

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Penjualan Tunai merupakan salah satu kegiatan utama pada Omega Collection yang beralamat di Jl. Yos Sudarso 1 Dekat Lampu Merah Gabek. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi penjualan yang dapat membantu jalannya proses penjualan yang ada pada Omega Collection agar memperoleh hasil yang optimal.

Dalam eraglobalisasi yang serba komputerisasi perusahaan memerlukan dukungan teknologi komputer. Salah satunya adalah Omega Collection. Yang merupakan perusahaan atau toko yang bergerak dibidang penjualan pakaian, tas, aksesoris dan lain-lainya. Untuk menunjang kemajuannya Omega Colection harus memiliki alat bantu yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Dalam hal ini komputer sangatlah berpengaruh besar untuk memajukan usahanya dan perlu didukung juga oleh sumber daya manusia yang dapat mengelola dan menangani serta memeliharanya.

2. Masalah

Berdasarkan masalah yang berhasil dikemukakan dari analisa pada sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut:

- a. Penyimpanan data yang kurang baik, sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data
- b. Sering terjadi kesalahan dalam penghitungan jumlah barang.
- c. Tidak terjaminnya keakuratan data.

3. Tujuan Permasalahan

Tujuan penulis dalam tugas akhir ini adalah diharapkan dapat membantu mencari solusi masalah dengan membuat Sistem Informasi Penjualan Tunai yang terkomputerisasi,

- a. Agar sistem yang berjalan dapat dilaksanakan dengan cepat dan tepat waktu.
- b. Dapat mempermudah dalam mengontrol data masukan dan keluaran sehingga informasi yang dibutuhkan jadi lebih cepat dan akurat.

4. Batasan Permasalahan

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka batasan masalah hanya berkaitan pada sistem penjualan tunai. Ruang lingkup penulisan perancangan sistem ini hanya pada beberapa proses mulai dari proses penjualan barang sampai pembuatan laporan penjualan.

5. Metode Penelitian

Untuk mengetahui gambaran sistem yang sudah berjalan dalam rangka pengembangan sistem yang diusulkan, metode penelitian yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

a. Metode Pengumpulan data

1) Interview (Wawancara)

Yaitu melakukan interview atau wawancara dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung kepada pihak yang berwenang untuk memperoleh data yang benar dan akurat.

2) Penelitian (Observasi)

Melakukan pengamatan dengan datang langsung ke Omega Collection untuk mengetahui secara keseluruhan tentang masalah yang terjadi pada sistem yang berjalan, dengan mengumpulkan berkas-berkas yang ada.

3) Penelitian Kepustakaan

Penelitian yang dilakukan dengan membaca buku-buku atau sumber-sumber yang berhubungan dengan topik yang ada dalam permasalahan.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa *Object Oriented*. Pendekatan *Object Oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan di dapat sistem yang *Object Oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

- 1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu memahami proses bisnis sistem yang sedang berjalan guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada.
- 2) Analisa dokumen, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan, guna memahami kebutuhan akan dokumen-dokumen baru.

Penulis menggunakan beberapa diagram *Unified Modelling Language* (UML) sebagai alat bantu dalam menganalisa sistem untuk mendiskripsikan proses bisnis sistem yang sedang berjalan serta mendiskripsikan konsep sistem baru yang akan dikembangkan dimana sistem baru tersebut tentunya dapat memberikan solusu-solusi dari permasalahan yang ada serta memenuhi kebutuhan sistem. Beberapa diagram tersebut adalah :

1) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) *Use Case Diagram*

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *Use Case Diagram* juga merupakan deskripsi yang berfungsi sistem yang dikembangkan.

3) *Deskripsi Use Case*

Deskripsi Use Case digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram*.

c. Perancangan Sistem

Tahap Perancangan Sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada, sehingga menghasilkan model baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) *Entity Relationship Diagram(ERD)*

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

2) Transformasi Diagram ER ke *Logical Record Structure(LRS)*

Digunakan untuk memperlihatkan langkah-langkah bagaimana *ERD* diubah kebentuk *LRS*.

3) *Logical Record Structure(LRS)*

Logical Record Structure berasal dari setiap *entity* yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama *entity* berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

4) Tabel

Tabel digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

5) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detail.

6. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi tugas akhir ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri dari :

BAB I

PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II

LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang analisa berorientasi objek, perancangan berorientasi objek, pengertian sistem yang dirancang dan teori pendukung lainnya.

BAB III

ANALISA SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa dokumen masukan, analisa dokumen keluaran, analisa proses dan identifikasi kebutuhan.

BAB IV

RANCANGAN SISTEM

Dalam hal ini menggambarkan rancangan sistem yang diusulkan : rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan dialog layar, rancangan class diagram.

BAB V

PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu untuk melengkapi tugas akhir ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitanya dengan materi penulis.