

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang Masalah**

Peranan sistem informasi yang baik saat ini menjadi elemen penting dalam setiap bidang terutama untuk perubahan dan perkembangan yang cepat dalam dunia usaha. Salah satunya pada bidang penjualan.

Penjualan tunai merupakan salah satu kegiatan penting dalam melaksanakan proses atau kegiatan transaksi dibidang penjualan barang. Dimana aktivitas dalam penjualan tunai ini masih menggunakan sistem secara manual. Ada beberapa hal yang dapat menimbulkan kendala pada suatu sistem yang dijalankan secara manual, diantaranya adalah banyaknya jumlah data yang harus diolah, kerumitan dalam pemrosesan data dan terbatasnya waktu dalam mengolah data. Untuk mengatasinya yaitu dengan cara sistem yang terkomputerisasi. Oleh karena itu informasi dalam penjualan terutama informasi pada penjualan tunai harus dimiliki pelanggan. Hal ini membuat tempat penjualan berupaya memberikan yang terbaik pada pelanggan.

Dengan demikian dalam menyusun Tugas Akhir ini penulis mengambil judul yaitu RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA YANI FURNITURE Yang mana kegiatan sehari-hari pada Yani Furniture ini yaitu menjual barang-barang yang terbuat dari bahan jati. Jadi supaya dalam pengelolaan system informasi penjualan tunai menjadi lebih baik dan cepat. Dalam hal ini salah satunya dengan cara komputerisasi.

### **2. Masalah**

Guna mempermudah jalannya system penjualan tunai pada Yani Furniture maka pihak pengelola harus mengemban tugas dan tanggungjawab yang lebih besar. Masalah yang dihadapi oleh Toko Yani Furniture ini yaitu pada cara kerjanya yang masih mempunyai banyak kendala dan memakan banyak waktu.

Sehingga membutuhkan proses yang lama dalam melakukan kegiatan - kegiatan yang sedang terjadi. Adapun masalah yang sering muncul adalah sebagai berikut :

- a. Sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan data-data penjualan.
- b. Penyimpanan data masih banyak menggunakan pembukuan sebagai media penyimpanan sehingga mengalami kesulitan dalam pencarian data jika sewaktu-waktu diperlukan.
- c. Kurang terjaminnya keakuratan data yang sudah tersimpan.
- d. Pembuatan laporan dengan menggunakan tulisan tangan harus memerlukan waktu yang cukup lama.

### **3. Tujuan Penulisan**

Tujuan yang ingin diharapkan dalam penulisan Tugas Akhir ini agar dapat membantu kegiatan penjualan tunai pada Toko Yani Furniture dalam proses kerjanya agar lebih baik lagi. Dimana nantinya yang ingin diharapkan adalah sebagai berikut :

- a. Supaya tidak terjadi kesalahan dalam pendataan.
- b. Laporan yang akan dihasilkan terutama pada penjualan tunai lebih akurat dan tepat waktu.
- c. Dengan menggunakan sistem komputerisasi, segala yang menyangkut penjualan tunai dapat dilaksanakan dalam waktu yang singkat.

### **4. Batasan Masalah**

Berdasarkan kegiatan yang ada, penulis memusatkan masalah agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, batasan masalah hanya akan membahas proses penjualan tunai saja dan hanya melayani pemesanan barang yang ada saja, karena didalam menyusun Tugas Akhir ini penulis mempunyai keterbatasan dalam membuat program, maka disini penulis tidak membahas tentang DP selain dari itu penulis hanya membahas tentang beberapa proses saja yang dimulai dari proses pemesanan barang dan pembayaran kemudian ada proses pengiriman oleh bagian

pengiriman barang serta proses pembuatan laporan penjualan sebagai bukti pertanggungjawaban kepada pimpinan.

## 5. Metode Penelitian

Dalam penyusunan perancangan system komputerisasi penjualan tunai ini, digunakan beberapa metode untuk memperoleh data yang dibutuhkan antara lain:

### a. Metode Penyusunan Data

#### 1) Wawancara (*Interview*)

Wawancara ini dilakukan dengan mengajukan pertanyaan lisan pada bagian-bagian yang terkait.

#### 2) Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung terhadap. Proses bisnis yang terjadi sehingga dapat diketahui urutan-urutan dari awal sampai akhir.

#### 3) Kepustakaan

Dilakukan dengan mengumpulkan data yang berhubungan dengan system informasi terutama buku dan catatan serta bahan-bahan pustaka lainnya yang ada hubungan dengan masalah penjualan tunai.

### b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

1) Menganalisa data yang sudah ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan sistem.

2) Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahapan-tahapan pada analisa antara lain :

1) Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau work flow sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas didalam suatu proses.

2) Use case Diagram

Digunakan untuk menggambarkan interaksi antar user dengan sistem.

3) Deskripsi Use case

Usecase Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai Usecase Diagram dan sistem yang di usulkan.

c. Perancangan Sistem

Tahapan ini perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci, berdasar hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang akan diusulkan, dengan disertai rancang *database* dan spesifikasi program. Alat-alat yang digunakan dalam tahap analisa sistem adalah sebagai berikut :

1) ERD ( *Entity Record Diagram* )

Diagram yang menggambarkan relasi antar tabel yang ada dalam sistem tersebut.

2) LRS ( *Logical Record Struktur* )

LRS terdiri dari link-link diantara tipe *record*. *Link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya.

3) *Tabel*

Tabel merupakan suatu tempat untuk menyimpan data yang ada dalam database.

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data di gunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara detail.

5) *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* menggambarkan interaksi antar obyek di dalam dan sekitar sistem ( termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya ) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

6) *Class Diagram*

*Class diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi *class*, *packagedan* obyek beserta hubungan satu sama lain seperti *containment*, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.

## **6. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan Tugas Akhir (TA) ini di bagi menjadi 5 (lima) bab dan setiap bab terdiri dari beberapa bab yang satu sama lainnya saling berkaitan. Adapun sistematika penulisan tersebut adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis membahas mengenai latar belakang pemilihan judul, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penulisan, dan sistematikan penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan konsep sistem informasi yang berisi tentang konsep dasar sistem informasi dan konsep sistem informasi. Analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek terdiri dari *UML*. Analisa sistem berorientasi obyek (*Activity Diagram*, analisa masukan dan keluaran, *usecase diagram*. Perancangan sistem berorientasi obyek (*Class Diagram*, *LRS*, *table*, spesifikasi basis data, rancangan dokumen keluaran dan dokumen masukan, rancangan layar program dan *sequence diagram*). Teori pendukung (pengertian penjualan tunai, konsep dasar sistem informasi dan pengertian konsep dasar sistem informasi).

### **BAB III ANALISA SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang tinjau organisasi ( Sejarah dan struktur organisasi). Uraian prosedur, analisa proses, analisa masukan dan keluaran, identifikasi kebutuhan, *usecase diagram*, deskripsi *usecase*.

#### **BAB IV : RANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang rancangan basis data (*ERD, LRS, table*, spesifikasi basis data, *Class Diagram*). Rancangan antar muka (rancangan masukan dan keluaran). Rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

#### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini penulis membahas tentang kesimpulan dari bab-bab yang sebelumnya dan saran-saran dari penulis.