
| DAFTAR SIMBOL | vi |
| DAFTAR ISI | ix |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1. Latar Belakang | 1 |
| 2. Masalah | 1 |
| 3. Tujuan Penulisan | 2 |
| 4. Batasan Masalah | 2 |
| 5. Metode Penelitian | 3 |
| 6. Sistematika Penulisan | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 1. Konsep Sistem Infomasi | 5 |
| a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi | 5 |
| b. Konsep Dasar Sistem Informasi | 6 |
| 2. Analisa Perancang Sistem Berorientasi Obyek dengan UML | 6 |
| a. UML | 7 |
| b. Analisa Berorientasi Obyek | 8 |
| 1) Activity Diagram | 8 |
| 2) Analisa Dokumen Keluaran | 11 |
| 3) Analisa Dokumen Masukan | 11 |
| 4) Usecase Diagram | 12 |
| 5) Deskripsi Usecase | 15 |
| c. Perancangan Sistem Berorientasi | |

| | |
|--|----|
| Obyek | 15 |
| 1) ERD | 15 |
| 2) LRS | 18 |
| 3) Tabel | 19 |
| 4) Spesifikas Basis Data | 19 |
| 5) Rancangan Dokumen Keluaran | 19 |
| 6) Rancangan Dokumen Masukan | 20 |
| 7) Rancangan Layar Program | 20 |
| 8) Sequence Diagram | 20 |
| 9) Class Diagram | 22 |
| 3. Konsep Dasar Sistem Penjualan | 24 |

BAB III ANALISA SISTEM

| | |
|---|----|
| 1. Tinjauan Organisasi | 26 |
| a. Sejarah Berdirinya Organisasi | 26 |
| b. Struktur Organisasi | 26 |
| c. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab | 27 |
| 2. Proses Bisnis | 28 |
| 3. Activity Diagram | 30 |
| 4. Analisa Keluaran | 32 |
| 5. Analisa Masukan | 33 |
| 6. Identifikasi Kebutuhan | 34 |
| 7. Usecase Diagram | 36 |
| 8. Deskripsi Usecase | 36 |

BAB IV RANCANGAN SISTEM

| | |
|----------------------------------|----|
| 1. Rancangan Basis Data | 38 |
| a. ERD | 38 |
| b. Transformasi ERD ke LRS | 39 |
| c. LRS | 40 |
| d. Tabel | 41 |

| | | |
|--|-------|----|
| e. Spesifikasi Basis Data | | 42 |
| 2. Rancangan Antar Muka | | 46 |
| a. Rancangan Dokumen Keluaran | | 46 |
| b. Rancangan Dokumen Masukan | | 47 |
| c. Rancangan Dialog Layar | | 48 |
| 1) Struktur Tampilan | | 48 |
| 2) Rancangan Layar | | 49 |
| d. Sequence Diagram | | 52 |
| 3. Rancangan Class Diagram(Entity Class) | | 58 |

BAB V PENUTUP

| | | |
|---------------|-------|----|
| 1. Kesimpulan | | 59 |
| 2. Saran | | 59 |

DAFTAR PUSTAKA

| | | |
|--|-------|----|
| Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan | | 61 |
| Lampiran B Masukan Sistem Berjalan | | 63 |
| Lampiran C Rancangan Keluaran | | 66 |
| Lampiran D Rancangan Masukan | | 69 |
| Lampiran E Surat Keterangan Riset | | |